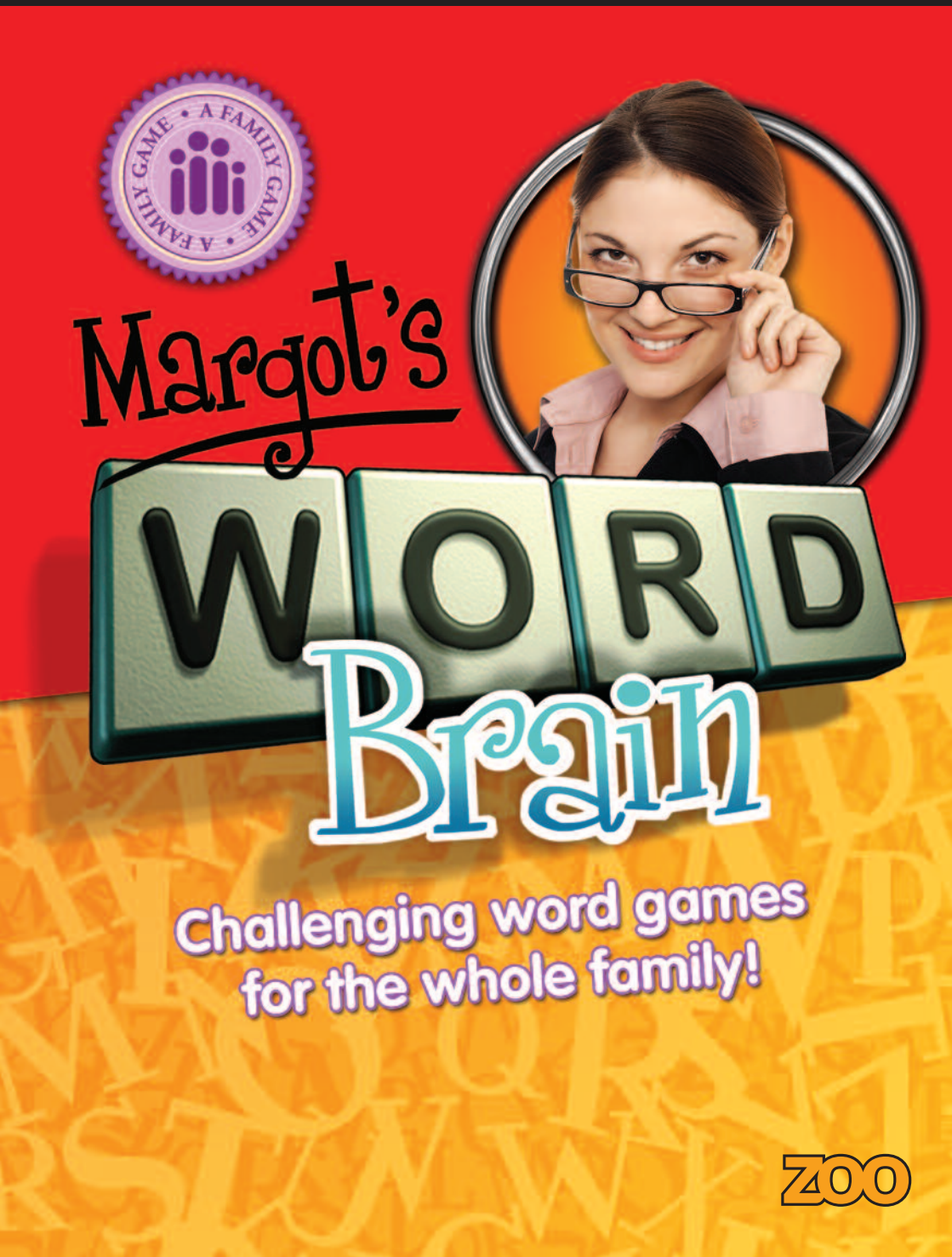
INSTRUCTION MANUAL



Health Warning
For your health, be sure to take a break of about 15 minutes for every hour of play. Avoid playing when tired or when suffering from lack of sleep. Always play in a well-lit environment, sitting as far from the screen as any cabling will allow. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These people, or even those who have an undetected epileptic condition may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. If you are known to have an epileptic condition, consult your doctor before playing video games or immediately should you experience any of the following symptoms while playing: altered vision, dizziness, muscle twitching, any inv oluntary movements, loss of awareness of your surroundings, confusion, and / or convulsions.

Avertissement
Pour votre santé, il est conseillé de prendre des pauses d'environ 15 minutes toutes les heures de jeu. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous de jouer dans une pièce bien éclairée et aussi loin de l'écran de télévision que le permet le cordon de raccordement. Certaines personnes sont sujettes à des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à des clignotements lumineux ou à une répétition d'images dans leur environnement quotidien. Ces personnes et même celles n'ayant pas d'antécédents épileptiques s'exposent à des crises d'épilepsie lorsqu'elles regardent des images sur un écran de télévision ou lorsqu'elles jouent à des jeux vidéo. Si vous avez déjà présenté des symptômes épileptiques, veuillez consulter votre médecin avant de jouer à tout jeu vidéo. De même, pendant que vous jouez à un jeu vidéo, si vous présentez les symptômes suivants: troubles de la vue, vertiges, contractions musculaires, mouvements involontaires, trouble de l'orientation, confusion et/ou convulsions, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Avviso importante
Per tutelare la tua salute fai una pausa di 15 minuti per ogni ora di gioco. Non giocare se si è stanchi o si ha bisogno di dormire. Giocare sempre in un ambiente ben illuminato e il più lontano possibile dallo schermo. Alcuni individui potrebbero soffrire di attacchi epilettici se esposti a luci lampeggianti. Anche persone che non hanno predisposizione all'epilessia possono essere vittime di crisi epilettiche mentre guardano la TV o giocano a un videogioco. Se si è sofferto di crisi epilettiche in precedenza, consultare un medico prima di usare qualsiasi videogioco. Consultarlo immediatamente in presenza di sintomi quali: alterazione visiva, stordimento, stiramento muscolare, movimenti incontrollati, perdita di coscienza e orientamento, confusione, e/o convulsioni.

Gesundheitsinformationen
Achten Sie darauf, pro Stunde Spielzeit etwa 15 Minuten Pause zu machen. Verzichten Sie auf das Spielen, wenn Sie erschöpft sind oder Schlaf benötigen. Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum und halten Sie den größtmöglichen Abstand zum Bildschirm. Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können während des Betrachtens blinkender Lichter oder Muster, die in unserer Umgebung täglich vorkommen, epileptische Erscheinungen auftreten. Solche Reaktionen können auch auftreten, wenn diese Personen bestimmte .Fernsehbilder anschauen oder bestimmte Videospiele spielen. Befragen Sie einen Arzt, bevor Sie ein Videospiel benutzen, wenn bei Ihnen Epilepsie vorliegt. Falls beim Spielen die folgenden Symptome auftreten, unterbrechen Sie augenblicklich das Spiel und fordern Sie ärztliche Hilfe an: verändertes Sehvermögen, Schwindelgefühle, Muskelzuckungen, unwillkürliche Bewegungen, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, geistige Verwirrung und/oder Krämpfe.

Recomendaciones en materia de salud
Descansa al menos 15 minutos por cada hora de juego. Evita jugar si estás cansado o no has dormido bien. Juega siempre en una habitación bien iluminada y lo más lejos posible de la pantalla. Algunas personas pueden sufrir ataques de epilepsia ante la exposición a determinadas luces parpadeantes o tipos de luz. Estas personas pueden sufrir un ataque al ver determinadas imágenes de televisión o al jugar a videojuegos, incluso aunque no tengan un historial médico de epilepsia. Consulta a tu médico si has sufrido estos ataques o experimentas los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones nerviosas u oculares, desmayos, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones.

Aviso De Saúde
Por uma questão de saúde, faça um intervalo de 15 minutos por cada hora de jogo. Evite jogar quando está cansado ou com poucas horas de sono. Jogue sempre num ambiente bem iluminado, sentando-se tão longe do ecrã quando os cabos permitirem. Algumas pessoas sofrem ataques epilépticos quando deparam com luzes intermitentes ou padrões no ambiente do dia-a-dia. Estas pessoas, ou até mesmo aqueles que sofram de epilepsia que não tenha sido detectada, poderão sofrer ataques ao ver imagens de televisão ou ao jogar videojogos. Se sabe que sofre de epilepsia, antes de jogar videojogos consulte o seu médico ou consulte-o imediatamente se verificar que ocorre qualquer dos seguintes sintomas enquanto joga: alteração da capacidade de visão, tonturas, espasmos musculares, quaisquer movimentos involuntários, perda de consciência do ambiente que o rodeia, confusão e/ou convulsões.

CONTENTS

English....4
Français....9
Italiano....14
Deutsch....19
Español....24
Português....29

INTRODUCTION

Margot's Word Brain is an exciting and fun set of word games that will test your word knowledge, spelling and vocabulary while competing against the clock. There are 6 different games to pit your word wits against as well as the ultimate Word Brain Challenge where you take on all 6 games in turn.

INSTALLATION INSTRUCTIONS

Autorun

Insert the disc in your appropriate drive. The installation should run automatically. If the installation does not run automatically go to the start menu and choose run. Enter

D:\setup.exe (where D is the letter of your disc drive) and then click OK.

If there is no printed documentation with this disc you will find the manuals on the disc in a folder entitled "manuals". In this folder you will also find the Acrobat Installer program which will allow you to read the manuals.

NOTE: If the Autorun feature is disabled or does not work properly, please follow one of the manual installation methods below.

Manual Installation Method One:

1. Turn the computer on and start Windows 2000/XP/Vista. Please close any other programs that you have running.
2. Place the Margot's Word Brain disc in the disc drive.
3. Click on [Start] then click on [RUN].
4. Type the letter of your disc drive (usually "D") followed by a colon (:) and the word "SETUP". Then click the [OK] button. (Example: "D:SETUP")
5. The install screen should appear. Follow the on-screen instructions.

Manual Installation Method Two:

1. Turn the computer on and start Windows 2000/XP/Vista. Please close any other programs that you have running.
2. Place the Margot's Word Brain disc in the disc drive.
3. Double-click on the [My Computer] icon from your desktop.
4. Double-click on the icon labeled Margot's Word Brain.
5. Double-click on the [Setup] icon.
6. The install screen should appear. Follow the on-screen instructions.

Getting Started After Installation:

1. Place the Margot's Word Brain disc in the disc drive.
2. Click on [Start], then select [Programs].

CONTROLS

Margot's Word Brain is very easy to control. You use the mouse and the left button to select the option you require.

Button	**Control**
Mouse	Move Cursor
Left Mouse Button	Select
Escape	Pause/Quit Demo
Hold Left Mouse Button and drag	Spin Wheel (only on Word Safe)

SELECTING LETTERS TO CREATE WORDS

Each of the games will require you to select letters in order to create words. Simply move the cursor over the letter you want to select and press the left mouse button, then repeat the process until you have the word you require. Once you have created a word click on the tick symbol on the bottom right of the screen to enter that word. Some games also allow you to either Shuffle the game board or Clear your entry by clicking on the cross symbol.

MAIN MENU



Margot will greet you and will ask you which of the games you would like to play (see Game Modes for more information). Click on the left and right arrows either side of the game name to change the game mode and then click the ✔ to start that game.

Before every game Margot will offer you the chance to view an interactive demo of that particular test so that you can learn the rules of the game. This is very important if this is your first go! Click the ✖ to view the demo or the ✔ to dive into the game.

GAME MODES

There are 6 word games for you to play and master. Each presents its own unique challenge and pits you against the clock in a battle of brains under pressure. In addition to the 6 games there is also the full Word Brain mode that makes you tackle each game in turn to get an overall Word Brain score.

Word Link



You are presented with a grid of mixed up letters and have 90 seconds to find as many 3, 4, 5, and 6 letter words as possible from connected letters – hence the name word link. When you enter a word that Margot those letters will be removed from the board and new letters will fall from the top of the screen.

If you are stuck you can shuffle the board by clicking on the ✖ but you will incur a 5 second penalty.

You will score points depending on the length of the word and the letters in its makeup (see the Scoring section for more details).

Word Mine



Margot will give you 6 jumbled up letters and a display of how many different length words can be made from those letters. You have 90 seconds to find as many of those words as possible.

Hyper Txt



This is a game based on text messaging. The screen is divided into two areas. On the right you will see a phone pad, similar to a regular mobile phone, and on the left a word will be displayed. You have to use the phone-style buttons to spell that word as quickly as possible. So for example to type a 'C' move the cursor to the number '2' and click three times. You can skip to the next letter using the ⇨ and go back using the ⇦. The more words you enter, the quicker the word Margot wants you to spell will disappear, so stay sharp.
Be very careful in this game because if you make one mistake it's Game Over!

Word Run



Margot wants to take you on so has devised a devilish little game for you both. She gives you a 6x6 game board and will enter a 6-letter word across it. You have to then enter your own words until there is no more room to create a fresh entry. First you select where the word should start and then where it will end (you can use words from 3 to 6 letters spelt vertically or horizontally). You then have to enter your word. If adjacent letters from two different words touch they must form a word. (This is similar to the rules in Scrabble).

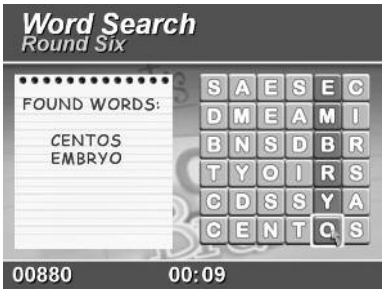
You take it in turns with Margot to enter words and if you manage to stump Margot so that she cannot take her go and has to create a new game board you will score extra points. You will also score points for the length and complexity of your word (see the Scoring section).

Word Safe



Margot has some words locked away in her vault and you have 90 seconds to find as many as possible. There are two wheels of letters surrounding a central letter. You have to use those letters to create as many 3, 4, 5 and 6 letter words as you can. The two wagon wheels of letters can also be rotated to give you extra possibilities. When your cursor is over one of the wheels click on the left mouse button and move the mouse in a left or right circle motion to rotate.

Word Search



For her final challenge Margot has set you a word search. She will show you three 6-letter words for a short period of time and you then have 20 seconds to find those 3 words on a 6x6 game board. They can be hidden both vertically and horizontally. Click at the start of the word and again at the end to highlight it. Any mistakes will result in a 5 second penalty. If you are successful you keep on playing with another set of words to find until Margot finally catches you out. The more words you find, the higher your score.

Word Brain

The ultimate word challenge – take on all 6 of the games in turn in an effort to gain as many points as possible and prove your brain power. Once you have your final score Margot will put it through her special brain measuring device to determine how bright you are on a scale of 0-100 watts! The results should be enlightening!

SCORING

In each of the games points are awarded based upon how complicated the words that you have created are. Each letter within a word has a value, which is shown in the table below. The longer the word and the more complicated its make up is, the more points you will score.

Letter	Score
A	10
B	30
C	30
D	20
E	10
F	40
G	20
H	40
I	10

Letter	Score
J	80
K	50
L	10
M	30
N	10
O	10
P	30
Q	100
R	10

Letter	Score
S	10
T	10
U	10
V	40
W	40
X	80
Y	40
Z	100

HIGH SCORE TABLES

Each of the games has its own high score table, as well as the overall Word Brain score. If you have scored well enough to appear on the high score table you will be taken to the name entry screen.

MARGOT'S DICTIONARY

Margot has worked long and hard to perfect her dictionary so that it contains as many 3 to 6 letter words as possible. Be warned though, Margot does not permit swear words. If you find a word that you think should be in the dictionary let her know by emailing margot@slam-productions.co.uk and we will be able to include it next time Margot makes a game.

Limited Warranty

ZOO Digital Publishing make no warranties, conditions or representations expressed or implied, with respect to this manual, its quality, merchantability or fitness for any particular purpose. This manual is provided "as is" and was correct at the time of going to press. ZOO Digital Publishing make certain limited warranties with respect to the software and the media for the software. In no event shall ZOO Digital Publishing be liable for any special, indirect or consequential loss or damages or any loss or damage caused by or suffered by reason of any loss or corruption of data arising in the use or inability to use the software. ZOO Digital Publishing warrants to the original purchaser of this computer software product that the recording media on which the software programs are recorded will be free of defects in materials and workmanship for 180 days from the date of purchase. During this time period, faulty materials will be exchanged if the original product is returned to the place of purchase, together with a dated receipt of purchase or a copy thereof. This warranty is in addition to, and does not affect your statutory rights. This warranty does not apply to the software programs themselves, which are provided “as is”, nor does it apply to media which has been subject to misuse, damage, corruption or excessive wear.

Customer Support

If you are experiencing problems or technical difficulties with this game please visit our website http://www.zoodigitalpublishing.com/support.php.

If you are not able to find a solution on the website you can contact us using the form on the website.

Please note: This is not a ‘hints & tips’ service.

INTRODUCTION

Margot's Word Brain est un jeu passionnant et amusant à base de mots dans lequel vous allez pouvoir tester vos connaissances en vocabulaire et en orthographe en jouant contre la montre. 6 jeux différents vous sont proposés, ainsi que le défi ultime de Word Brain dans lequel vous devez faire les 6 jeux à la suite.

INSTRUCTIONS D'INSTALLATION

Exécution automatique :

Insérez le disque dans le lecteur approprié. Le programme d'installation est exécuté automatiquement. S'il ne l'est pas, allez dans le menu Démarrer et choisissez Exécuter. Saisissez D:\setup.exe (D représentant la lettre de votre lecteur de disque) et cliquez sur OK.

Si aucune documentation imprimée n'accompagne ce disque, vous trouverez les manuels sur le disque, dans un dossier intitulé "manuals". Vous trouverez dans ce dossier le programme d'installation d'Acrobat qui permet de lire les manuels.

REMARQUE : si la fonction d'exécution automatique est désactivée ou ne fonctionne pas correctement, merci de suivre l'une des méthodes d'installation manuelle décrites ci-dessous.

Méthode d'installation manuelle numéro 1 :

1. Mettez votre ordinateur sous tension et démarrez Windows 2000/XP/Vista. Fermez tous les autres programmes en cours d'exécution, le cas échéant.
2. Placez le disque de Margot's Word Brain dans le lecteur de disque.
3. Cliquez sur [Démarrer] puis sur [Exécuter].
4. Tapez la lettre de votre lecteur de disque (« D », généralement) suivie de deux points et du mot « SETUP ». Ensuite, cliquez sur le bouton [OK]. (Exemple : « D:SETUP »)
5. L'écran d'installation s'affiche. Suivez les instructions à l'écran.

Méthode d'installation manuelle numéro 2 :

1. Mettez votre ordinateur sous tension et démarrez Windows 2000/XP/Vista. Fermez tous les autres programmes en cours d'exécution, le cas échéant.
2. Placez le disque de Margot's Word Brain dans le lecteur de disque.
3. Double-cliquez sur l'icone [Poste de travail], sur le bureau.
4. Double-cliquez sur l'icone de disque nommé Margot's Word Brain.
5. Double-cliquez sur l'icone [Setup].
6. L'écran d'installation s'affiche. Suivez les instructions à l'écran.

Pour commencer après l'installation :

1. Placez le disque de Margot's Word Brain dans le lecteur de disque.
2. Cliquez sur [Démarrer] puis sur [Programmes].

COMMANDES

Margot's Word Brain est très simple à contrôler. Utilisez le bouton gauche de la souris pour sélectionner l'option de votre choix.

Les boutons

Souris	Déplacer le curseur
Bouton gauche de la souris	Sélectionner
Échap	Pause/Quitter la démo
Clic gauche maintenu et glisser	Faire tourner la roue (dans Word Safe seulement)

SÉLECTIONNER DES LETTRES POUR CRÉER DES MOTS

Dans chaque jeu, vous devez sélectionner des lettres pour créer des mots. Il suffit de déplacer le curseur sur la lettre que vous voulez sélectionner et d'appuyer sur le bouton gauche de la souris, et de répéter cette opération pour composer votre mot en entier. Une fois un mot crée, cliquez sur le symbole de la coche situé dans l'angle inférieur droit de l'écran pour saisir ce mot. Dans certains jeux, vous pouvez mélanger le plateau de jeu ou effacer votre saisie en cliquant sur le symbole de la croix.

MENU PRINCIPAL



Margot vous accueillera et vous demandera à quel jeu vous voulez jouer (voir Modes de jeu pour plus d'informations). Cliquez sur les flèches gauche et droite situées à côté du nom du jeu pour changer de mode de jeu et cliquez sur ✔ pour lancer la partie.

Avant chaque jeu, Margot vous proposera de visionner une démo du jeu afin que vous en appreniez les règles avant de commencer. Ceci est très important si c'est votre première tentative ! Cliquez sur ✖ pour voir la démo ou sur ✔ pour passer directement au jeu.

MODES DE JEU

Vous devez apprendre à maîtriser les 6 jeux de mots qui sont à votre disposition. Chacun propose son propre défi et vous devez y affronter le chrono pendant des joutes cérébrales sous haute tension. En plus des 6 jeux, vous trouverez aussi le mode complet Word Brain dans lequel vous pouvez jouer à tous les jeux à la suite pour tenter d'établir un score global de Word Brain.

Word Link



Une grille de lettres vous est proposée et vous disposez de 90 secondes pour trouver autant de mots de 3, 4, 5 ou 6 lettres que possible à partir des lettres liées et dans l'ordre dans lequel elle apparaissent dans le mot. Par exemple, vous n'avez pas le droit d'épeler les mots à l'envers. Quand vous saisissez un mot et que Margot l'accepte, les lettres qu'il utilise sont retirées du tableau et de nouvelles lettres tombent du haut de l'écran.

Si vous êtes bloqué, vous pouvez mélanger le tableau en cliquant sur ✖ mais une pénalité de 5 secondes vous sera infligée à chaque mélange.

Vous verrez s'afficher votre score en fonction de la longueur du mot et des lettres qu'il contient (voir la section Calcul du score pour plus de détails).

Word Mine



Margot vous donnera 6 lettres en désordre et affichera les différentes longueurs de mots possibles avec ces lettres. Vous avez 90 secondes pour trouver autant de ces mots que possible.

Hyper Txt



Jeu basé sur le principe des SMS de téléphone portable. L'écran est divisé en deux secteurs. Sur la droite se trouve un clavier de téléphone, comme celui d'un portable classique. Sur la gauche, un mot est affiché. Vous devez utiliser les boutons du téléphone portable pour épeler ce mot aussi vite que possible. Par exemple, pour saisir un 'C' vous devrez déplacer le curseur sur le chiffre '2' et cliquer trois fois. Vous pouvez passer à la lettre suivante à l'aide de la ⇨ et revenir en arrière avec la ⇦. Plus vous saisissez de mots, plus vite le mot demandé par Margot disparaîtra de l'écran, alors soyez précis. Dans ce jeu, vous devez être particulièrement attentif car la partie se termine à la première erreur !

Word Run



Pour jouer contre vous, Margot a conçu un petit jeu diabolique. Elle vous donne une grille de 6x6 cases et y saisit un mot de 6 lettres. Chacun de vous doit saisir ses propres mots jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de place dans la grille. Vous devez d'abord sélectionner la case où commence le mot avant de sélectionner celle où il finit (vous pouvez utiliser des mots de 3 à 6 lettres, verticalement ou horizontalement). Vous devez ensuite saisir votre mot. Si des lettres de mots différents se touchent, elles doivent aussi constituer un mot. (Comme il en va au Scrabble).

Vous et Margot jouez chacun votre tour et si vous parvenez à bloquer Margot en l'empêchant de créer un nouveau mot et en la forçant à ouvrir une nouvelle grille, vous marquez des points bonus. Vous marquez aussi des points bonus en fonction de la longueur et de la complexité de chaque mot (voir la section des scores).

Word Safe



Margot a enfermé des mots dans son coffre et vous avez 90 secondes pour en trouver autant que possible. Deux roues de mots entourent une lettre centrale. Vous devez utiliser ces lettres pour créer autant de mots de 3, 4, 5 ou 6 lettres que possible. Vous pouvez aussi faire tourner les deux roues pour bénéficier de plus de possibilités. Quand le curseur est sur l'une des roues, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et décrivez un mouvement circulaire vers la gauche ou la droite pour la faire tourner.

Word Search



Pour son dernier défi, Margot vous a préparé une chasse aux mots. Elle va vous montrer trois mots de 6 lettres pendant un court instant et vous disposerez de 20 secondes pour retrouver ces 3 mots sur une grille de 6x6 cases. Ils peuvent être cachés verticalement et horizontalement. Cliquez sur le début du mot et sur sa fin pour le sélectionner. Chaque erreur coûte une pénalité de 5 secondes. Si vous réussissez, vous continuez à jouer avec un nouveau groupe de mots jusqu'à ce que Margot finisse par vous rattraper. Plus vous trouvez de mots meilleur est votre score.

Word Brain

Le défi de mots ultime ! Relevez le défi des 6 jeux à la suite pour marquer autant de points que possible et montrez toute la puissance de votre cerveau. Une fois votre score final calculé, Margot le fera entrer dans son dispositif d'évaluation cérébrale afin de déterminer le classement de votre cerveau sur une échelle de 0 à 100 watts ! Les résultats devraient être lumineux !

CALCUL DES SCORES

Dans chaque jeu, le nombre de points accordés dépend de la complexité des mots que vous avez créés. Chaque lettre d'un mot a sa propre valeur, qui est affichée dans le tableau ci-dessous. Plus le mot est long et plus il utilise de lettres difficiles à placer, meilleur sera votre score.

Lettre	Score
A	10
B	30
C	30
D	20
E	10
F	40
G	20
H	40
I	10

Lettre	Score
J	80
K	100
L	10
M	20
N	10
O	10
P	30
Q	80
R	10

Lettre	Score
S	10
T	10
U	10
V	40
W	100
X	100
Y	100
Z	100

TABLEAU DES RECORDS

Chaque jeu propose son propre tableau des records, ainsi que le score global de Word Brain. Si vous avez marqué assez de points pour figurer dans ce tableau, vous pourrez accéder à l'écran de saisie de nom.

DICTIONNAIRE DE MARGOT

Margot a travaillé dur et longtemps pour constituer son dictionnaire qui contient autant de mots de 3 à 6 lettres que possible. Mais faites attention car Margot n'accepte pas la vulgarité. Si vous découvrez un mot qui devrait selon vous figurer dans ce dictionnaire, faites-le nous savoir en nous écrivant à margot@slam-productions.co.uk afin que nous en tenions compte la prochaine fois que Margot créera un jeu.

Garantie Limitee

ZOO Digital Publishing n'offre aucune garantie, condition ou déclaration, expresse ou implicite, au sujet de ce manuel, de sa qualité, de sa qualité marchande ou de son adéquation à un usage particulier. Ce manuel est fourni « tel quel » et était exact au moment où il est parti à l'impression. ZOO Digital Publishing offre certaines garanties limitées concernant le logiciel et son support. ZOO Digital Publishing ne saurait en aucun cas être tenu responsable des pertes ou dommages spéciaux, indirects ou accessoires causés ou subis par une perte ou corruption de données découlant de l'utilisation du logiciel ou de l'impossibilité de l'utiliser. ZOO Digital Publishing garantit à l'acheteur d'origine de ce logiciel pour ordinateur que le support sur lequel il a été enregistré ne présentera aucun défaut de conception ou de fabrication dans les 180 jours suivant la date d'achat. Au cours de cette période, tout produit défectueux sera échangé s'il est ramené au lieu d'acquisition avec le reçu daté ou copie de ce dernier. Cette garantie s'ajoute à vos droits légaux et n'affecte en rien ces derniers. Elle ne s'applique pas au logiciel proprement dit, ce dernier étant prodigué « tel quel », ni au support si ce dernier a été soumis à un usage inapproprié, des dégâts, la corruption ou une usure excessive.

Service Clientèle

Si vous rencontrez des problèmes ou des difficultés techniques avec ce jeu, veuillez visiter notre site Internet http://www.zoodigitalpublishing.com/support.php.

Si vous ne trouvez pas de solution à votre problème sur notre site, vous pouvez nous contacter en remplissant le formulaire destiné à cet effet et disponible sur le site.

Remarque : il ne s'agit pas d'un service 'Trucs & astuces'.

INTRODUZIONE

Margot's Word Brain è un gioco entusiasmante incentrato sulle parole che metterà alla prova la tua conoscenza dei vocaboli e dell'ortografia in una gara contro il tempo. Prova a cimentarti nelle 6 modalità di gioco e nella sfida suprema di Word Brain in cui dovrai affrontarle tutte quante in successione.

ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE

Installazione automatica (Autorun)

Inserire il disco nell'unità appropriata. L'installazione verrà eseguita automaticamente. In caso contrario, scegliere Esegui dal menu di avvio. Digitare D:\setup.exe (dove D è la lettera dell'unità CD), quindi fare clic su OK.

Se con il disco non viene fornita alcuna documentazione cartacea, è possibile consultare i manuali nel disco in una cartella denominata "manuals". Nella cartella è inoltre contenuto il programma Acrobat Installer che consente di leggere i manuali.

NOTA: qualora la funzione Autorun fosse disattivata o non funzionasse correttamente, seguire una delle procedure d'installazione manuale illustrate qui di seguito.

Installazione manuale (1)

1. Avviare il computer (sistema operativo Windows 2000/XP/Vista). Chiudere tutte le applicazioni eventualmente in esecuzione.
2. Inserire il disco di gioco di Margot's Word Brain nell'unità disco.
3. Fare clic su [Start] (o [Avvio]), quindi su [Esegui…].
4. Digitare la lettera corrispondente all'unità disco (in genere "D"), il simbolo dei due punti (:) e la parola "SETUP", quindi fare clic su [OK]. (Esempio: "D:SETUP")
5. Apparirà il programma di installazione automatica. Seguire le istruzioni a schermo.

Installazione manuale (2)

1. Avviare il computer (sistema operativo Windows 2000/XP/Vista). Chiudre tutte le applicazioni eventualmente in esecuzione.
2. Inserire il disco di gioco di Margot's Word Brain nell'unità disco
3. Fare doppio clic sull'icona [Risorse del computer] situata sul desktop.
4. Fare doppio clic sull'icona dell'unità disco, denominata Margot's Word Brain.
5. Fare doppio clic sull'icona [Setup].
6. Apparirà il programma di installazione automatica. Seguire le istruzioni a schermo.

Per iniziare

1. Inserire il disco di gioco di Margot's Word Brain nell'unità disco.
2. Fare clic su [Start] (o [Avvio]), quindi selezionare [Programmi].

COMANDI

Giocare con Margot's Word Brain è facile. Usa il mouse e il suo pulsante sinistro per selezionare le opzioni desiderate.

Pulsanti

Mouse	Muovi cursore
Pulsante sinistro mouse	Selezione
Esc	Pausa/Esci da demo
Tieni premuto pulsante sinistro e trascina	Gira ruota (solo in Word Safe

SELEZIONE DELLE LETTERE PER FORMARE PAROLE

In ogni modalità di gioco devi selezionare alcune lettere per creare delle parole. Sposta il cursore sulla lettere che desideri selezionare e premi il pulsante sinistro del mouse, poi ripeti l'operazione finché non hai composto la parola desiderata. A questo punto potrai toccare il simbolo ✔ in basso a destra per confermarla. In alcune modalità è possibile anche mescolare il tabellone di gioco o eliminare la parola inserita toccando il simbolo ✖.

MENU PRINCIPALE



All'inizio Margot ti darà il benvenuto chiedendoti con quale modalità vuoi giocare (leggi la sezione Modalità di gioco per ulteriori informazioni). Fai clic sulle frecce a destra o a sinistra per passare in rassegna i vari tipi di giochi disponibili; per selezionarne uno fai clic su ✔ iniziare una partita.

Prima di farti iniziare una partita, Margot ti darà la possibilità di visualizzare una demo per imparare le regole, così saprai cosa fare se è la prima volta che giochi! Fai clic su ✖ per visualizzare la demo oppure su ✔ per entrare subito in gioco.

MODALITÀ DI GIOCO

Le modalità di gioco sono 6 e ognuna di esse rappresenta una sfida unica nel suo genere che dovrai completare sotto pressione entro il tempo prestabilito, mettendo alla prova le tue risorse. Oltre a questi 6 giochi potrai anche cimentarti nella sfida finale che ti permetterà di affrontare a turno ogni modalità conseguendo un punteggio complessivo.

Word Link



Su una griglia di lettere posizionate in ordine casuale avrai 90 secondi per formare più parole possibili composte da 3, 4, 5 e 6 lettere unendo le lettere nell'ordine in cui apparirebbero nella parola. Le lettere non possono essere legate in ordine inverso né casualmente e devono comporre una parola di senso compiuto. Ogni volta che Margot accetta la parola inserita, le lettere vengono rimosse dal tabellone e ad esse si vanno a sostituire delle nuove lettere scese dall'alto della schermata.

Se sei bloccato puoi rimescolare il tabellone facendo clic su ✖ ma ogni volta che utilizzi questa funzione subisci una penalità di 5 secondi.

Il punteggio viene calcolato in base alla lunghezza della parola e alle lettere di cui è composta (leggi la sezione Punteggio per maggiori dettagli).

Word Mine



Margot ti darà 6 lettere a caso e un'indicazione grafica delle parole di varia lunghezza che con esse possono essere composte. Avrai a disposizione 90 secondi per trovare quante più parole puoi.

Hyper Txt



Questo è un gioco ispirato agli SMS. La schermata è divisa in due parti: sulla destra è situata la tastiera di un telefonino e sulla sinistra una parola. Usando i tasti del cellulare dovrai scrivere la parola indicata più velocemente possibile usando il sistema di scrittura tipico dei cellulari. Per esempio, per digitare la 'C' dovrai muovere il cursore sul numero "2" e fare clic per tre volte. Per passare alla lettera successiva, usa ⇨ e torna indietro usando ⇦. Il tempo di visualizzazione delle parole si ridurrà di volta in volta, quindi cerca di mantenere la concentrazione facendo sempre attenzione: basta un errore per far terminare la partita!

Word Run



Margot vuole darti un bel daffare e così ha preparato un giochino diabolico in cui potrete sfidarvi in un testa a testa. Su una griglia 6x6 avrà inserito in orizzontale una parola di 6 lettere alla quale bisognerà collegare altre parole ad incastro finché non si esaurirà lo spazio per inserirne una nuova. Per giocare, seleziona il punto in cui inizierà la parola e quello in cui dovrà terminare (puoi usare parole composte da un minimo di 3 e un massimo di 6 lettere, disposte in orizzontale o in verticale). A questo punto potrai inserire la parola, ma fai attenzione perché se le lettere delle parole adiacenti si toccano devono a loro volta formare una parola (come nel gioco dello Scarabeo).

Giocherai a turno con Margot e se riuscirai a bloccarla impedendole di sfruttare il proprio turno e costringendola a creare un nuovo tabellone conseguirai dei punti in più. I punti vengono assegnati in base alla lunghezza e alla complessità delle parole (leggi la sezione Punteggio).

Ricordati, però, di fare molta attenzione quando selezioni la lunghezza della parola perché gli spazi selezionati dovranno per forza essere riempiti, anche se la parola non ha un senso compiuto o è stata scritta male.

Word Safe



Margot ha nascosto nella sua cassaforte delle parole e dovrai trovarne quante più possibili nel giro di 90 secondi. Vedrai due ruote di lettere che circondano una lettera centrale e dovrai usarle per formare quante più parole di 3, 4, 5 e 6 caratteri. Puoi far girare le due ruote per ottenere un maggior numero i combinazioni. Quando il tuo cursore si trova su una delle ruote, fai clic sul pulsante sinistro del mouse e muovi il mouse in senso orario o antiorario per farla girare.

Word Search



Per la sfida finale Margot ti ha preparato un cruciverba a parole intrecciate. Ti mostrerà tre parole composte da 6 lettere per qualche breve istante e avrai 20 secondi per trovare queste 3 parole su una griglia 6x6. Le parole, nascoste orizzontalmente e verticalmente, vanno selezionate facendo clic sulla prima lettera della parola e poi facendo clic sulla lettera finale per evidenziare la parola intera. Ogni errore determinerà una penalità di 5 secondi. Se riuscirai nell'impresa potrai continuare a giocare con un altro gruppo di parole finché Margot non ti prenderà alla sprovvista. Più parole troverai, maggiore sarà il tuo punteggio.

Word Brain

La sfida ultima! Affronta una dopo l'altra tutte e 6 le modalità di gioco per conseguire quanti più punti possibili e dimostrare le tue capacità intellettuali. Quando avrai conseguito il punteggio finale, Margot lo inserirà in un cervellone per misurare la tua intelligenza su una scala da 0 a 100 watt! Il risultato potrebbe essere illuminante!

PUNTEGGIO

In ogni modalità di gioco i punti vengono conseguiti in base alla complessità della parole create. Ogni lettera all'interno di una parola ha un certo valore, indicato nella tabella sottostante. Le parole più lunghe e complesse ti permetteranno di guadagnare un maggior numero di punti.

Lettera	Punteggio
A	10
B	50
C	20
D	50
E	10
F	50
G	80
H	80
I	10

Lettera	Punteggio
J	–
K	–
L	30
M	30
N	30
O	10
P	50
Q	100
R	20

Lettera	Punteggio
S	20
T	20
U	30
V	40
W	–
X	–
Y	–
Z	80

TABELLE DEI PUNTEGGI MIGLIORI

Non soltanto la sfida finale, ma tutte quante le modalità di gioco hanno una tabella dei record e se segni un certo numero di punti si aprirà la schermata sulla quale inserire il tuo nome.

IL DIZIONARIO DI MARGOT

Margot ha lavorato sodo per perfezionare il suo dizionario affinché possa contenga più parole possibili di una lunghezza compresa tra le 3 e le 6 lettere. Sappi che Margot non ammette l'uso di parole volgari, se però trovi una parola che secondo te dovrebbe essere inclusa nel dizionario, scrivi a margot@slam-productions.co.uk così potrà essere inserita la prossima volta che Margot inventerà un nuovo gioco.

Garanzia Limitata

ZOO Digital Publishing non fornisce garanzie, condizioni o dichiarazioni, esplicite o implicite, relative a questo manuale, alla sua qualità, commerciabilità o idoneità a un particolare scopo. Questo manuale viene fornito "com'è" ed è stato corretto prima della stampa. ZOO Digital Publishing fornisce determinate garanzie limitate relative al software e al suo supporto. In nessun caso ZOO Digital Publishing sarà responsabile di perdite o danni speciali, indiretti o consequenziali, o di perdite o danni causati da qualsivoglia tipo di perdita o alterazione dei dati derivanti dall'utilizzo o dall'impossibilità di utilizzo del software. ZOO Digital Publishing garantisce all'acquirente originale di questo prodotto software, per 180 giorni dalla data di acquisto, che il supporto su cui i programmi software sono registrati non presenta difetti nel materiale e difetti di fabbricazione. Durante questo periodo i prodotti con materiali difettosi saranno sostituiti se il prodotto originale viene riportato al luogo in cui è stato acquistato con la ricevuta di acquisto originale (completa di data) o una sua copia. Questa garanzia è addizionale e non modifica i diritti sanciti dalla legge. Questa garanzia non si applica ai programmi software stessi, che sono forniti "come sono", né ai supporti che hanno subito utilizzo improprio, danni, alterazioni o logoramento eccessivo.

Assistenza Clienti

Se hai difficoltà o problemi tecnici con questo gioco vai sul sito: http://www.zoodigitalpublishing.com/support.php.

Se non riesci a risolvere il problema sul sito puoi contattarci utilizzando il modulo apposito.

Nota bene: non è un servizio di "consigli & trucchi" per il gioco.

EINFÜHRUNG

„Margot's Word Brain" ist eine mitreißende und spannende Reihe von Wortspielen, bei denen deine Wortkenntnisse, deine Rechtschreibung und dein Wortschatz gegen die Uhr auf die Probe gestellt werden. 6 verschiedene Spiele stehen zur Verfügung, und bei der ultimativen Word Brain-Herausforderung spielst du alle 6 nacheinander.

INSTALLATIONSANLEITUNG

Autorun:
Legen Sie den Datenträger in das entsprechende Laufwerk ein. Die Installation wird normalerweise automatisch gestartet. Sollte die Installation nicht automatisch gestartet werden, dann öffnen Sie das Start-Menü und wählen Sie ,,Ausführen". Geben Sie danach „D:\Setup.exe" ein (wobei D für den Buchstaben des entsprechenden Laufwerks steht), und klicken Sie auf ,,OK".

Falls im Lieferumfang dieses Datenträgers keine gedruckte Anleitung enthalten ist, finden Sie die Handbücher auf dem Datenträger in einem Ordner namens "Manuals". In diesem Ordner befindet sich auch das Acrobat-Installationsprogramm, mit dessen Hilfe Sie die Handbücher lesen können.

HINWEIS: Wenn die Autorun-Funktion deaktiviert ist oder nicht korrekt arbeitet, dann gehen Sie nach einer der unten beschriebenen Methoden zur manuellen Installation vor.

Manuelle Installation, erste Methode:
1. Schalten Sie den Computer ein und starten Sie Windows 2000/XP/Vista. Schließen Sie alle anderen Programme, die derzeit ausgeführt werden.
2. Legen Sie den Margot's Word Brain -Datenträger in das entsprechende Laufwerk ein.
3. Klicken Sie auf [Start] und danach auf [Ausführen].
4. Geben Sie den Buchstaben des Laufwerks (in der Regel „D"), einen Doppelpunkt (:) und das Wort „SETUP" ein (Beispiel: „D: SETUP"). Klicken Sie danach auf die Schaltfläche [OK].
5. Jetzt müsste das Installationsdialogfeld angezeigt werden. Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen.

Manuelle Installation, zweite Methode:
1. Schalten Sie den Computer ein und starten Sie Windows 2000/XP/Vista. Schließen Sie alle anderen Programme, die derzeit ausgeführt werden.
2. Legen Sie die den Margot's Word Brain-Datenträger in das entsprechende Laufwerk ein.
3. Doppelklicken Sie auf Ihrem Desktop auf das Symbol [Arbeitsplatz].
4. Doppelklicken Sie auf das Datenträger-Symbol mit der Beschriftung (insert the game title).
5. Doppelklicken Sie auf das [Setup]-Symbol.
6. Jetzt müsste das Installationsdialogfeld angezeigt werden. Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen.

Erste Schritte nach der Installation:
1. Legen Sie den Margot's Word Brain-Datenträger in das entsprechende Laufwerk ein.
2. Klicken Sie auf [Start] und wählen Sie danach [Programme] aus.

STEUERUNGEN

„Margot's Word Brain" ist sehr leicht zu steuern. Du benutzt die Maus und den linken Mausknopf (LMK), um die gewünschte Option auszuwählen.

Knöpfe/Tasten

Maus	Cursor bewegen
Linker Mausknopf (LMK)	Wählen
Esc	Pause/Demo abbrechen
Linken Mausknopf gedrückt halten und ziehen	Rad drehen (nur in „Word Safe")

BUCHSTABEN WÄHLEN, UM WÖRTER ZU BILDEN

Bei allen Spielen musst du Buchstaben wählen, um Wörter zu bilden. Bewege den Cursor über den gewünschten Buchstaben, drücke den LMK, und wiederhole den Vorgang dann, bis das ganze Wort gebildet ist. Danach klickst du das Häkchen unten rechts an, um das Wort einzugeben. Bei einigen Spielen kannst du mit Hilfe des Kreuzsymbols die Buchstaben auf dem Spielbrett auch mischen oder deine Eingabe löschen.

HAUPTMENÜ



Margot wird dich begrüßen und fragen, welches der spannenden Spiele du als erstes ausprobieren möchtest (siehe auch „Spielmodi“, wo dir weitere Infos zur Verfügung stehen). Klicke die Pfeile nach links und rechts neben dem Spielnamen an, um den Spielmodus zu ändern, und klicke dann das ✔-Symbol an, um das Spiel zu starten.

Vor jedem Spiel bietet dir Margot die Möglichkeit, ein Spieldemo zu sehen, damit du zunächst einmal die Regeln lernen kannst. Das ist am Anfang sehr wichtig! Klicke das ✖-Symbol an, um das Demo zu sehen, oder das ✔- Symbol, um direkt ins Spiel einzusteigen.

SPIELMODI

Du kannst 6 Wortspiele spielend erlernen. Jedes bietet andere Herausforderungen, und der Zeitdruck bringt deine grauen Zellen ganz schön in Schwung. Zusätzlich zu den 6 Spielen gibt es auch noch den vollständigen Word Brain-Modus, bei dem du alle Spiele spielen musst, um deine Word Brain-Gesamtpunktzahl zu ermitteln.

Word Link



Du hast 90 Sekunden Zeit, aus diesem Buchstabengitter so viele Wörter mit 3, 4, 5 und 6 Buchstaben zu erstellen wie möglich. Die Buchstaben müssen in der richtigen Reihenfolge verbunden werden, d.h. du kannst Wörter nicht „rückwärts“ buchstabieren – daher auch der Name Word Link (Wortverbindung). Wenn du ein Wort findest, das Margot akzeptiert, dann verschwinden diese Buchstaben vom Spielbrett, und von oben fallen neue Buchstaben herunter.

Wenn du mal nicht weiter weißt, dann kannst du die Buchstaben mit Hilfe des ✖-Symbols mischen, allerdings werden dir dann jeweils 5 Sekunden abgezogen.

Je nach Länge des Wortes und der Buchstaben, die es enthält, bekommst du unterschiedlich viele Punkte (siehe auch Abschnitt „Punkte“).

Word Mine



Margot gibt dir 6 willkürliche Buchstaben und zeigt dir, wie viele Wörter verschiedener Länge du daraus bilden kannst. Du hast 90 Sekunden Zeit, so viele Wörter wie möglich zu bilden.

Hyper Txt



Dieses Spiel basiert auf der SMS-Technologie. Der Bildschirm wird in zwei Bereiche unterteilt. Rechts siehst du eine Telefontastatur, ähnlich wie bei einem normalen Handy; links erscheint ein Wort. Du musst die Handy-Tasten benutzen, um das Wort so schnell wie möglich zu buchstabieren. Brauchst du z.B. ein „C“, dann bewegst du den Cursor zur Nummer ‘2’ und klickst sie dreimal an. Mit ⇨ gelangst du zum nächsten Buchstaben, mit ⇦ zum letzten. Je mehr Wörter du schreibst, desto schneller verschwindet das Wort, das Margot dir vorgibt – Konzentration ist angesagt! Sei vorsichtig, denn wenn du bei diesem Spiel einen Fehler machst, dann ist es vorbei!

Word Run



Margot will gegen dich antreten und hat sich deshalb ein teuflisches kleines Spielchen für euch beide ausgedacht. Du bekommst ein Spielbrett mit 6x6 Feldern und musst ein 6-Buchstabenwort eingeben. Danach gibst du deine eigenen Wörter ein, bis für neue Einträge kein Platz mehr ist. Erst bestimmst du, wo das Wort beginnen soll, und dann, wo es enden soll (du kannst aus 3 – 6 Buchstaben bestehende Wörter senk- oder waagrecht einsetzen). Dann gibst du das eigentliche Wort ein. Wenn Buchstaben aus zwei verschiedenen Wörtern sich “berühren“, dann müssen sie ein Wort bilden (ähnlich wie beim Scrabble-Spiel).

Margot und du gebt abwechselnd Wörter ein, und wenn es dir gelingt, Margot so aus der Fassung zu bringen, dass sie nicht weitermachen kann und ein neues Spielbrett erstellen muss, dann erhältst du natürlich zusätzliche Punkte. Mehr Punkte erreichst du auch durch längere und komplizierte Wörter (siehe Punkte-Abschnitt).

Sei aber vorsichtig! Du musst dich an die von dir gewählte Buchstabenzahl halten, auch wenn das Wort dann keinen Sinn ergibt oder falsch buchstabiert ist.

Word Safe



Margot hat einige Wörter in ihrem Tresor eingesperrt, und du hast 90 Sekunden Zeit, so viele wie möglich zu finden. Zwei Buchstabenräder umgeben einen Buchstaben in der Mitte. Du musst diese Buchstabenräder verwenden, um möglichst viele Wörter mit 3, 4, 5 und 6 Buchstaben zu bilden. Du kannst die beiden Buchstabenräder auch drehen, um zusätzliche Möglichkeiten zu schaffen. Wenn der Cursor sich über einem der Räder befindet, dann drückst du den LMK und bewegst du Maus nach links oder rechts im Kreis, um das Rad in die entsprechende Richtung zu drehen.

Word Search



Die Wortsuche ist die letzte Probe, die dir Margot stellt. Sie zeigt dir für kurze Zeit drei 6-Buchstabenwörter, und danach hast du 20 Sekunden Zeit, diese 3 Wörter auf einem aus 6x6 Feldern bestehenden Spielbrett zu finden. Sie können sowohl horizontal als auch vertikal angeordnet sein. Klicke den Anfang und das Ende des Worts an, um es zu markieren. Machst du einen Fehler, dann werden dir 5 Sekunden abgezogen. Gelingt es dir aber, dann kannst du mit neuen Wörtern weitermachen, bis Margot dich schließlich einholt. Je mehr Wörter du findest, desto mehr Punkte erhältst du.

Word Brain

Die ultimative Herausforderung! Spiele alle 6 Spiele, um so viele Punkte wie möglich zu erreichen und zu zeigen, was du drauf hast. Wenn deine Endpunktzahl feststeht, dann gibt Margot sie in ihr spezielles Gehirnmessgerät ein, um herauszufinden, wie klug du bist! Das Ergebnis dürfte ziemlich aufschlussreich sein!

PUNKTE

Bei jedem Spiel werden die Punkte jeweils danach berechnet, wie kompliziert die von dir gebildeten Wörter sind. Jeder Buchstabe eines Worts hat einen bestimmten Wert, den du auf der Tabelle unten herausfinden kannst. Je länger und komplizierter das Wort, desto mehr Punkte erhältst du.

Buchstabe	Punkte
A	10
B	30
C	40
D	10
E	10
F	40
G	20
H	20
I	10
J	60

Buchstabe	Punkte
K	40
L	20
M	30
N	10
O	20
P	40
Q	100
R	10
S	10
T	10

Buchstabe	Punkte
U	10
V	60
W	30
X	80
Y	100
Z	30
Ä	60
Ü	60
Ö	80
Ñ	–

HÖCHSTPUNKTZAHLEN

Jedes der Spiele weist seine eigene Höchstpunktetabelle und die Word Brain-Gesamtpunktzahl auf. Wenn du genügend Punkte erreicht hast, um in der Höchstpunktetabelle zu erscheinen, dann gelangst du zu einem Bildschirm, auf dem du deinen Namen eingeben kannst.

MARGOTS WÖRTERBUCH

Margot hat sich bei ihrem Wörterbuch sehr viel Mühe gegeben, und daher enthält es auch so viele 3- bis 6-Buchstabenwörter wie möglich. Aber nimm dich in Acht, vom Fluchen hält Margot nämlich gar nichts. Wenn du ein Wort findest, das deiner Meinung nach im Wörterbuch stehen sollte, dann schreib ihr ein Email (margot@slam-productions.co.uk). Wir werden es dann in das nächste Spiel einfügen.

Begrenzte Garantie

ZOO Digital Publishing übernimmt keine Garantien mit ausdrücklichen oder implizierten Bedingungen oder Darstellungen bezüglich des Handbuchs, seiner Qualität, Handelsüblichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck. Dieses Handbuch wird im gegenwärtigen Zustand geliefert und war korrekt zum Zeitpunkt des Drucks. ZOO Digital Publishing übernimmt bestimmte begrenzte Garantien bezüglich der Software und des Mediums, auf dem die Software gespeichert ist. In keinem Fall übernimmt ZOO Digital Publishing Haftung für spezielle, indirekte oder Folgeverluste oder –schäden, die von Daten, die bei Gebrauch oder nicht möglichem Gebrauch der Software entstehen, verursacht werden oder aufgrund eines Verlusts oder einer Beschädigung von Daten entstehen. ZOO Digital Publishing garantiert dem ursprünglichen Käufer dieses Computersoftwareprodukts
für einen Zeitraum von 180 Tagen (ab Kaufdatum), dass das Medium, auf dem das Computerprogramm aufgenommen wurde, frei von Material- und Produktionsfehlern ist. Während dieses Zeitraums werden defekte Materialien ersetzt, wenn das Originalprodukt an den Kaufort zurückgeschickt wird, zusammen mit einem datierten Kaufbeleg oder einer Kopie davon. Diese Garantie ist eine Zusatzgarantie, die Ihre gesetzlichen Rechte nicht beeinträchtigt. Diese Garantie gilt nicht für die Softwareprogramme selbst, die im gegenwärtigen Zustand geliefert werden, wenn die Beschädigung des Aufzeichnungsmediums auf Missbrauch, Beschädigung, Korruption oder übermäßigen Gebrauch zurückzuführen ist.

Kundenunterstützung

Sollten beim Gebrauch dieses Spiels Probleme oder technische Schwierigkeiten auftreten, dann besuchen Sie bitte unsere Homepage: http://www.zoodigitalpublishing.com/support.php.

Sollten Sie auf der Homepage keine Lösung finden, dann können Sie mit Hilfe des dafür vorgesehenen Formulars auf der Homepage Kontakt mit uns aufnehmen.

Bitte beachten: dies ist kein „Tipps & Tricks"-Service.

INTRODUCCIÓN

Margot's Word Brain es un conjunto de juegos de palabras emocionantes y divertidos que pondrá a prueba sus conocimientos de ortografía y vocabulario, y todo a contrarreloj. Hay 6 juegos diferentes además del Word Brain Challenge en los que se abordan los 6 juegos por turnos.

INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN

Ejecución automática:
Introduce el disco en la unidad adecuada. La instalación se ejecutara automáticamente.
Si la instalación no se inicia de manera automática, selecciona Ejecutar en el menú Inicio.
Introduce D:\setup.exe (siendo D la letra de la unidad de disco) y haz clic en Aceptar.

Si el disco no esta acompañado de documentación impresa, se pueden encontrar los manuales en el disco, en la carpeta "manuals". Esta carpeta también contiene el programa de instalación de Acrobat, que permite leer el manual.

NOTA: si la función de ejecución automática está desactivada o no funciona correctamente, sigue los pasos para la instalación manual que se indican a continuación.

Instalación manual – método uno:
1. Enciende el ordenador e inicia Windows 2000/XP/Vista. Cierra el resto de programas que pudieras tener abiertos.
2. Coloca el disco de Margot's Word Brain en la unidad de disco.
3. Haz clic en [Inicio] y en [EJECUTAR].
4. Escribe la letra de tu unidad de disco (suele ser "D") seguida de dos puntos (:) y de la palabra "SETUP". Después haz clic en [Aceptar]. (Por ejemplo: "D: SETUP")
5. Aparecerá la pantalla de instalación. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

Instalación manual – método dos:
1. Enciende el ordenador e inicia Windows 2000/XP/Vista. Cierra el resto de programas que pudieras tener abiertos.
2. Coloca el disco de Margot's Word Brain en la unidad de disco.
3. Haz doble clic en el icono [Mi PC] en tu escritorio.
4. Haz doble clic en el icono del disco de Margot's Word Brain.
5. Haz doble clic en el icono [Setup].
6. Aparecerá la pantalla de instalación. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

Inicio tras la instalación:
1. Coloca el disco de Margot's Word Brain en la unidad de disco.
2. Haz clic en [Inicio] y selecciona [Programas].

CONTROLES

Margot's Word Brain es fácil de controlar. Use el ratón y el botón izquierdo del ratón para elegir la opción que desee.

Botones

Ratón	Mover cursor
Botón izquierdo del ratón	Seleccionar
Esc	Pausa/Salir de la demo
Mantener botón izq. del ratón y arrastrar	Girar rueda (sólo en Word Safe)

SELECCIONAR LETRAS PARA CREAR PALABRAS

En cada juego deberá seleccionar letras para crear palabras. Simplemente sitúe el cursor sobre la letra que desee seleccionar y pulse el botón izquierdo del ratón, a continuación repita el proceso hasta formar la palabra necesaria. Cuando haya formado la palabra, haga clic en el símbolo ✔ en la parte inferior derecha de la pantalla para introducirla. Algunos juegos también permiten mezclar el tablero o borrar la palabra introducida haciendo clic en ✖.

MENÚ PRINCIPAL



Margot le dará la bienvenida y le preguntará a qué juego desea jugar (ver Modos de juego para más información). Haga clic en las flechas izquierda o derecha a ambos lados del nombre del juego para cambiar el modo de juego y después haga clic en ✔ para comenzar a jugar.

Antes de cada juego Margot le dará la oportunidad de ver una demo del mismo, para que pueda aprender las reglas antes de jugar. ¡Esto es importante la primera vez que se juega! Pulse ✖ para ver la demo o ✔ para comenzar a jugar.

MODOS DE JUEGO

Se puede jugar y dominar 6 juegos de palabras distintos. Cada uno de ellos es un desafío diferente y le pone a prueba contrarreloj en una batalla de los cerebros bajo presión. Además de los 6 juegos, también existe el modo completo Word Brain, en el que se participa en todos los juegos por turnos para lograr una puntuación general.

Word Link



Dispone de 90 segundos para encontrar el máximo de palabras de 3, 4, 5 y 6 letras en una cuadrícula con letras mezcladas, encadenando las letras en el orden que aparecen en la palabra, es decir, no se pueden leer las palabras en sentido inverso, de ahí su nombre Word Link (encadenar palabras). Al introducir una palabra que Margot acepte las letras desaparecerán del tablero y caerán letras nuevas de la parte superior de la pantalla.

Si se queda atascado, puede barajar el tablero haciendo clic en ✖ pero recibirá una penalización de 5 segundos.

Anotará puntos dependiendo de la longitud de la palabra y las letras que contenga (ver la sección Puntuación para más información).

Word Mine



Margot le dará 6 letras mezcladas y mostrará la longitud de las diferentes palabras que se pueden formar con esas letras. Dispone de 90 segundos para encontrar el máximo de palabras posible.

Hyper Txt



Este juego está basado en mensajes de texto. La pantalla está dividida en dos zonas. En la derecha, verá un teclado de teléfono, similar al de un móvil normal, y en la izquierda se mostrará una palabra. Tiene que usar los botones como si se tratara de un teléfono para formar la palabra lo más rápido posible. Por ejemplo, para escribir una "C" tendrá que situar el cursor en el número 2 y hacer clic tres veces. Puede avanzar a la letra siguiente pulsando ⇨ y retroceder con ⇦. Cuantas más palabras introduzca, más rápido desaparecerá la palabra que Margot quiere que escriba, manténgase atento. ¡Cuidado en este juego, porque si se equivocas se acaba la partida!

Word Run



Margot quiere enfrentarse a usted así que ha ideado un juego diabólico para ambos. En un tablero de 6x6 e introduce una letra de 6 palabras de lado a lado. Usted debe introducir sus propias palabras hasta que no haya espacio para más entradas. Primero seleccione dónde debe comenzar la palabra y después el final (puede formar palabras de 3 a 6 letras en vertical u horizontal). Y después debe introducir su palabra. Si las letras adyacentes de dos palabras distintas se tocan, deben formar una palabra. (Esto es similar a las reglas del Scrabble).

Alterne turnos con Margot para introducir palabras y si consigue que Margot ya no pueda usar su turno y tenga que crear un nuevo tablero, logrará puntos extra. También conseguirá puntos por la longitud y complejidad de la palabra (ver la sección Puntuación).

¡Cuidado! Debe introducir algo de acuerdo con en el número de letras elegidas, incluso si no forman una palabra o la escribe incorrectamente.

Word Safe



Margot tiene palabras guardadas en su caja fuerte y usted dispone de 90 segundos para encontrar las máximas posibles. Hay dos ruletas de letras rodeando a una central. Debe usar estas letras para crear el máximo posible de palabras de 3, 4, 5 y 6 letras. Las dos ruedas de letras se pueden rotar para obtener más posibilidades. Cuando el cursor esté sobre una de las ruedas haga clic con el botón izquierdo del ratón y mueva el ratón en círculo para girarla.

Word Search



Para su desafío final, Margot ha preparado una búsqueda de palabras. Mostrará tres palabras de 6 letras muy brevemente y usted dispondrá de 20 segundos para encontrarlas en un tablero de 6x6. Pueden estar ocultas en vertical o en horizontal. Haga clic al principio de una palabra y después al final para resaltarla. Los fallos suponen una penalización de 5 segundos. Si lo consigue, continúa jugando con otro grupo de palabras hasta que Margot le pille. Cuantas más palabras encuentre, mayor será su puntuación.

Word Brain

¡El mejor desafío de palabras! Participe en los 6 juegos por turnos para tratar de lograr el máximo de puntos posibles y demostrar su inteligencia. ¡Cuando tenga una puntuación final, Margot la pasará por su aparato especial para medir cerebros y determinar su inteligencia en una escala de 0 a 100 vatios!

¡Los resultados deben ser iluminadores!

PUNTUACIÓN

Los puntos en cada juego se otorgan dependiendo de la dificultad de las palabras creadas. Cada letra dentro de una palabra tiene un valor, que aparece en el cuadro más abajo. Cuanto más larga sea la palabra, más complicado será formarla, y más puntos se lograrán.

Lettra	Puntos
A	10
B	30
C	30
D	20
E	10
F	40
G	20
H	40
I	10
J	80

Lettra	Puntos
K	–
L	10
M	30
N	10
O	10
P	30
Q	50
R	10
S	10
T	10

Lettra	Puntos
U	10
V	40
W	–
X	80
Y	40
Z	100
Ä	–
Ü	–
Ö	–
Ñ	80

MEJORES PUNTUACIONES

Cada uno de los juegos tiene su propia tabla de récords, además de las puntuaciones totales de Word Brain. Si su puntuación es lo bastante buena para aparecer en la tabla de récords, pasará a la pantalla para introducir el nombre.

DICCIONARIO DE MARGOT

Margot ha trabajado mucho para perfeccionar su diccionario y que este contenga el mayor número posible de palabras de entre 3 y 6 letras. Pero tenga cuidado, Margot no permite palabrotas. Si encuentra una palabra que cree que debe estar en el diccionario comuníqueselo mandando un e-mail a margot@slam-productions.co.uk y la incluiremos la próxima vez que Margot haga un juego.

Garantía Limitada

ZOO Digital Publishing no otorga garantías, condiciones ni representaciones expresas o implícitas relativas a este manual, su calidad, garantía de comerciabilidad o adecuación para un fin concreto. Este manual se entrega "tal cual" y era correcto en el momento de ir a imprenta. ZOO Digital Publishing ofrece ciertas garantías limitadas con respecto al software y los medios para el software. En ningún caso, ZOO Digital Publishing será responsable de cualesquiera pérdidas o daños especiales, indirectos o derivados provocados o sufridos por motivo de cualquier pérdida o corrupción de los datos debidos al uso o imposibilidad para utilizar el software. ZOO Digital Publishing garantiza al comprador original de este producto de software informático que los medios de grabación en que se han grabado los programas de software estarán exentos de defectos, tanto en lo relativo al material como a la fabricación, durante 180 días desde la fecha de compra. Durante este periodo de tiempo, los materiales defectuosos se cambiarán siempre que se devuelva el producto original al lugar donde se adquirió, junto con una prueba de compra fechada del mismo. Esta garantía es adicional y no afecta a sus derechos por ley. Esta garantía no se aplicará a los programas de software propiamente dichos, que se entregan "tal cual", ni tampoco se aplicará a los medios que hayan sido objeto de un mal uso, daños, corrupción o excesivo desgaste.

Servicio Al Cliente

Si tienes problemas o dificultades técnicas con el juego, visita nuestro sitio Web http://www.zoodigitalpublishing.com/support.php.

Si no encuentras una solución en la página Web puedes ponerte en contacto con nosotros utilizando el formulario.

Advertencia: este no es un servicio de 'consejos y trucos'

INTRODUÇÃO

O Margot's Word Brain é um conjunto de jogos de palavras empolgante e divertido que testa os teus conhecimentos, ortografia e vocabulário em contra-relógio. Há 6 jogos diferentes e ainda o fantástico Desafio Word Brain em que jogas os 6 jogos todos, um de cada vez.

INSTRUÇÕES DE INSTALAÇÃO

Autorun (Execução Automática)
Insira o disco na respectiva unidade. A instalação deverá ser executada automaticamente. Se a instalação não for executada automaticamente, vá para start menu (menu iniciar) e seleccione run (executar). Escreva

D:\setup.exe (D é a letra da unidade para o disco) e depois clique em OK.

Se o disco não for acompanhado de documentação impressa, encontrará os manuais no disco, numa pasta chamada "manuals" (manuais). Nesta pasta, encontra-se também o programa Acrobat Installer que lhe permitirá ler os manuais.

NOTA: Se a função Autorun estiver desactivada ou não funcionar correctamente, por favor siga um dos métodos de instalação manual abaixo.

Método Um de Instalação Manual:
1. Ligue o computador e inicie o Windows 2000/XP/Vista. Encerre todos os outros programas que estejam abertos.
2. Coloque o disco) Margot's Word Brain na respectiva unidade.
3. Clique em [Start], depois clique em [RUN].
4. Escreva a letra correspondente à unidade para o disco (normalmente "D") seguida de dois pontos (:) e a palavra "SETUP" (Configuração). Depois clique no botão [OK]. (Exemplo: "D:SETUP")
5. Deverá aparecer o ecrã de instalação. Siga as instruções no ecrã.

Método Dois de Instalação Manual:
1. Ligue o computador e inicie o Windows 2000/XP/Vista. Encerre todos os programas que estejam abertos.
2. Coloque o disco Margot's Word Brain na respectiva unidade.
3. Dê um clique duplo no ícone [My Computer] (Meu Computador) do seu ambiente de trabalho.
4. Dê um clique duplo no ícone Margot's Word Brain.
5. Dê um clique duplo no ícone [Setup].
6. Deverá aparecer o ecrã de instalação. Siga as instruções no ecrã.

Iniciar depois de instalar:
1. Coloque o disco Margot's Word Brain na respectiva unidade.
2. Clique em [Start], depois seleccione [Programs] (Programas).

CONTROLOS

O Margot's Word Brain é fácil de controlar. Selecciona a opção que pretendes com o botão esquerdo do rato.

Controlo	**Botões**
Rato	Deslocar o Cursor
Botão Esquerdo do Rato	Seleccionar
Escapar	Pausa/Sair da Demo
Premir continuamente o botão esquerdo do rato e arrastar	Fazer girar a roda (só no jogo Word Safe (Cofre de Palavras)

SELECCIONAR LETRAS PARA CRIAR PALAVRAS

Cada um dos jogos requer que selecciones letras para formares palavras. Basta que desloques o cursor sobre a letra que queres seleccionar e primas o botão esquerdo do rato. Repete o processo até teres a palavra que queres formar. Quando tiveres formado uma palavra, clica no símbolo ✔, no lado inferior direito do ecrã. Alguns jogos também permitem que embaralhes o tabuleiro de jogo ou apagues a tua entrada, clicando no símbolo ✖.

MENU PRINCIPAL

A Margot dá-te as boas-vindas e pergunta-te que jogo queres jogar (consulta a secção sobre modos de jogo para mais informações). Clica nas setas direita e esquerda de qualquer um dos lados do jogo para alterares o modo de jogo e depois clica no ✔ para começares a jogar.

Antes de cada jogo, a Margot deixa-te ver uma demonstração para poderes aprender as regras antes de começares a jogar. Isto é muito importante, se é a tua primeira vez! Clica na ✖ para veres a demonstração ou no ✔ para começares a jogar.



MODOS DE JOGO

Há 6 jogos de palavras para jogares e dominares. Cada jogo tem os seus desafios próprios que tens de vencer em contra-relógio numa batalha de cérebros sob pressão. Para além dos 6 jogos, há também o modo Word Brain onde jogas um jogo de cada vez para tentares obter uma pontuação Word Brain geral.

Word Link

É apresentada uma grelha de letras misturadas e tens 90 segundos para encontrares palavras com 3, 4, 5, e 6 letras ligadas – daí o nome Palavras Ligadas. Quando tiveres inserido uma palavra e a Margot a tiver aprovado, as letras que tiveres usado serão retiradas do tabuleiro e as novas letras cairão da parte superior do ecrã.

Se estiveres num beco sem saída, podes embaralhar o tabuleiro, premindo a ✖, mas cada vez que o fizeres sofrerás uma penalidade de 5 segundos.

Marcarás pontos dependendo da extensão da palavra e das letras que contiver (consulta a secção sobre pontuação para mais pormenores).



Word Mine

A Margot dá-te até 6 letras misturadas e diz-te quantas palavras de diferentes extensões podes formar com essas letras. Tens 90 segundos para encontrar o maior número possível dessas palavras.



Hyper Txt

Este jogo baseia-se em mensagens de texto. O ecrã é dividido em duas áreas. À direita está algo semelhante ao teclado de um telefone normal, e à esquerda é apresentada uma palavra. Tens de usar as teclas do telefone para soletrares essa palavra o mais depressa possível. Por exemplo, para inserires um 'C' desloca o cursor para o número '2' e clica três vezes. Podes saltar para a próxima letra com a ⇨ e voltar com a ⇦. Quanto mais palavras inserires, mais depressa desaparecerá a palavra que a Margot quer que soletres, por isso fica atento. Tem muito cuidado quando estiveres a jogar este jogo, porque se te enganares é Game Over (fim do jogo)!



Word Run

A Margot quer desafiar-te e por isso concebeu um pequeno jogo diabólico para os dois. Ela dá-te um tabuleiro de 6x6 e escreve nele uma palavra de 6 letras. A seguir, tu tens de inserir as tuas próprias palavras até não haver mais espaço para criares uma entrada nova. Primeiro seleccionas onde queres que a palavra comece e depois onde queres que termine (podes usar palavras com 3 a 6 letras soletradas verticalmente ou horizontalmente). Depois tens de inserir a tua palavra. Se as letras de duas palavras diferentes se tocarem, elas têm de formar uma palavra. (Esta regra é semelhante às regras do Scrabble).



Word Safe

Tens 90 segundos para descobrir o maior número possível de palavras no cofre da Margot. Há duas rodas de palavras em redor de uma letra central. Tens de usar estas letras para criares o maior número possível de palavras que conseguires formar com 3, 4, 5 e 6 letras. Também podes fazer girar as duas rodas de palavras para teres mais possibilidades. Quando o cursor estiver sobre uma das rodas, clica no botão esquerdo do rato e desloca-o num movimento circular para a girares.



Word Search

Para o desafio final, a Margot fez uma busca de palavras. la irá mostrar-te 6 letras durante um curto período de tempo e tu tens 20 segundos para encontrares as 3 palavras num tabuleiro de 6x6. Elas podem estar escondidas verticalmente ou horizontalmente. Clica no começo da palavra e depois no fim, para a destacares. Qualquer erro resultará numa penalidade de 5 segundos. Se fores bem-sucedido, continuarás a jogar com outro conjunto de palavras até a Margot te derrotar. Quanto mais palavras encontrares, mais alta será a tua pontuação.



Word Brain

O mais difícil dos desafios de palavras! Joga cada um dos jogos à vez para tentares ganhar o maior número possível de pontos e mostrares do que o teu cérebro é capaz. Quando tiveres a tua pontuação final, a Margot vai obrigar-te a passar pelo dispositivo especial de medição cerebral para determinar o teu calibre numa escala de 0-100 watts! O resultado será luminoso!

PONTUAÇÃO

Em cada um dos jogos são atribuídos pontos com base na complexidade das palavras que tiveres criado. Cada letra dentro de uma palavra tem um certo valor, que é apresentado na tabela abaixo. Quanto mais longa for a palavra, mais complexa será e mais pontos marcarás. As instruções estão em português, mas o jogo não está.

Este jogo não contém o idioma Português. O idioma padrão é o Inglês.

Letra	Pontuação
A	10
B	30
C	30
D	20
E	10
F	40
G	20
H	40
I	10
J	80

Letra	Pontuação
K	–
L	10
M	30
N	10
O	10
P	30
Q	50
R	10
S	10
T	10

Letra	Pontuação
U	10
V	40
W	–
X	80
Y	40
Z	100
Ä	–
Ü	–
Ö	–
Ñ	80

TABELAS DE PONTUAÇÃO ALTA

Cada um dos jogos tem a sua tabela de pontuação alta, assim como a pontuação total do Word Brain. Se tiveres tido uma pontuação suficientemente boa, entrarás para o ecrã de nomes.

O DICIONÁRIO DA MARGOT

A Margot esforçou-se muito para aperfeiçoar o dicionário dela de maneira a que contenha o maior número possível de palavras com 3 a 6 letras. Mas cuidado, a Margot não permite que digas palavrões. Se encontrares uma palavra que aches que devia estar no dicionário, manda um email à Margot para margot@slam-productions.co.uk e ela poderá incluí-la quando voltar a fazer um jogo.

Garantia Limitada

A ZOO Digital Publishing não garante nem representa, expressa ou implicitamente este manual, a sua qualidade, vendabilidade ou uso para qualquer fim. Este manual é disponibilizado "como está" quando foi impresso.
A ZOO Digital Publishing dá algumas garantias limitadas relativamente ao meio e ao software. De maneira alguma a ZOO Digital Publishing será responsável por qualquer perda ou dano especial, indirecto ou consequencial, causado por ou sofrido por, devido à ocorrência de dados corrompidos que possam surgir ao usar ou não poder usar o software. A ZOO Digital Publishing garante ao comprador original deste produto que o meio de gravação em que os programas de software foram gravados está livre de defeitos materiais ou causados por erro humano durante 180 dias a partir da data de aquisição. Durante este período de tempo, os materiais defeituosos serão trocados se o produto original for devolvido ao local de compra juntamente com um recibo de compra datado ou uma cópia do mesmo. Esta garantia é um acrescento e não afecta os seus direitos estatutários. Esta garantia não se aplica aos programas de software em si, que são disponibilizados "como estão", nem se aplica ao meio se este tiver sido usado indevidamente, sofrido maus tratos, danificado ou corrompido ou gasto por excesso de uso.

Apoio Ao Cliente

Se está a ter problemas ou dificuldades técnicas com este jogo, visite o nosso website http://www.zoodigitalpublishing.com/support.php.

Se não conseguir encontrar uma solução no website, pode contactar-nos usando o formulário que está no website.

Note: Isto não é um serviço de 'dicas & sugestões'.

CREDITS

Published by Zoo Digital Publishing Limited
Managing Director – Barry Hatch

Chairman – Ian Stewart

Sales and Marketing Director – Claire Mercer

Production Manager – Steve Bailey

PR and Marketing – Andy Gray

Finance – Joanne Dale

Sales Coordinator – Lee Brown

Producer – Jon Seymour

Creative Manager – Terry Lloyd

Product Support – Adam Hooley

Junior Tester – Alex Hatch

Developed By Slam Productions
Developers – Paul Ranson, Craig Weeks, Dewi Williams, Paul Roberts

Graphics Design – Alan MacFarlane

Scripts – Lisa Canfield

Voice Over – Leah Frederick

Lip Syncing – Digital Heist

Music – Paul Chamberlain, Mat Cunningham, Hugh Edwards, High Score Productions

QA by ECi
Managing Director – Rupert Young

QA Managers – Sharad Chaturvedi, Rajesh G.S.

Lead Testers – Rajiv Mayanak, Debdeul Baul

QA Team – Manish Raghuwanshi, Jerry Joseph, Prasad Arolkar, Jai Shendge, Kaushik Raul, Sahil Hamirani, Vivek Salunke, Krishna Gupta, Gaurav Bhoite, Sameer Batawale, Salil Patankar, Rohit Suvarna, Shashank Ambre, Salvador Fernandes, Jayakrishnan S., Amit Chalke, Mahendra Goplalakrishnan, Vishal Karkera

© 2008 ZOO Digital Publishing Limited. ZOO Digital Publishing and the ZOO logo are copyright ZOO Digital Publishing. All rights reserved.

© 2008 Slam Productions Limited. Slam Production and the Slam logo are copyright Slam Productions Limited. All right reserved.



www.zoodigitalpublishing.com
ZOO Digital Publishing Ltd
Arundel Court, 177 Arundel Street, Sheffield S1 2NU, UK