

◆この度はノベルゲーム『ストレイ・メモリア』をご購入いただき、誠にありがとうございます。
ます。

プレイ前に、以下の内容をご一読いただきますようお願いいたします。

◆注意事項

- ・『ストレイ・メモリア（以下、本作品）』の著作権はルピナスパレットにあります。本作品およびゲーム内に使用されているすべての文章、画像、音楽の複製・再配布は固く禁じます。
- ・本作品はフィクションであり、実在の個人・団体・地域・事件などとは一切関係ありません。
- ・本作品のダウンロードや使用で生じた損害・損失等に対し、当方は一切責任を負えません。

◆実況・二次創作（ファンアート等）について

- ・本作品の実況可能範囲は『プロローグから4章まで』とさせていただきます。5章以降の実況はご遠慮ください。

報告は不要ですが、配信の際は『ストレイ・メモリア』と『ルピナスパレット』の表記をお願いします。

※マナーを守ったお取り扱い（誹謗中傷、第三者に迷惑をかける等をしない）をお願いします。

※公開の場は無料で、誰でも見ることができる場所のみとします。

※画像の原型を留めない加工（文字入れ等はOK）はおやめください。

※動画のサムネイル等でのネタバレがないよう極力ご配慮ください。

- ・二次創作、ファンアート等も、許可なく行っていただいて構いません。

※年齢制限がかかるもの、商用利用などは固く禁じます。

◆ゲームについて

【ゲームタイトル】ストレイ・メモリア

【ジャンル】現代ジュブナイルミステリー

【対象年齢】全年齢

【制作ツール】ティラノスクリプト Ver5

【プレイ時間】全エンドプレイで約15時間

【ルート】選択肢あり

【エンド数】2つ ※1

【キャラクターボイス】パートボイス

※ 1 : 6 章最後の選択肢及びエピローグの選択肢によりエンドが分岐します。
選択肢が出ている状態でもセーブ可能ですので、エンドコンプにお役立てください。

◆起動方法

- ①ダウンロードしたフォルダ『lp-sm-01』をパソコンのデスクトップ（もしくは任意のフォルダ）にダウンロード
- ②『lp-sm-01』フォルダを開き『straymemoria』のアプリケーションをダブルクリック

◆ゲーム操作

・タイトル画面

START : ゲーム本編を開始します

LOAD : セーブした場面からゲームを再開します

SPECIAL : C G モード・サウンドモード・動画の視聴及び前日譚のプレイができます

SYSTEM : 音量、テキスト速度等を設定します

※『SPECIAL』は、本編のいずれかのエンドをクリア後に解放されます。

・オプション画面

BGM VOLUME : B G M の音量を調節します

SE VOLUME : S E の音量を調節します

VOICE VOLUME : キャラクターボイスの音量を調節します

※それぞれミュートすることも可能です

TEXT SPEED : テキストの速度を変更可能です

AUTO TEXT SPEED : オート時のテキストの速度を変更可能です

ALL RESET : 変更した設定を初期化します

・ゲーム画面

クリック、スクロールホイールでテキストを読み進めることができます。

選択肢が出た際は、任意の選択肢バーを選んでテキストを読み進めます。

画面左下のキャラクターアイコンは、現在どのキャラクターの視点でストーリーが進んでいるかを示しています。

・メニューアイコンについて（左の記号から順に）

※メニューアイコンの上にカーソルを合わせると説明が出ます。

オート機能：クリックせずにテキストが進みます
スキップ機能：テキストをスキップします
セーブ：現在の状態をセーブします（9ブロック×2）
ロード：セーブしたゲームデータをロードします ※4
バックログ：読み進めたテキストを遡って表示します
システム：システム画面へ移動します
タイトル：タイトル画面へ戻ります
テキストボックスを消去します（クリックで元に戻ります）

◆制作 ※敬称略・順不同

- ・企画：ルピナスパレット
- ・シナリオ：水原梓
- ・イラスト：藻上ムラ
- ・スク립タ：tack
- ・サウンド：新井貫玄
- ・オープニング、エンディング作詞作曲：Hikaru
- ・UIデザイン／タイトルロゴ／一部背景：藤沢

◆背景・立ち絵・効果音・動画素材 ※敬称略・順不同

※お借りした画像、音楽素材等の著作権は制作者様にあります。

- ・Mirin
- ・あやえも研究所
- ・きまぐれアフター
- ・ハマチノセナカ
- ・みんちりえ
- ・みんちりの fanbox
- ・背景専門店みにくる
- ・消失点
- ・©2021 Rebester.
- ・空想曲線

- ・ 効果音ラボ
- ・ On-Jin ～音人～
- ・ 無料効果音で遊ぼう
- ・ ポケットサウンド
- ・ ぴたちー素材館
- ・ ビクター TWIN BEST「効果音大全集」
- ・ Bluezone Corporation「Free Samples」
- ・ OtoLogic

◆ サイト等

- ・ ルピナスパレット公式ツイッター：
@lupinuspalette

◆ 連絡先

lupinuspalette-game@yahoo.co.jp

→ゲームに不具合がある等、お問い合わせの際はこちらからお願いします。

◆ 更新情報

2024/8/12 Ver. 1.00 公開

2024/8/12 Ver. 2.00 公開範囲の拡大、パートボイス追加、軽微なバグ修正
