Add-on for

X-PLANE 10

icarus

AIRPORT MANCHESTER



Manual/
Handbuch

Concept:	Ilias Tselios – Chris Vezirgiannis (Icarus Development Team)
Programming/Modeling:	Ilias Tselios – Chris Vezirgiannis (Icarus Development Team)
Manual:	Ilias Tselios – Chris Vezirgiannis (Icarus Development Team), Raphael Jakob (Aerosoft)
GroundTraffic Kit Plug-in:	Marginal (www.marginal.org.uk)

Copyright: © 2015 / **Aerosoft GmbH**
Airport Paderborn/Lippstadt
D-33142 Büren, Germany

Tel: +49 (0) 29 55 / 76 03-10
Fax: +49 (0) 29 55 / 76 03-33

E-Mail: info@aerosoft.com
Internet: www.aerosoft.de
www.aerosoft.com

All trademarks and brand names are trademarks or registered of their respective owners. All rights reserved.

Airport Manchester

Manual

Add-on for

X-Plane 10

Inhalt

Einführung **5**
Features **5**
Urheberrechte **6**
Installation **6**
Deinstallation **7**
scenery_packs.ini **7**
Einstellungen **8**
Safegates **10**
Statische Flugzeuge **10**
Technische Infos **11**

Content

Introduction **12**
Features **12**
Copyrights **13**
Installation **13**
Uninstallation **14**
scenery_packs.ini **14**
Settings **15**
Safegates **17**
Static Airplanes **17**
Technicals **18**

Einführung

Der in der nordenglischen Metropolitan County Greater Manchester gelegene internationale Verkehrsflughafen Manchester Airport (IATA: MAN, ICAO: EGCC, ehem. Ringway Airport) fertigt heutzutage über 17 Millionen Passagiere ab und bietet Flüge zu ca. 225 Destinationen an. Er ist eine Operationsbasis für gleich mehrere Fluglinien z.B.: Flybe, Monarch Airlines, Jet2.com und weitere.

Features

Alle Flughafen-Einrichtungen wurden in 3D nachgebaut und in der Szenerie platziert. Dazu zählen natürlich die drei Terminals vom Manchester Airport, aber auch die Halle, in der seit 2003 die Concorde der British Airways ausgestellt wird, oder der bekannte „The Airport Pub".

Bei der Entwicklung wurde darauf Wert gelegt, dass alle neuen X-Plane 10 Features benutzt wurden, wie z.B.: HDR-Lichter, Object Instancing und viele mehr. Um ein möglichst reales Gefühl bei Anflügen in der Nacht/Dämmerung zu bekommen, empfehlen wir, dass die HDR-Funktion eingeschaltet wird.

Der Airport wurde mit höchster Genauigkeit modelliert und mit einer Kombination aus Ultra High Definition (UHD) Texturen und High Definition (HD) Texturen versehen.

Erleben Sie den größten Flughafen des Vereinigten Königreichs außerhalb des Großraums London.



Urheberrechte

Die Software, das Handbuch und sonstiges zugehöriges Material ist durch Urheberrechtsgesetze geschützt. Die Software wird lizenziert, nicht verkauft. Sie dürfen eine Kopie der Software auf einem Computer für Ihre persönliche, nicht kommerzielle Nutzung installieren und ausführen. Die Software, das Handbuch und alle anderen zugehörigen Materialien dürfen ohne vorherige, schriftliche Erlaubnis der Aerosoft GmbH weder kopiert, fotokopiert, übersetzt, zurückentwickelt, dekompiliert, disassembliert oder in anderer Form für elektronische Maschinen lesbar gemacht werden.

Installation

Die Installation unter allen drei Systemen (Windows, Mac und Linux) ist recht einfach gehalten.

Bei einer Download Version laden Sie sich bitte die für Ihre System passende .zip-Datei aus Ihrem Download-Shop-Account herunter und entpacken diese in einen beliebigen Ordner. Nach dem Entpacken starten Sie bitte die Installationsdatei per Doppelklick.

Sind Sie im Besitz der CD/DVD Version, sollte die Installation unter Windows automatisch starten. Ist diese Funktion auf Ihrem System deaktiviert oder nutzen Sie ein Mac- oder Linux-System, dann öffnen Sie bitte die CD/DVD mit einem passenden Dateiverwaltungsprogramm (z.B.: Explorer, Total Commander, Finder, Midnight Commander oder Nautilus) und starten Sie anschließend von dort das Installationsprogramm.

Bevor Sie mit der Installation fortfahren, vergewissern Sie sich bitte, dass X-Plane geschlossen ist und Sie die erforderlichen Rechte besitzen, um die Installation auszuführen.

Das Installationsprogramm wird Sie nun durch die einzelnen Schritte führen. Bei einem Schritt werden Sie aufgefordert, den Pfad zum X-Plane Hauptverzeichnis einzugeben. Vergewissern Sie sich bitte, dass dieser korrekt eingeben ist und dass Sie auch nur das Hauptverzeichnis gewählt haben und kein Unterverzeichnis wie z.B. Custom Scenery oder Aircrafts.

Deinstallation

Eine Deinstallation sollte nie manuell durchgeführt werden, sondern immer über das mitgelieferte Deinstallationsprogramm. Unter Windows können Sie die Deinstallation über die Systemsteuerung -> Programme und Funktionen aufrufen und durchführen.

Bei den beiden anderen Systemen können Sie die Deinstallation aufrufen, indem Sie in das Verzeichnis (bei Szenerien) <X-Plane 10 Hauptordner>\ Custom Scenery\Aerosoft – „ICAO Code“ “Produkt Name“_“Produkt Name“_installation\ wechseln und das Programm „Change ‚Produkt Name‘ Installation“ ausführen und die Option „Uninstall Product“ wählen.

Hier noch ein Beispiel-Pfad anhand des Produkts „Airport Frankfurt-Hahn“:

Pfad zur Deinstallation

„<X-Plane 10 Hauptordner>\Custom Scenery\Aerosoft – EDFH Airport Frankfurt-Hahn_Airport Frankfurt-Hahn_installation\“

Deinstallationsprogramm

„Change Airport Frankfurt-Hahn Installation“

scenery_packs.ini

Die Szenerie beinhaltet zwei Ordner:

- EGCC Manchester Airport
- EGCC Manchester Mesh

Nach der Installation starten Sie bitte X-Plane und schauen Sie, ob die Szenerie korrekt angezeigt wird.

Falls irgendetwas fehlt, z.B. das Flughafengebäude oder das Luftbild, dann schließen Sie X-Plane bitte wieder, gehen in das Verzeichnis X-Plane 10\Custom Scenery\ und öffnen die Datei scenery_packs.ini (z.B.: im Standard-Editor oder Notepad++).

Die ersten Zeilen sollten wie folgt aussehen:

I

1000 version

SCENERY

SCENERY_PACK Custom Scenery/EGCC Manchester Airport/

SCENERY_PACK Custom Scenery/EGCC Manchester Mesh/

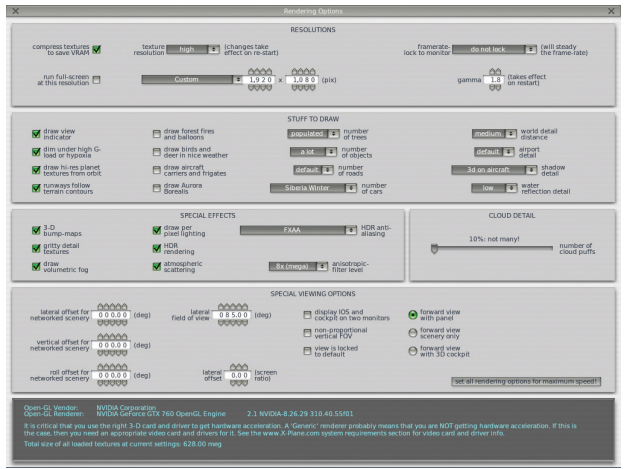
Wenn die SCENERY_PACK Zeilen nicht so geordnet sind wie oben zu sehen, müssen Sie diese in die richtige Reihenfolge bringen, damit das Add-On korrekt angezeigt wird.

Einstellungen

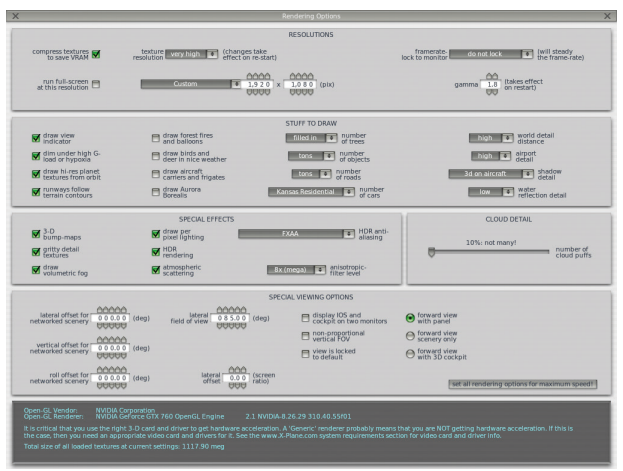
Die Einstellungen unten sind generelle Empfehlungen für das bestmögliche Simulationserlebnis. Benutzen Sie Folgendes als Leitfaden, um das Beste aus der Simulation zu bekommen. Bedenken Sie aber, dass auch andere Dinge, wie zum Beispiel Flugzeuge, Plugins und andere Programme, die im Hintergrund laufen, die Perfomance beeinflussen. Wenn Sie einen 64-Bit-Prozessor besitzen, empfehlen wir auf jeden Fall die Verwendung der 64-Bit Version von X-Plane 10.

Wichtig: Die Option „runway follow terrain contours" muss eingeschaltet sein.

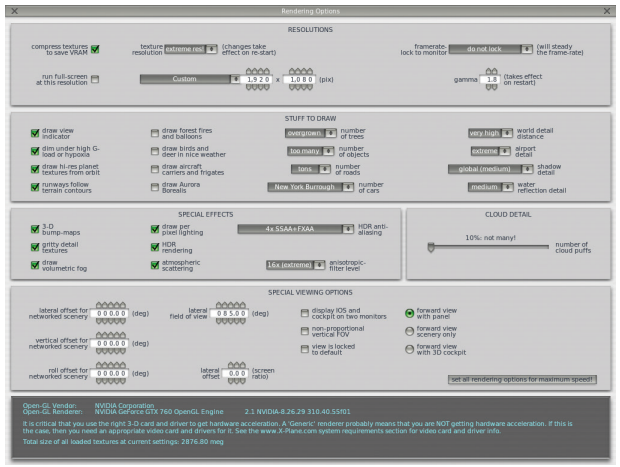
1. LOW-END Computer (Dual-Core-CPU und/oder 1 GB Grafikkartenspeicher)



2. MID-RANGE Computer (Quad-Core-CPU und 2 GB VRAM)



3. HIGH-END Computer (Top Quad-Core-CPU und ab 3 GB VRAM)



Safegates

Damit die Safegates fehlerfrei funktionieren, muss das Plug-in Auto-Gate (Version 1.61) installiert werden. Dieses Plug-in kann kostenlos unter folgender Seite geladen werden:

http://marginal.org.uk/x-planescenery/plugins.html

Statische Flugzeuge

Die statischen Flugzeuge können mittels eines Python-Scripts ein- und ausgeschaltet werden.

Hierzu muss das Python Interface installiert werden. Sie können es kostenlos unter folgender Seite runterladen:

http://xpluginsdk.org/python_interface.htm

Nach der erfolgreichen Installation kopieren Sie bitte das Python-Script „PI_ManchesterAirport“ aus dem Ordner „X-Plane\Custom Scenery\EGCC Manchester Airport\“ in den Python-Script-Ordner „X-Plane\Resources\plugins\PythonScripts\“.

Wenn alles richtig installiert ist, sollten Sie beim nächsten Starten von X-Plane im Plug-ins-Menü einen neuen Punkt „Manchester Airport“ finden. Dort können Sie nun die statischen Flugzeuge ein- oder ausschalten.

Technische Infos

Bezeichnung	Manchester Airport
ICAO-Code	EGCC
IATA-Code	MAN
Flughafenhöhe	257 ft / 78 m
Koordinaten	53°21’14”N 002°16’30”W
Runway	05L/23R 3048m Beton
	05L/23R 3048m Beton

Funkfrequenzen

TWR	118.625
GND	121.850
DLV	121.700
ATIS	128.175

Navigationseinrichtungen

VOR MCT	113.55
ILS RWY 05L	109.50 053° IMM
ILS RWY 05R	111.55 053° IMC
ILS RWY 23R	109.50 233° INN

Introduction

Situated in the northern English metropolitan county of Greater Manchester, the international Manchester Airport (IATA: MAN, ICAO: EGCC, former Ringway Airport) offers flights to about 225 destinations while handling more than 17 million passengers a year. It is an operational base for several airlines such as: Flybe, Monarch Airlines, Jet2.com and others.

Features

All airport facilities are modeled in 3D and placed in the scenery. This of course includes the three terminals of Manchester Airport but also the hall of the British Airways Concorde and the famous pub „The Airport Pub".

This scenery package has been designed to take advantage of the most modern X-Plane technologies, like HDR lighting, texture detailing, object instancing and many more.

In order to experience the atmosphere of the actual airport during the night, turn on the HDR option in the rendering options. The night lighting was carefully designed to represent the real life lighting with a minimum affect on frame rates.

The Airport is represented as closely as possible to the real counterpart, with the combined use of Ultra High Definition (UHD) textures and High Definition (HD) textures.

Experience the largest airport in the UK outside the London region.

Copyrights

This software, the manual, documentation, video images and all the related materials are protected by copyright laws. The software is licensed, not sold. You may install and run one copy of the software on one computer for your personal, non-commercial use. The software, the manual and all related materials must not be copied, photocopied, translated, reverse engineered, decompiled or reduced to any electronic medium or machine legible form, neither completely nor in part, without the previous written permission of AEROSOFT GmbH.

Installation

The installation on all three systems (Windows, Mac und Linux) is kept really simple. The hardest part of the installation is probably the path to the main folder of X-Plane 10.

Having purchased a download version you will need to download the .zip file suited for your system from your download shop account and then unzip it to a folder of your choice. After unzipping, please double-click on the install file.

If you are owner of the CD/DVD version, the installation should start automatically under Windows. If this function is deactivated on your system or if you are using a Mac or Linux system, open the CD/DVD with a program (e.g.: Explorer, Total Commander, Finder, Midnight Commander or Nautilus) and then start the install.

Before you continue with the installation, please make sure that X-Plane is closed and that you have the necessary rights to install.

The install program will now lead you step by step.

One step will ask you for the path of the X-Plane main folder. Make sure that this path is correct, it should only be the path for the main folder and not for any sub-folders such as Custom Scenery or Aircrafts.

Uninstallation

Never manually uninstall the product. Please always use the Uninstaller that comes with the program. You can do this by navigating to the Control Panel -> Programs and Features. In other systems you can call up the uninstaller by going to the folder (sceneries)

<X-Plane 10 main folder>\Custom Scenery\Aerosoft – „ICAO Code“ “product name“_“product name“_installation\ and execute the program „Change ‚product name‘ Installation“, then select the option „Uninstall Product“.

Here´s an example for a path to the „Airport Frankfurt-Hahn“:

Path for uninstall

„<X-Plane 10 main folder>\Custom Scenery\Aerosoft – EDFH Airport Frankfurt-Hahn_Airport Frankfurt-Hahn_installation\“

Uninstaller

„Change Airport Frankfurt-Hahn Installation“

scenery_packs.ini

This scenery package consists of 2 folders:

- EGCC Manchester Airport
- EGCC Manchester Mesh

Run X-Plane 10 and go to Manchester Airport. If the scenery is not appearing correctly (Airport or orthophotos is missing etc.), exit X-Plane 10.

Go to X-Plane 10/Custom Scenery folder and find and open scenery_ packs.ini file with a text editor.

Aerosoft GmbH 2015

The first lines should read:

I
1000 version
SCENERY
SCENERY_PACK Custom Scenery/EGCC Manchester Airport/

SCENERY_PACK Custom Scenery/EGCC Manchester Mesh/

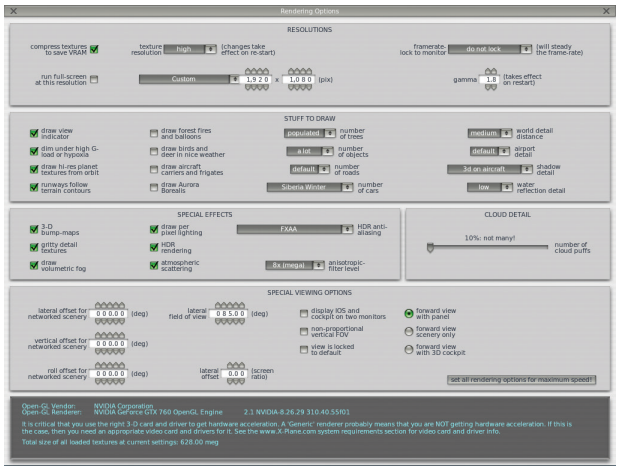
If the above 3 lines are not the same as above, move them on top of all other lines in the exact order above.

Settings

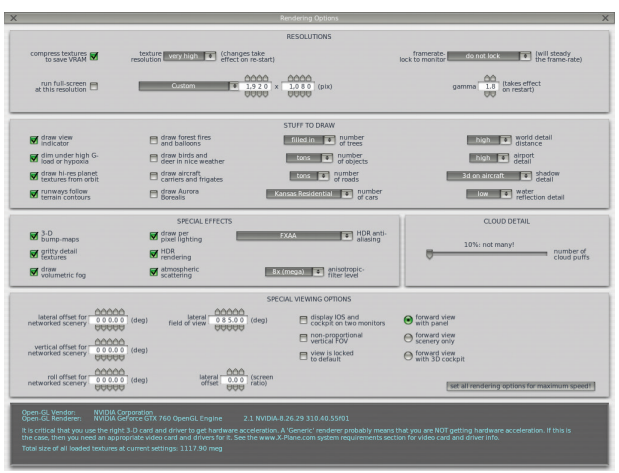
The settings below are general recommendations for the best possible experience of this scenery depending on the available hardware. Use this as a guide to get the best experience and performance out of this package, although it is not guaranteed, since there are other factors that affect performance (aircraft-in-use complexity, other programs running simultaneously, screen resolution, plug-ins, etc.). You may therefore change these settings the way that suits your hardware.

If you have a 64-bit processor we recommend to use the 64-bit version of X-Plane.

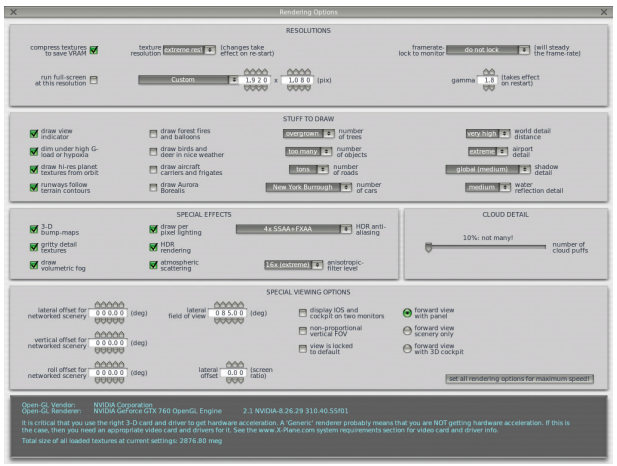
1. LOW-END MACHINES (Dual-Core CPU and 1 GB video RAM)



2. MID-RANGE MACHINES (Dual/Quad-Core CPU and 2 GB VRAM)



3. HIGH-END MACHINES (Top Quad-Core CPU and 3 GB VRAM or more)



Safegates

To use the Safegates, you need the free AutoGate Plug-in (Version 1.61). You can download it for free via this link:

http://marginal.org.uk/x-planescenery/plugins.html

Static Airplanes

The static airplanes can be switch on or off through a Python script.

Therefore you need to install the Python Interface. You can download it for free via this link:

http://xpluginsdk.org/python_interface.htm

English

After the successful installation copy the Python script „PI_ManchesterAirport“ out of the folder „X-Plane\Custom Scenery\EGCC Manchester Airport\“ to the Python script folder „X-Plane\Resources\plugins\PythonScripts\“.

If everything is installed correctly, you should see a new sub menu in the plug-ins menu called “Manchester Airport”. There you can switch the static airplanes on or off.

Technicals

Identification	Manchester Airport
ICAO-Code	EGCC
IATA-Code	MAN
Elevation	527 ft / 78 m
Position	53°21’14”N 002°16’30”W
Runway	05L/23R 3048m Concrete
	05R/23L 3050m Concrete

Frequencies

TWR	118.625
GND	121.850
DLV	121.700
ATIS	128.175

Nav Aids

VOR MCT	113.55
ILS RWY 05L	109.50 053° IMM
ILS RWY 05R	111.55 053° IMC
ILS RWY 23R	109.50 233° INN

Southern Airports

aerosoft™

Airport Mykonos



Airport Toulouse



AIRPORT DUBLIN

aerosoft™





The product comes with extremely high-resolution textures and with thousands of small details. Despite a very large number of these details in 3D, the frame rate stays absolutely stable and excellent.

ATR 72-500



The ATR 72 has been built 472 times up to this date making it one of the most common regional aircraft.

www.aerosoft.com