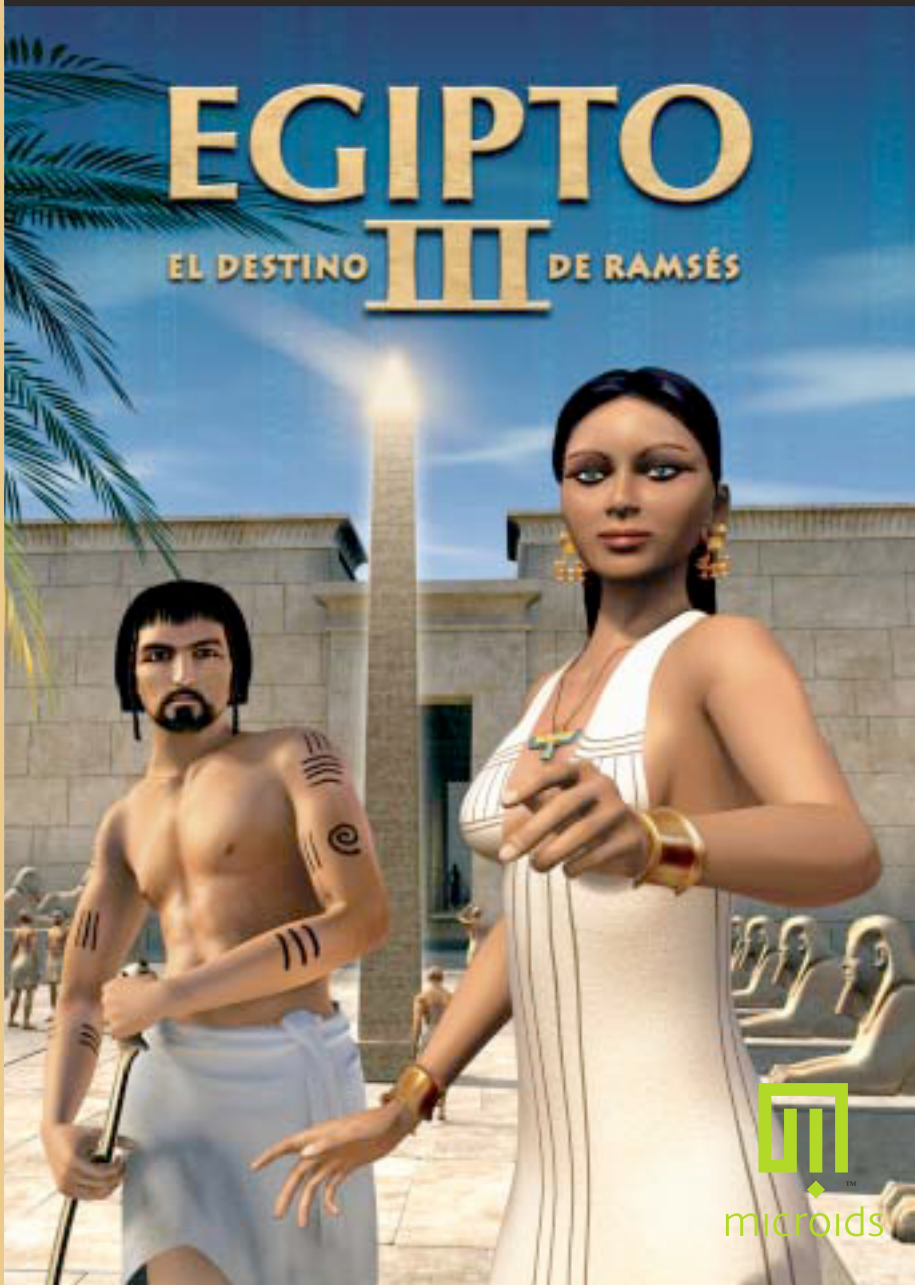
EGT3SPAMN

http://egypt.tacgames.com

Desarrollado por

© 2004 DreamCatcher Europe. DreamCatcher and The Adventure Company design and mark are trade marks of DreamCatcher. All rights reserved.

# MANUAL DE USUARIO



AVISO DE EPILEPSIA

Lea cuidadosamente este apartado antes de jugar o dejar a su hijo utilizar un videojuego:

Algunas personas son susceptibles de sufrir ataques epilépticos o de perder el conocimiento si se exponen a luces parpadeantes o a ciertos tipos de luces existentes en nuestro entorno diario. Estas personas podrían sufrir este tipo de síntomas con ciertas imágenes televisadas o al jugar a determinados videojuegos. Este fenómeno puede ocurrir incluso en sujetos que nunca hayan sufrido este tipo de afecciones.

Si usted o algún miembro de su familia ha mostrado síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdidas de conocimiento) al exponerse a luces parpadeantes, consulte a su médico antes de utilizar este juego.

Aconsejamos a los padres que supervisen el uso de videojuegos de sus hijos. Si usted o su hijo experimentan alguno de los siguientes síntomas al jugar a un videojuego, deben abandonar INMEDIATAMENTE el juego e informar a su médico: mareos, visión borrosa, contracciones musculares u oculares, pérdidas de conocimiento, desorientación o movimientos y convulsiones de carácter involuntario.

Precauciones básicas para la utilización de un videojuego:

- No se siente demasiado cerca de la pantalla y colóquese a la distancia máxima que le permita el cable del mando.
- Juegue con videojuegos preferiblemente en una pantalla pequeña.
- No juegue si se encuentra cansado.
- Asegúrese de que la habitación en la que está jugando esté bien iluminada.
- Descanse durante 10-15 minutos por cada hora que pase jugando con un videojuego.

**Music by Benoît de Mesmay and Olivier Louvel**

**All rights in the recorded work are expressly reserved. Unless written authorization is given by the producer or its authorized agents, the reproduction, duplication, exchange, or release to the public by broadcasting or making the recorded work available to the public over a computer network are strictly prohibited.**

## DIARIO DE OBJETIVOS

Consulta frecuentemente el Diario de objetivos para recordar los objetivos quehas completado y recibir ayudas que te ayudarán a completar tu aventura con éxito.



Haz clic en las flechas para desplazarte por las páginas o acceder directamente al principio o fin del Diario de objetivos.

Para volver a la partida en curso, haz clic en el botón SALIR de la esquina inferior derecha de la pantalla.

## OPCIONES

En el menú Principal, haz clic en OPCIONES. Encontrarás las siguientes:

- Aceleración de vídeo: selecciona HARDWARE para utilizar todas las funciones del adaptador de gráficos
- Color: en sistemas de alto rendimiento, selecciona “32 Bits” para optimizar colores
- Velocidad: ajustar la velocidad de rotación de la cámara
- Volumen: ajustar el nivel del volumen
- Subtítulos: control de los subtítulos del diálogo
- Volver: volver al menú Principal

## SALIR DEL JUEGO

Haz clic en el icono SALIR del centro de la Barra de acción para salir de la partida en curso. Te preguntarán si quieres salir al menú Principal. Selecciona SÍ.
Para salir por completo del juego, haz clic en SALIR en el menú Principal. Te pedirán que confirmes que quieres salir del juego. Selecciona SÍ.

## COMENZAR A JUGAR

El juego comienza en el Templo de Pi-Ramsés. En el emplazamiento de la construcción se suceden extraños accidentes que nadie puede explicar. Tienes que encontrar a Paser, el arquitecto jefe, para hablar con él. Habla con los trabajadores de la construcción. No se creen que te haya enviado el Faraón. Comprueba tu inventario. ¿Ves algo que puedas enseñar a los trabajadores para demostrar que te ha enviado el Faraón? Muéstrales el sello oficial del Faraón. Los trabajadores serán más comunicativos. Descubrirás que Paser sufre una misteriosa enfermedad y está descansando en la casa del sacerdote que tiene un dintel decorado. Debes encontrarle rápidamente. La vida del Faraón y el destino de Egipto están en tus manos…

mes si quieres guardar tu partida. Se registrará la ubicación, capítulo, fecha y hora de la partida guardada.
Utiliza las flechas situadas en las zonas superior e inferior de la parte derecha del menú Guardar para desplazarte por la lista de partidas guardadas.
Para volver a la partida en curso, haz clic en el botón SALIR de la esquina inferior derecha de la pantalla.Te recomendamos que guardes a menudo tu progreso.

## CARGAR UNA PARTIDA GUARDADA

Durante el juego puedes cargar una partida previamente guardada haciendo clic en el icono SALIR que se encuentra en el centro de la Barra de acción. Esto te llevará al menú del juego. Haz clic en CARGAR y, a continuación, selecciona la partida a la que quieres jugar en la lista de partidas guardadas. Por último, haz clic en el botón CARGAR PARTIDA.
Utiliza las flechas situadas en las zonas superior e inferior de la parte derecha del menú Cargar partida para desplazarte por las partidas guardadas que puedes cargar.
Para volver a la partida en curso, haz clic en el botón SALIR de la esquina inferior derecha de la pantalla.

## BASE DE DATOS DOCUMENTAL

La Base de datos documental está organizada por temas y trata los principales hechos históricos reflejados en el juego.



L'icône de la base documentaire peut se manifester en cours de jeu dans la barre d'action : celle-ci sort automatiquement et l'icône clignote. Vous avez alors un accès direct à la fiche et à des indices correspondant à l'énigme en cours.
Pour revenir à la partie en cours, cliquez sur le bouton « Quitter » (icône « croix ») en bas à droite.



EGIPTO III
EL DESTINO DE RAMSÉS

# ÍNDICE


LA HISTORIA ....3
OBJETIVO....3
REQUISITOS MÍNIMOS DEL SISTEMA ....3
INSTRUCCIONES PARA LA INSTALACIÓN....3
INSTRUCCIONES PARA LA DESINSTALACIÓN ....4
MENÚ DEL JUGADOR ....5
MENÚ PRINCIPA....5
NAVEGACIÓN Y CURSORES....5
BARRA DE ACCIÓN ....7
INVENTARIO ....7
OBJETOS ....7
CONJUROS ....7
MODO ZOOM: INVENTARIO Y CONJUROS....8
REGLAS ESPECÍFICAS DEL JUEGO ....8
GUARDAR LA PARTIDA ....8
CARGAR UNA PARTIDA GUARDADA ....9
BASE DE DATOS DOCUMENTAL....9
DIARIO DE OBJETIVOS ....10
OPCIONES ....10
SALIR DEL JUEGO ....10
COMENZAR A JUGAR ....10

## LA HISTORIA

A sus 60 años, el Faraón Ramsés II se está muriendo y no quiere pasar al Mundo de los muertos y renunciar a su magnífico reino. Amón-Ra, el dios supremo egipcio, le ha prometido salud para prolongar su reinado... con la condición de que Ramsés II reconstruya el Templo de Amón-Ra, y erija el mayor obelisco jamás construido por los hombres y convierta así su Templo en el más espléndido que la humanidad haya visto jamás.

**Objetivo**
Están ocurriendo accidentes sospechosos en el emplazamiento de la construcción del Templo de Amón-Ra.
Tú serás Maya, una joven sacerdotisa amada por los dioses. El Faraón te envía a investigar la obra y a asegurarte de que se complete con éxito.
Tu misión está conectada con el destino de Egipto. Si fallas, el Faraón morirá y Egipto caerá.

## REQUISITOS MÍNIMOS DEL SISTEMA

- **Windows® 98 / ME / 2000 / XP**
- **Pentium® III a 600 MHz o equivalente (se recomienda Pentium® III a 800 MHz)**
- **64 MB de RAM**
- **Unidad de CD-ROM 16x (se recomienda unidad de CD-ROM de 24x)**
- **Tarjeta aceleradora de gráficos 3D de 32 MB compatible con DirectX®**
- **Tarjeta de sonido compatible con DirectX® 7**

## INSTRUCCIONES PARA LA INSTALACIÓN

Se recomienda que cierres todos los programas no esenciales antes de comenzar la instalación de cualquier software en tu ordenador. Esto incluye protectores de pantalla y software antivirus, que puede interferir en el proceso de instalación.

1- Inserta el CD1 de EGIPTO 3 en la unidad de CD-ROM.

2- Si la función de reproducción automática de tu ordenador está activada, la instalación comenzará automáticamente al insertar el CD en la unidad de CD-ROM. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.



**Conjuros**
La magia que se utiliza en el juego es la misma que practicaban los antiguos egipcios. La parte derecha de la Barra de acción tiene ocho ranuras donde se colocan los conjuros en el orden en el que los obtienes.

**Modo zoom: inventario o conjuros**
Para ver un objeto o un conjuro en primer plano y recibir una explicación de su función, selecciona la Lupa situada en el centro de la Barra de acción. Tu cursor se convertirá en una lupa para mostrar que estás en modo Zoom. Aparecerá un texto explicativo en una ventana, en la esquina superior derecha de la pantalla. Cuando estés en modo Zoom, haz clic en un objeto de tu inventario (parte izquierda de la Barra de acción) o en un conjuro (parte derecha) para obtener una vista en primer plano.
Haz clic con el botón derecho del ratón para desactivar el modo Zoom. El cursor volverá automáticamente al modo normal.



## REGLAS ESPECÍFICAS DEL JUEGO

Algunas partes del juego requieren que sigas unas reglas específicas. Los siguientes iconos te ayudarán durante tu aventura:



**Ayuda:** explica las reglas específicas de la partida en curso.



**Volver a empezar:** te permite volver a jugar ciertas partes de la partida en progreso.

## GUARDAR LA PARTIDA

Durante el juego puedes acceder al menú del juego haciendo clic en el icono SALIR que se encuentra en el centro de la Barra de acción. Haz clic en GUARDAR y, a continuación, en el botón GUARDAR PARTIDA. Te pedirán que confir-

## BARRA DE ACCIÓN

Durante el juego, puedes acceder a la Barra de acción haciendo clic con el botón derecho del ratón. Aparecerá y desaparecerá en la parte inferior de la pantalla. La parte izquierda de la Barra de acción es tu inventario, donde se almacenan todos los objetos que vas recogiendo, y la parte derecha muestra los conjuros que has obtenido.



En el centro de la Barra de acción puedes acceder a las siguientes funciones:



**Lupa:** acercar el zoom a un objeto del inventario



**Paleta del escriba:** acceder a la base de datos documental



**Diario de objetivos:** diario en tiempo real de tus acciones durante el juego y trucos para ayudarte a completar con éxito tu aventura



**Salir:** volver al menú del juego

## INVENTARIO

Au cours du jeu, vous collecterez de nombreux objets et sorts dans votre inventaire. Sélectionnez l'objet ou le sort que vous voulez utiliser en cliquant dessus. Il s'affichera alors en haut à gauche de votre écran.

**Objetos**
Cada vez que recojas un objeto escucharás un sonido. El objeto aparecerá rápidamente en la esquina superior izquierda de la pantalla antes de ser añadido automáticamente al inventario.



Sólo se pueden ver 8 objetos a la vez. Utiliza los botones de desplazamiento para ver todos los objetos del inventario que has recogido.



Si la función de reproducción automática de tu ordenador está desactivada, realiza los pasos siguientes:

a) En el escritorio de Windows, haz clic en 'Inicio'.

b) Selecciona 'Ejecutar', escribe la letra de tu unidad de CD-ROM y acepta. A continuación, haz clic en el archivo Install.exe de los contenidos del CD para comenzar la instalación.

**O**

a) Haz doble clic en 'Mi PC'

b) Haz clic con el botón derecho del ratón en la unidad de CD-ROM en la que hayas introducido el CD1 de EGIPTO 3 y selecciona 'Abrir' para acceder a los contenidos del CD.

c) Haz doble clic en el archivo Install.exe para comenzar la instalación

3- Lee y acepta el 'Acuerdo de licencia del usuario final'. A continuación, sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

4- El proceso de instalación creará automáticamente un grupo de iconos de programa y un acceso directo en el menú 'Inicio' de Windows®

5. Para iniciar el juego, selecciona en el escritorio de Windows®:

**Inicio > Programas > The Adventure Company > EGIPTO 3 > EGIPTO 3**

Te pedirán que introduzcas el CD3 en tu unidad de CD-ROM

## INSTRUCCIONES PARA LA DESINSTALACIÓN

Para desinstalar EGIPTO 3, realiza los pasos siguientes:
En el escritorio de Windows® selecciona:
**Inicio > Programas > The Adventure Company > EGIPTO 3 > Desinstalar EGIPTO 3**

## MENÚ DEL JUGADOR

Selecciona tu número de jugador haciendo clic en una de las 5 opciones. Esta característica permite que hasta 5 jugadores diferentes puedan jugar a EGIPTO 3 individualmente a su propio ritmo.



## MENÚ PRINCIPAL

En el menú Principal puedes acceder a las siguientes opciones:
**Nueva partida –** Comenzar una nueva partida
**Continuar partida –** Continuar jugando la partida donde lo dejaste
**Cargar partida –** Cargar una partida previamente guardada
**Opciones –** Personalizar los parámetros del juego, incluidos los gráficos y el sonido
**Base de datos documental –** Hechos sobre los antiguos monumentos egipcios, mitología y rituales
**Créditos –** Una lista de todos los que han participado en la creación del juego
**Diario de victorias –** Sólo se activa al final de la partida para registrar todas las acciones del juego durante la aventura
**Salir –** Salir del juego

## NAVEGACIÓN Y CURSORES

Utiliza el ratón para navegar por EGIPTO 3. A continuación se muestran los diferentes cursores disponibles en el juego.





**Cursor direccional:**
Indica la dirección en la que la vista de la cámara gira 360°.



**Cursor punto de luz:**
Cuando destella, indica que te puedes mover en la dirección señalada.



**Cursor acción:**
Indica que puedes interactuar con un objeto o un personaje específico.



**Cursor inventario:**
Indica que puedes “recoger” un objeto para añadirlo a tu inventario.



**Cursor diálogo:**
Indica que puedes hablar con un personaje. El diálogo empezará automá ticamente y, en algunos casos, aparecerá en pantalla y tendrás que selec cionar tus preguntas o respuestas durante la conversación. Para dar por terminada una conversación, puedes seleccionar la respuesta correcta o el personaje con el que estás hablando terminará la conversación. Durante el juego, puedes hablar con el mismo personaje varias veces ya que puede tener nueva información.



**Cursor acercar zoom:**
Te permite examinar un objeto con mayor detalle.



**Cursor alejar zoom:**
Para alejar el zoom, coloca el cursor en el borde de la pantalla y haz clic con el botón izquierdo del ratón cuando el cursor cambie.

***Nota: puedes saltar los diálogos y las secuencias cinematográficas de transición haciendo clic con el botón derecho del ratón o pulsando la barra ESPACIADORA de tu teclado.***