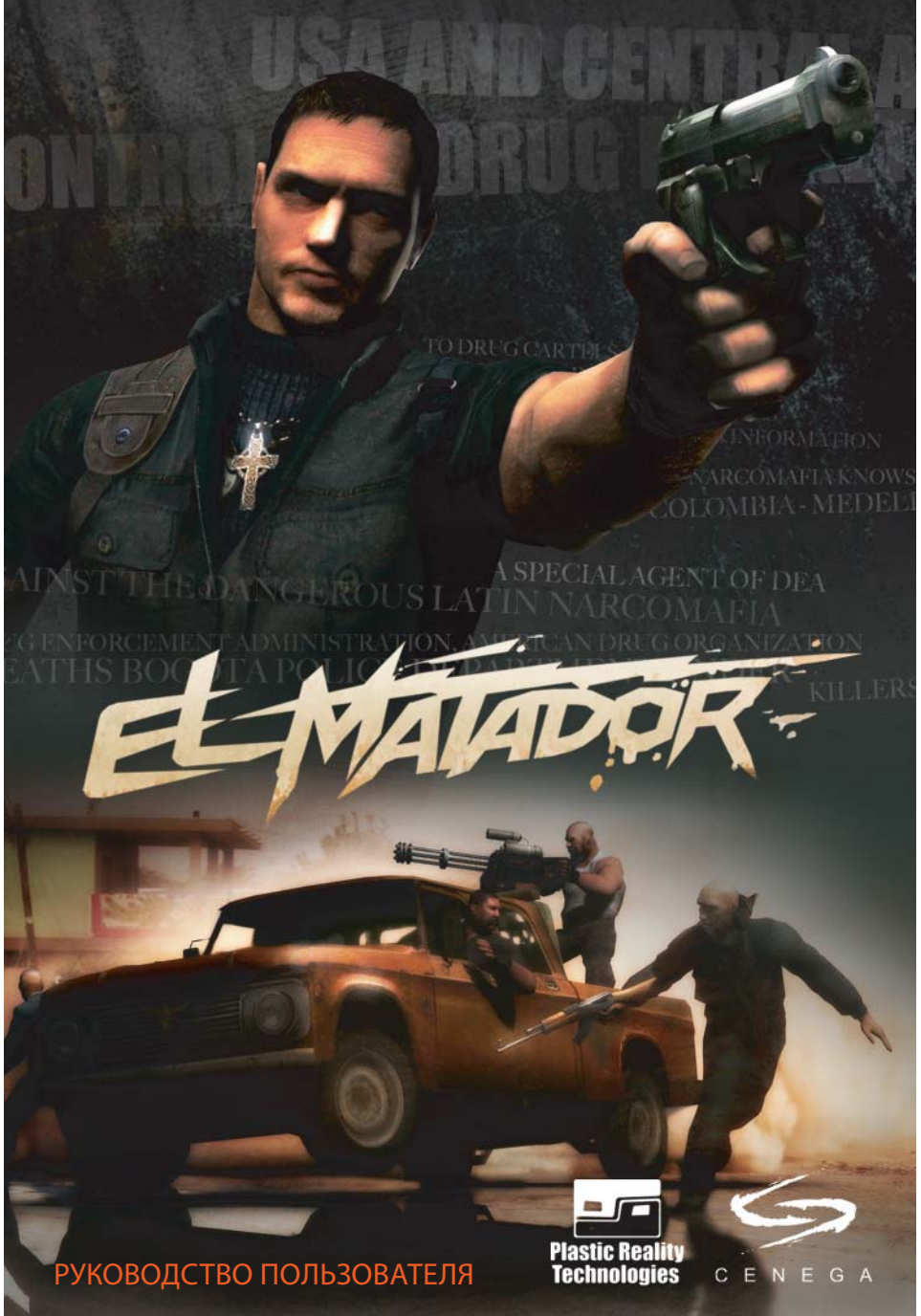


РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ 3
- Добро пожаловать! 3
- Обращение с компакт-дисками 3
- Меры предосторожности 3
- Охрана здоровья 3

УСТАНОВКА ИГРЫ 4
- Системные требования 4
- Общие сведения об установке 4
- Подготовка к установке 4
- Установка 5
- Удаление игры 6

СОВМЕСТИМОСТЬ И ОПТИМИЗАЦИЯ 7
- Совместимость 7
- Оптимизация 7

МИР EL MATADOR 8
- Обстановка на начало игры 8
- Друзья 10
- Первое задание 12

КАК ИГРАТЬ В EL MATADOR 14
- Пользовательский интерфейс 14
- Начало игры и доступ к главам 14
- Учебное задание 15
- Игровой интерфейс 16
- Сохранение и загрузка игры 18
- Советы и элементы стратегии для начинающих 19

УПРАВЛЕНИЕ 20

EAX ADVANCED HD для El Matador 22

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ 22

АВТОРЫ 24

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 26

ВВЕДЕНИЕ

Добро пожаловать!

Спасибо за то, что Вы приобрели игру El Matador. Данное руководство предоставит вам необходимую информацию об игре. Пожалуйста, внимательно прочитайте его.

Обращение с компакт-дисками

Чтобы компакт-диски (CD и DVD) служили дольше, их следует оберегать от источников тепла, прямого солнечного света и сырости.

Когда диск не используется, храните его в коробке. Старайтесь не прикасаться к поверхности диска, держите его за края. Берегите поверхность компакт-диска от царапин и грязи. Чтобы очистить поверхность компакт-диска, используйте специально предназначенные для этого материалы. Не используйте обычные кухонные чистящие средства, только специальные антистатические вещества.

Меры предосторожности

На приобретенном Вами носителе (CD или DVD) находится программное обеспечение для персонального компьютера. Вставляя диск в привод, следите за тем, чтобы сторона диска с рисунком была обращена вверх. Чтобы избежать загрязнения поверхности диска, держите его за края. Не пачкайте и не царапайте диск. Если диск испачкался, очистите его предназначенными для дисков средствами. Держите диски подальше от источников тепла, сырости или прямого солнечного света. Не используйте поврежденные диски, например надломленные, погнутые или склеенные, так как это может привести к неисправности компьютера.

Охрана здоровья

В интересах вашего здоровья делайте 15-минутные перерывы через каждый час игры. Если вы устали, лучше прекратите игру. Играйте только в хорошо освещенной комнате. У некоторых людей световые вспышки вызывают приступы эпилепсии. У таких людей во время игры на компьютере или просмотра телевизора могут начаться судороги. Эти симптомы могут возникнуть даже у тех игроков, которые никогда раньше не страдали подобными заболеваниями. Если вы больны эпилепсией или предполагаете, что у вас могут возникнуть такие симптомы, или же просто чувствуете себя нехорошо, проконсультируйтесь с врачом, прежде чем приступить к игре. Среди возможных симптомов встречаются: головокружение, нарушения зрения, подергивание мускулов и другие непроизвольные движения, потеря контроля над собой, дезориентация и судороги.

УСТАНОВКА ИГРЫ

Системные требования

El Matador поддерживает разнообразное оборудование PC. Для оптимального игрового процесса рекомендуется настроить производительность игры на вашем компьютере. Это можно выполнить в меню «Настройки».

Общие требования к операционной системе и компьютеру

- Операционная система Windows XP
- 2,5 Гб свободного места на диске
- DirectX 9
- CD- или DVD-привод (в зависимости от носителя)
- Клавиатура
- Мышь

Минимальные требования к компьютеру (минимум графических деталей)

- Процессор класса Pentium 3/AMD Athlon 1,5 ГГц
- Видеокарта 128 Мб с поддержкой DirectX 9.c и аппаратной поддержкой пиксельных и вертексных шейдеров (nVidia GeForce 4, ATI Radeon 8500 и т.д.)
- 512 Мб оперативной памяти
- Звуковая карта, совместимая с Sound Blaster

Рекомендуемые требования

- Процессор класса Pentium 4/AMD Athlon 3 ГГц
- Видеокарта 256 Мб с поддержкой DirectX 9.c и аппаратной поддержкой пиксельных и вертексных шейдеров версии 2.0 (nVidia GeForce 6, ATI Radeon 9800 Pro и т.д.)
- 1024 Мб оперативной памяти
- Звуковая карта Sound Blaster® Audigy® или Sound Blaster® X-Fi™

Общие сведения об установке

Чтобы выполнить установку, необходимы права администратора. Пользователям с другими правами не всегда возможно установить игру. Для работы игры необходимы операционная система Windows XP и пакет DirectX 9 (входит в комплект игры).

Подготовка к установке

Прежде чем приступить к установке, убедитесь, что компьютер соответствует приведенным выше требованиям к конфигурации. Если это не так, игра может не запуститься.

Проверьте, достаточно ли у вас свободного места на диске. Если места недостаточно, удалите ненужные данные, например давно не используемые программы.

Во время установки вас попросят указать, куда следует установить игру. Вы можете принять папку по умолчанию или выбрать любую другую.

Установка

Вставьте DVD-диск или первый CD-диск в соответствующий привод и подождите, пока не появится экран установки El Matador. Если функция автозапуска отключена, придется запустить программу установки вручную: для этого запустите файл Setup.exe в корневой папке диска с игрой и дальше выполняйте инструкции мастера установки.

Другой способ запустить программу установки El Matador: щелкните значок Start (Пуск) в меню Windows, выберите пункт Run (Выполнить) и в появившемся окне наберите в поле Open (Открыть) следующее:

D:\setup.exe

(Буква D в данном случае соответствует букве DVD-привода на вашем компьютере. В зависимости от конфигурации компьютера буква нужного дисковода может быть другой.)

Подтвердите действие, щелкнув OK или нажав клавишу Enter.

Для игры требуется, чтобы на вашем компьютере был установлен пакет Microsoft DirectX версии 9c. Если версия DirectX на вашем компьютере отличается от 9c, можно установить нужную версию в ходе установки игры. Эта возможность предлагается программой установки автоматически, в начале или в конце процесса.



Удаление игры

Для удаления игры выберите в меню Start (Пуск) пункт Programs (Программы) -> 1C -> Cenega -> El Matador -> Удалить 'El Matador'. Если вы действительно хотите удалить игру, в появившемся диалоговом окне нажмите кнопку «Да». Рекомендуем удалять игру именно этим способом.

В качестве альтернативного способа удаления выберите в меню Start (Пуск) пункт Settings (Настройки) -> Control panel (Панель управления) -> Add or remove programs (Установка и удаление программ). Выберите El Matador в списке установленных программ и нажмите против него кнопку Remove (Удалить).



СОВМЕСТИМОСТЬ И ОПТИМИЗАЦИЯ

Совместимость

Игра El Matador разработана в расчете на современные возможности компьютерной техники. Даже после тестирования на разнообразных составляющих мы не можем дать 100% гарантию бесперебойной работы игры на всех компьютерах. На некоторых из них могут возникнуть проблемы с установкой и работой игры.

Приведем несколько советов по устранению проблем с совместимостью:

- Установите новейшие драйверы для своего оборудования – в том числе для материнской платы, видео- и звуковой карты. Эти драйверы обычно бесплатно предлагаются на сайтах производителей соответствующего оборудования.
- Установите последние обновления и новейшие сервисные пакеты для своей операционной системы. Используйте для этого функцию Windows Update (Обновление Windows).
- Прежде чем запустить игру, рекомендуется закрыть такие программы, как мультимедийные плееры, программы общения и другие программы, которые вам не нужны в настоящий момент. То же относится и к установке игры.
- Убедитесь, что у вас достаточно свободного места на диске для файлов игры, включая некоторый объем свободного пространства, который потребуется после установки. На диске лучше оставить место для сохраненных игр и файла подкачки – и чем больше места, тем лучше.
- «Разгон» процессоров и видеокарт может привести к нестабильности игры.
- Не запускайте El Matador на компьютерах с более низкими характеристиками, чем указано в минимальных требованиях игры.

Оптимизация

Игра El Matador оптимизирована для требуемой конфигурации, описанной выше. Приведем несколько советов по тому, как решить ряд проблем, которые могут возникнуть, даже если ваш компьютер соответствует указанным требованиям.

- Убедитесь, что установлены только новейшие драйверы для материнской платы. Новые драйверы обычно бесплатно предлагаются на сайте производителя.
- Используйте только новейшие драйверы для своей видеокарты. Они обычно бесплатно предлагаются на сайте производителя.
- Уменьшите разрешение и детализацию графики в игре, используя внутриигровое меню настроек.
- Более низкое разрешение положительно влияет на скорость прорисовки графики, особенно на старых видеокартах.
- Снижение детализации текстур может значительно сократить время загрузки и позволяет избежать «замирания» игры, особенно на старых видеокартах с малым объемом видеопамяти.
- Закройте все программы, которые в настоящий момент не нужны – они занимают ресурсы компьютера и могут снизить производительность игры.
- Выполните дефрагментацию жесткого диска. Иногда это может занять несколько часов, но значительно ускорить время загрузки игры.
- Попробуйте отключить EAX, чтобы повысить быстродействие.

В целом, чем больше конфигурация компьютера превосходит рекомендованную выше, тем более гладким и визуально впечатляющим будет воспроизведение игры.

МИР EL MATADOR

Обстановка на начало игры

Вы играете роль Виктора Корбета, специального агента Управления наркоконтроля при Интерполе (DEA), который вступает в дело, когда стандартные процедуры не годятся.

Управление недавно получило сведения о серьезном усилении активности групп наркоторговцев в Южной Америке. В связи с этим в Колумбию отправляется группа агентов, чтоб усилить местный отдел DEA. Однако всего через несколько часов после прибытия агентов на них нападают боевики наркомафии. Центральный офис DEA Боготе уничтожен, а все находившиеся там – убиты. По предварительным данным, за этим преступлением стоит картель наркоторговцев «Ла Валедора».

«Ла Валедора» – это объединение наиболее могущественных боссов мафии в регионе. Единственная их цель – получить власть над регионом и его наркоиндустрией. Нападение на центральный офис DEA предназначалось для того, чтобы продемонстрировать, насколько они могущественны, и усилить позиции группы среди местного преступного мира.

Управлению приходится действовать без промедления, чтобы остановить «Ла Валедора» прежде, чем картель наберет еще большую силу. DEA отправляет в регион своего лучшего сотрудника – охотника на наркобаронов – которому приказано выполнить задание любой ценой.

К счастью, одному ему сражаться не придется. Отдел местной полиции по борьбе с наркотиками, который уже много лет ведет войну с наркобаронами, будет сотрудничать с Виктором Корбетом, и он может всецело рассчитывать на их помощь и поддержку.



Друзья

Капитан Карлос Энтерадор

Опытный офицер, Энтерадор на протяжении многих лет борется с организованной преступностью, особенно с наркомафией. Он планирует все операции и задания. Он командует хорошо обученным специальным отрядом по борьбе с наркотиками, которому правительство Колумбии поручило оказывать DEA всемерную поддержку. Если капитан Энтерадор идет в бой сам – значит, дело очень важное.

Лейтенант Миа Родригес

Миа – офицер полиции весьма необычного профиля: ее должность официально называется «фискал» и объединяет в себе задачи офицера спецназа, оперативного уполномоченного и следователя. Она работает с капитаном Энтерадором уже много лет, и они вместе составляют отличную команду. Миа помогает Виктору почти во всех операциях, лично или по радио.

Лейтенант Габриэль Монтего

Правая рука капитана Энтерадора. Габриэль очень недоволен тем, что Виктора, по его мнению, включили в работу вместо него. Ему не нравится быть вторым. Однако когда приходит время действовать, Монтего – один из лучших бойцов.

Агент Рико Альтеметра

Напарник Виктора, американец мексиканского происхождения. Рико – человек очень темпераментный, но Виктор во всем может на него положиться. Он прикрывает спину Виктора в нескольких операциях, даже сопровождает его на самом первом задании, в клубе «Барракуда». Он всецело предан своему делу и намерен лично положить конец «Ла Валедора».



Первое задание

Рейд в ночной клуб «Барракуда», который расположен в Тихуане, Северная Мексика. Цель Виктора Корбета – арестовать Альберто Марику, владельца нескольких ночных клубов, в которых ведется крупномасштабная подпольная торговля наркотиками.

Помимо наркотиков, Марика обвиняется в похищении и шантаже. Это мелкая рыбешка, но он уже причинил немало вреда и может знать важную информацию. Его нужно остановить.

Двери клуба «Барракуда» перед вами, снайперы на позиции – **ВПЕРЕД!**



КАК ИГРАТЬ В EL MATADOR

Пользовательский интерфейс

Игровой процесс в El Matador использует стандартные клавиатуру и мышь. Без клавиатуры и мыши играть нельзя. Ниже приведено несколько советов по управлению, которые могут оказаться полезны.

Клавиатура

Клавиатура стандартная. Чтобы избежать проблем во время игры, избегайте следующих действий:

- Переключения между приложениями по Alt-Tab. Рекомендуем не переключаться между приложениями во время игры в El Matador. В целом, старайтесь вообще не запускать других приложений во время игры в El Matador.
- Использования клавиш быстрого вызова Windows. Если на клавиатуре есть дополнительные клавиши для быстрого запуска приложений (например Windows Media Player), не нажимайте их во время игры в El Matador.

Мышь

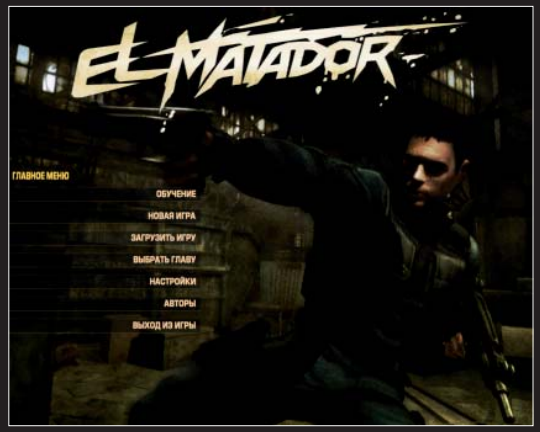
El Matador поддерживает стандартную трехкнопочную мышь с одним колесом прокрутки. Если на вашей мыши больше кнопок, назначьте каждой из них функции так, как показано в разделе настроек.

Джойстики и геймпады

El Matador не поддерживает такие устройства, хотя некоторые из них (в зависимости от драйверов) могут быть настроены для использования в игре.

Начало игры и доступ к главам

El Matador – это шутер от третьего лица. На протяжении всей игры вы смотрите в затылок своему персонажу, за исключением тех случаев, когда вы находитесь слишком близко к стене или стреляете из оружия с оптическим прицелом. В этих случаях вид экрана изменится или фигура ненадолго исчезнет.



При запуске игры появляется главное меню. Чтобы начать новую игру, нажмите кнопку «Новая игра».

Для ознакомления с игрой предназначено учебное задание (пункт «Обучение»). Здесь вы узнаете все, что необходимо знать для прохождения игры.



Игра подразделяется на несколько глав. Каждая следующая глава становится доступна, когда пройдена предыдущая. Когда глава закончена, она остается доступной для дальнейших игр, так что вы можете вернуться и снова сыграть в нее, если захотите. Когда будет закончена вся игра, станут доступными все главы.

Каждая глава состоит из нескольких уровней, которые нельзя проходить по отдельности. Чтобы сыграть очередной уровень главы, вам нужно будет проходить всю главу сначала.

Учебное задание

Лучший способ освоить игру в El Matador – пройти обучение в тренировочном лагере, который является одним из заданий игры. Учебное задание начинается автоматически, когда вы в первый раз нажимаете кнопку “Новая игра” в главном меню.

Позднее запустить тренировочное задание можно будет через пункт «Обучение» в главном меню.

На тренировочном задании вы учитесь двигаться, стрелять и использовать особые способности Виктора Корбета. Рекомендуем пройти это задание всем – даже опытным игрокам.

Игровой интерфейс

Во время игры на экране имеется несколько индикаторов, отражающих ход игрового процесса. Ниже приведено описание каждого из индикаторов, которые могут появиться на экране.

1) Панель оружия

Этот индикатор обычно скрыт и появляется только при выборе оружия – т.е. при нажатии соответствующей клавиши или прокрутке колеса мыши. Выбирайте оружие, используя колесо мыши или повторно нажимая клавишу нужного вида оружия на клавиатуре. Используйте левую кнопку мыши, чтобы подтвердить свой выбор.



2) Индикатор здоровья

Этот индикатор виден постоянно. Значения показывают текущее состояние вашего здоровья; 100 означает максимальное количество здоровья, при значении 0 вы мертвы.

3) Индикатор состояния бронежилета

Этот индикатор виден постоянно. Значения показывают текущее состояние вашего бронежилета: 100 означает, что бронежилет абсолютно цел, при 0 бронежилет полностью непригоден к использованию и выбрасывается.

4) Индикатор рапида

Этот индикатор виден постоянно. Планка уменьшается при переходе в режим рапида или рапид-прыжка. Индикатор показывает, сколько времени вы еще можете использовать эту способность. Если он полностью исчерпан, замедлить время нельзя. Эта способность восстанавливается со временем – особенно когда вы убиваете врага.

5) Индикатор выбранного оружия

Этот индикатор виден постоянно. Здесь показано оружие, которое в настоящий момент у вас в руках, а также его название, режим стрельбы и количество боеприпасов в магазине / в запасе.

Возможные режимы стрельбы – одиночный или очередь (для типов оружия, для которых это конструктивно возможно). Изменить режим стрельбы можно нажатием соответствующей клавиши (по умолчанию X). Однако следует помнить, что для некоторых видов оружия имеется только один режим (например, нельзя стрелять очередями из базуки). Цифры показывают, сколько у вас патронов. Первое значение указывает, сколько патронов осталось в магазине, второе – сколько их в сменных магазинах. При стрельбе показатель числа патронов в магазине уменьшается и становится красным, когда боезапас подходит к концу. В этом случае следует как можно скорее перезарядить оружие, нажав соответствующую клавишу (по умолчанию R). При этом магазин будет заряжен до конца или настолько, насколько хватает боеприпасов.

Если для текущего оружия не остается патронов, Виктор автоматически заменяет оружие на следующее доступное, если для него есть боеприпасы.

6) Индикатор гранат

Этот индикатор виден не всегда. Если у вас есть гранаты, здесь отображается их количество и тип, выбранный в настоящий момент. Если вы израсходовали последнюю гранату, индикатор появится снова только тогда, когда появятся новые. Имеется несколько типов гранат, и здесь указано, какой из них выбран в текущий момент. Чтобы сменить тип гранат, используйте соответствующую клавишу (по умолчанию G).

7) Индикатор здоровья врага

При сражении с нерядовым противником, например боссом гангстеров или наркобароном, будет появляться его портрет, имя и индикатор здоровья. Сражаться с такими противниками тяжело. Рекомендуется следить за состоянием и вашего, и их здоровья.

8) Индикатор промежуточной цели

Во время игры могут появляться промежуточные цели – такие, как заминировать определенное число объектов или обезвредить бомбу за ограниченное время. Здесь отображается индикатор этого процесса.

9) Цель текущего задания

По ходу сюжета Виктору поручаются разные задачи, которые можно просмотреть, нажав соответствующую клавишу (по умолчанию O).

10) Субтитры

Если в настройках игры включены субтитры, они будут появляться во время игры. Если субтитры отключены, этот индикатор отсутствует.

11) Игровая информация

Если Виктор подбирает предмет, текст в нижнем правом углу показывает описание этого объекта – обычно оружие, гранаты, аптечки и т.д.

Сохранение и загрузка игры



Во время игры вы можете сохранять свое положение, нажав клавишу F5 для быстрого сохранения или поставив игру на паузу клавишей ESC и сохранив ее через главное меню (кнопка «Сохранить игру»). Когда сохранение будет завершено, игра продолжится.

Чтобы загрузить одну из сохраненных игр, нажмите кнопку «Загрузить игру» в главном меню или, если вы находитесь в игре, предварительно нажав клавишу ESC. Здесь можно увидеть все сохраненные игры. Чтобы загрузить сохраненную игру, просто щелкните по ней левой клавишей мыши. Чтобы загрузить последнюю сохраненную игру, нажмите кнопку «Загрузить последнюю сохраненную игру».



Советы и элементы стратегии для начинающих

Передвижение в игре

Ваш герой в игре бегает. Он может также пригибаться и бежать пригнувшись – например, за предметом, используя его как прикрытие.

Места действия игры полны предметов, которые можно использовать в качестве прикрытия. Используйте их, чтобы не лезть без необходимости под пули.

Противнику гораздо сложнее поразить Виктора, когда он пригибается.

Оружие и его использование

Попасть в движущуюся цель нелегко. У вас больше шансов попасть в противника из-за укрытия.

Многие виды оружия позволяют концентрироваться на прицеле, удерживая правую кнопку мыши. Так можно поражать отдаленные цели с большой точностью.

Используйте в каждой ситуации подходящее оружие. Например, пистолет-пулемет с малой кучностью стрельбы и высокой скорострельностью идеально подходит для ближнего боя, но не для далеких целей.

Оружие в El Matador можно разделить на несколько основных категорий:

- Пистолеты
- Пистолеты-пулеметы
- Автоматы
- Дробовики
- Снайперские винтовки
- Тяжелое вооружение

В целом на ближней дистанции лучше использовать пистолеты, пистолеты-пулеметы и дробовики, на средней – автоматы, на дальней – снайперские винтовки.

Всегда следите, чтобы магазин был полон – вы же не хотите оказаться лицом к лицу с врагом, когда в магазине два патрона. Нажатие клавиши перезарядки (по умолчанию R) перезаряжает оружие, если для него есть боеприпасы.

Союзники

На некоторых заданиях вас будут сопровождать коллеги из полиции. Ими нельзя управлять, но они вносят свой вклад в дело и могут позволить вам немного передохнуть. Однако не ждите, пока они перебьют всех врагов! Вполне вероятно, что противники победят, если вы будете стоять в стороне.

УПРАВЛЕНИЕ

Оружие

- 1 — Пистолеты
- 2 — Пистолеты-пулеметы
- 3 — Автоматы
- 4 — Дробовики
- 5 — Снайперские винтовки
- 6 — Тяжелое оружие
- R — Перезарядка
- G — Смена гранат
- F — Бросить гранату
- Q — Удар прикладом

Движение

- W A S D — Движение
- ПРОБЕЛ — Прыжок
- Ctrl — Временно пригнуться
- C — Пригнуться/встать

Разметка мыши:

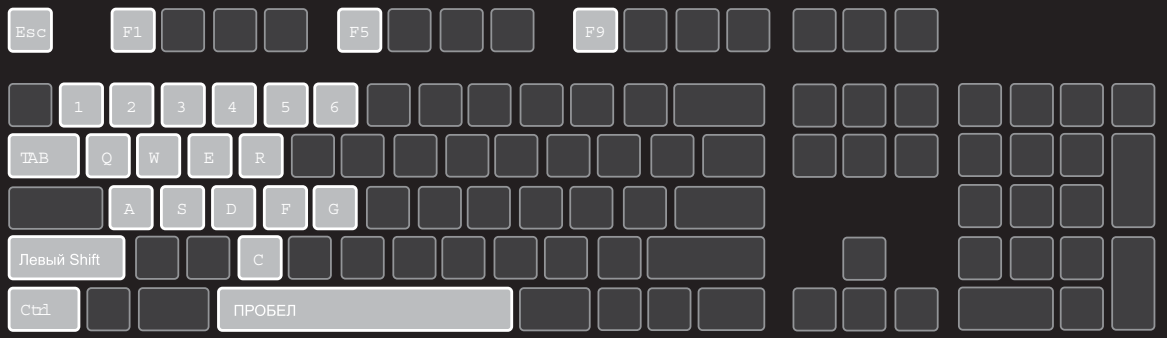
- ЛКМ — Огонь
- Колесо — Сменить оружие / Бросить гранату
- ПКМ — Прицел

Прочее

- TAB — Рапид
- Левый Shift — Рапид-прыжок
- E — Действие

Быстрые функции

- Esc — Главное меню
- F1 — Настройки
- F5 — Быстрое сохранение
- F9 — Быстрая загрузка



EAX ADVANCED HD для El Matador

EAX® ADVANCED HD™ включает сложные алгоритмы реверберации и фильтрования, имитирующие акустические эффекты реального мира. Это помогает создать динамичный звуковой мир и получить больший эффект погружения в игру. Чтобы воспользоваться преимуществами EAX® ADVANCED HD™, необходима звуковая карта Sound Blaster® Audigy® или Sound Blaster® X-Fi™.

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

Что такое рапид и как его использовать?

Рапид (название означает прием замедленной съемки в кино) замедляет время в игре. В режиме рапида игровые события развиваются гораздо медленнее, благодаря чему Виктор может прицелиться в противника и пристрелить его, пока тот не успел отреагировать.

Срок замедления ограничен и требует восполнения по мере использования, что отображается на индикаторе в центре верхней части экрана. Эта функция включается и выключается нажатием соответствующей клавиши (по умолчанию Tab). Индикатор пополняется по ходу действия с течением времени. Уничтожение врагов помогает пополнить индикатор.

Благодаря функции рапида можно относительно легко разбираться с опасными врагами. Используйте эту функцию всегда, когда возможно. Враги будут двигаться, стрелять и прыгать намного медленнее. Без этой функции играть намного сложнее.

Что такое рапид-прыжок и как его использовать?

Виктор может использовать не только обычный рапид. Специальная кнопка для замедленного прыжка (по умолчанию левый Shift) в сочетании с соответствующей кнопкой направления позволяет выполнять прыжки в замедленном времени. Время замедляется только на время прыжка.

Когда включено замедление, вы можете прицелиться и уничтожить еще больше целей. Вы можете поворачиваться в любом направлении и двигаться, увертываясь от пуль противника.

Некоторые игроки предпочитают замедленный прыжок обычному рапиду – не только потому, что это эффектно выглядит, но и потому, что это очень эффективно (что гораздо важнее). Например, это отличный способ атаковать противника из-за угла.

Может ли Виктор прыгать с высоты?

Виктор – хорошо обученный агент и, разумеется, может прыгать с большей высоты, чем мы с вами. Но все-таки он не супермен, и прыжок с очень большой высоты может ранить или даже убить его.

Насколько реалистично мое окружение в игре и что из предметов представляет опасность?

В El Matador реализован отличный современный игровой движок, который позволяет наслаждаться взаимодействием с объектами игрового мира.

В игре многие предметы ведут себя так же, как и в реальном мире. Препятствия можно толкать; коробки можно передвигать; шкафы – открывать и смотреть на их содержимое; если враг прячется за ящиками, можно расстрелять ящики и заставить противника выйти на открытое пространство.

Некоторые предметы, например канистры с бензином или с другими горючими жидкостями, при попадании пули загораются и со временем взрываются. Чем больше пуль в них попадает, тем быстрее они взрываются. Это хороший способ уничтожить врага, стоящего близко к такому предмету, но осторожнее – то же самое может случиться и с вами!

Я подобрал аптечку, но восстановил мало здоровья!

Это вполне возможно. Есть четыре типа аптечек – они восстанавливают 25, 50, 75 или 100 очков здоровья.

Количество очков здоровья, восстанавливаемых аптечкой, определяется ее габаритами. Маленькая аптечка – 25 баллов, а в самой большой – 100 баллов.

Почему я не могу подобрать это, аптечку и т.д.?

Количество патронов, которые можно нести с собой, ограничено, и если Виктор уже набрал максимум боеприпасов для данного оружия, взять больше патронов этого типа он не может. То же относится к бронежилетам и аптечкам: если соответствующий показатель равен 100% (т.е. если бронежилет или аптечка вам не нужны), взять их с собой про запас нельзя.

Будьте внимательны! Мыслите стратегически и не расходуйте аптечку, если ваш уровень здоровья всего на несколько пунктов ниже максимума. Лучше оставить аптечку на месте и сбегать за ней, когда она вам действительно понадобится.

Враг не может умереть!

Может-может! Но скорее всего он покрепче остальных. Слева на экране вы видите портрет этого гангстера и индикатор его здоровья. Выпустите в него как можно больше пуль и тщательно цельтесь. Не волнуйтесь, вы прикончите его, как только индикатор его здоровья упадет до 0.

Я расстрелял во врага несколько рожков, а ему хоть бы что!

В El Matador имеется множество видов оружия. У каждого есть свои преимущества и недостатки. Некоторые эффективнее в помещении, а, например, снайперская винтовка идеально подходит на улице на большом расстоянии. Вы можете опробовать разные виды оружия в учебном лагере.

У противника есть несколько зон попадания, которые влияют на тяжесть ранения.

Не бывает одного идеального оружия на все случаи жизни. Придется сочетать их, думать и проявлять тактическое мышление. Не забывайте об особых функциях, таких как рапид и рапид-прыжок. И победа будет за вами!

Желаем вам приятно провести время за игрой!

АВТОРЫ

PLASTIC REALITY TECHNOLOGIES s.r.o.

Руководитель проекта и ведущий программист
Petr Smílek

Программист ИИ и интерфейса
Jan Bulín

Программист ИИ и физики
Petr Sovis

Ведущий дизайнер
Michael Lekovski

Ведущий художник
Daniel Sklar

3D-графика
Michael Babjar
Vit Budin
Tomas Moucka
Robin Benes
Jiri Koten

Моделирование персонажей
Michal Babjar

2D-графика
Vít Selinger
Kamil Príhoda
Ivan Vacek

Анимация
Jan Zivocky
František Valouch

Дизайн уровней
Michael Lekovski
Michal Babjar

Скрипты уровней
Michael Lekovski
Jiří Koten
Pavel Koten
Michal Babjar

Музыка
Tomas Hubacek

Звуковые эффекты
Jiri Koten

Документация и руководство пользователя
Michael Lekovski

Менеджер, юрист
Jiri Kocab

Также в создании игры приняли участие
Jan Mikota
Lucie Netikova
Tomas Trlica

Спасибо всем, кто принял участие в создании игры

Благодарности:
Lujcik, Mydlo, Niki & Lukin, JouJou, Sjon, An & Bully, Hladosovi, VAT69, Ovine, A.N.A, Mike Tovarnik, Nescafe, Okena, Elisce, mame a tatovi, Ales Snasel, Jura Marek, Monika Lekovska

CENEGA PUBLISHING

Продюсер
Michal Harangozo

Маркетинг и PR
Andrea Sladkova
Martin Stehlik

Директор по продажам
Petra Buryankova

Отдел продаж
Petra Plaminkova
Veronika Knotkova

Дизайнер по маркетингу
Jan Weyrostek

Тест-лидер
Karel Ruzarovsky

Роли озвучивали
Виктор Корбет, «Матадор» – Tom Clarke Hill
Капитан Карлос Энтерадор – Eric Mayers
Лейтенант Миа Родригес – Laurel Lefkow

Английский звук
SideUK

Благодарности
Petr Paulin
Andrej Racz
Ladislav Hradek
Michal Vilimovsky

ФИРМА «1С»

Продюсер
Юрий Мирошников

Исполнительный продюсер
Александр Гурин

Менеджер по локализации
Анна Киселева

Художник
Татьяна Кузьмина

Звукооператор
Владимир Кочетков

Упаковка и руководство пользователя
Ольга Крутова

Руководитель отдела лицензирования и продвижения
Николай Барышников

Менеджер по лицензированию
Светлана Горобец

Менеджеры по связям с общественностью
Анатолий Субботин
Алексей Артеменко

Тест-лидер
Александр Шишов

Тестеры
Олег Буянцев
Сергей Кияткин
Александр Латышев
Николай Николаев
Дмитрий Савин
Александр Трифонов

Роли озвучивали
Юрий Брежнев, Андрей Данилюк, Елена Ивасишина, Владимир Кисарев, Николай Лазарев, Вадим Максимов, Александр Морозов, Сергей Пинчук, Борис Репетур, Дмитрий Филимонов, Александр Хотченков, Олег Щербинин, Андрей Ярославцев

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Купив любой продукт от фирмы «1С» и зарегистрировав его, Вы становитесь официальным пользователем изданного фирмой «1С» программного обеспечения и получаете право пользоваться услугами службы технической поддержки. Позвонив по телефону (495) 688-99-01 с 9:30 до 18 часов, или отправив письмо на адрес электронной почты hotline@1c.ru, Вы всегда можете рассчитывать на квалифицированный ответ на любые вопросы, касающиеся компьютерных игр, изданных фирмой «1С».

Внимание: служба технической поддержки фирмы «1С» не дает консультаций по прохождению игр.



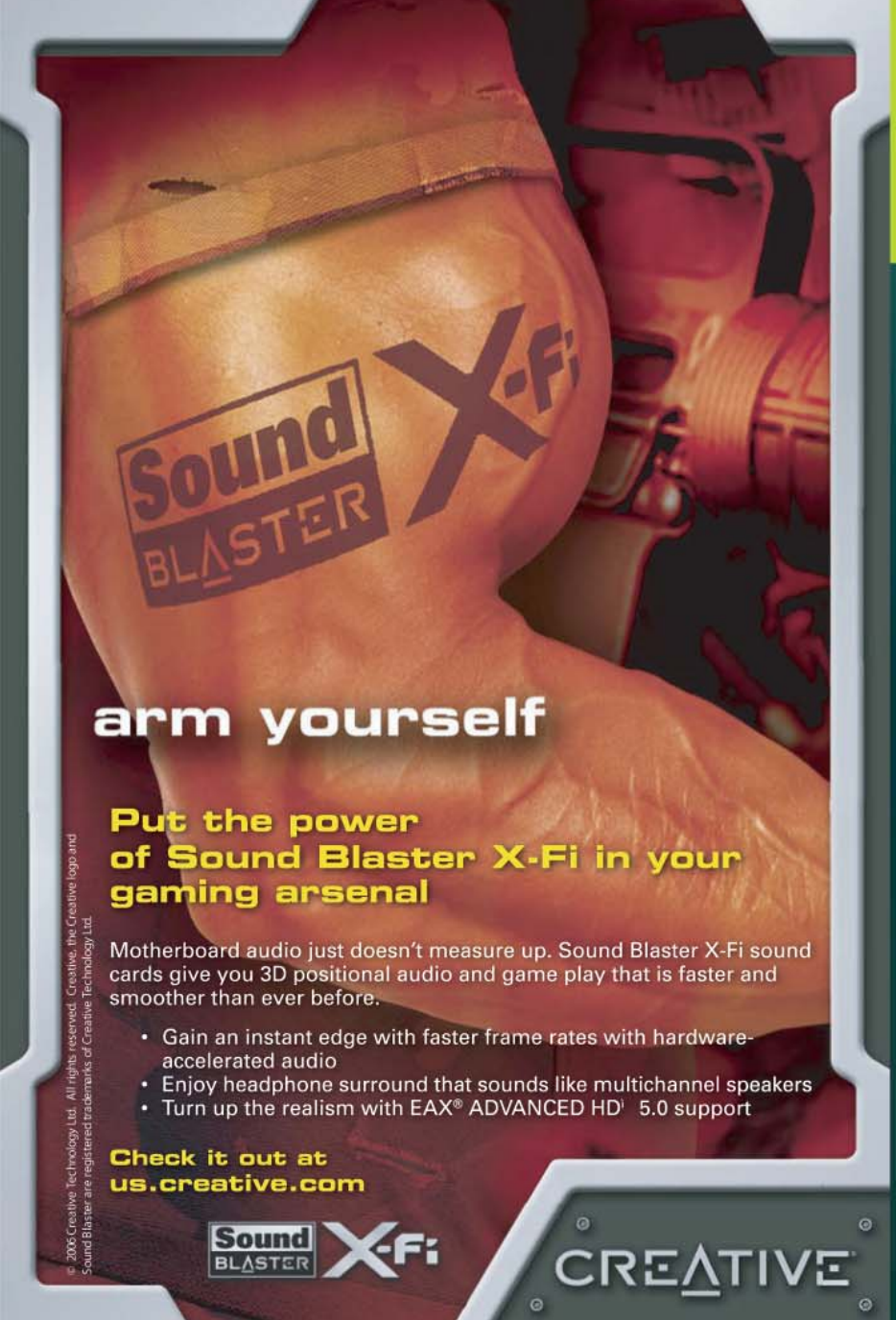




www.cenega.com

(c) 2006 CENEGA PUBLISHING s.r.o. Все права защищены. Наименования других продуктов и компаний, упомянутые в настоящем руководстве, могут быть товарными знаками соответствующих правообладателей.
Разработано Plastic Reality Technologies. Все права защищены.

Все права на издание и распространение программного продукта «El Matador» на территории стран СНГ и Балтии принадлежат ЗАО «1С».


Sound BLASTER X-Fi
arm yourself
Put the power of Sound Blaster X-Fi in your gaming arsenal
Motherboard audio just doesn't measure up. Sound Blaster X-Fi sound cards give you 3D positional audio and game play that is faster and smoother than ever before.
• Gain an instant edge with faster frame rates with hardware-accelerated audio
• Enjoy headphone surround that sounds like multichannel speakers
• Turn up the realism with EAX® ADVANCED HD™ 5.0 support
Check it out at us.creative.com
Sound BLASTER X-Fi
CREATIVE
© 2006 Creative Technology Ltd. All rights reserved. Creative, the Creative logo and Sound Blaster are registered trademarks of Creative Technology Ltd.


NSIST ON NVIDIA
BETTER PHOTOS
BETTER VIDEOS
BETTER GAMES
BETTER PERFORMANCE
NSIST on better games
The performance, compatibility and reliability of NVIDIA GPUs make them the platform of choice for PC gamers worldwide. That's why today's hottest games are developed on NVIDIA, to be played on NVIDIA. With NVIDIA GeForce™ FX and GeForce™ 6 series of GPUs, unleash stunning cinematic graphics and life-like characters at blazing speeds.
Look for the "NVIDIA®: The way it's meant to be played™" seal on games and PC hardware for the ultimate 'install-and-play' experience. Equip your PC with a NVIDIA GeForce™ FX GPU or a GeForce™ 6 series GPU so you can play your game the way it's meant to be played.
The way it's meant to be played™
NVIDIA
http://eu.nvidia.com
© NVIDIA Ltd 2004. All rights reserved.