NOSTRADAMUS

LA ÚLTIMA PROFECÍA



MANUAL

Advertencia sobre la epilepsia

En algunas personas, la estimulación visual de ciertos efectos de estroboscopios o de la luz puede causar un ataque de epilepsia o pérdida de conocimiento. Para estas personas, el simple hecho de mirar la televisión o jugar a un videojuego puede ser suficiente para causar un ataque. Los síntomas pueden presentarse en personas sin antecedentes médicos o que nunca han padecido epilepsia. Estos ataques pueden mostrar diversos síntomas, como mareo, alteraciones en la visión, tics oculares o faciales, sacudidas o convulsiones de brazos y piernas, desorientación, confusión y pérdida momentánea de la conciencia.

Durante un ataque, existen riesgos de pérdida de conocimiento y convulsiones que pueden acarrear accidentes en caso de desmayo. Si experimenta alguno de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente. Se recomienda a los padres vigilar a sus hijos cuando juegan, ya que los niños y los adolescentes son más propensos que los adultos a sufrir estos ataques.

Si experimenta alguno de estos síntomas, DEJE DE JUGAR INMEDIATAMENTE Y CONSULTE A SU MÉDICO. Los padres y tutores deben vigilar a sus hijos y preguntarles si tienen todos o alguno de los síntomas mencionados anteriormente. Los niños y los adolescentes son más propensos que los adultos a sufrir estos efectos al jugar videojuegos

Configuración requerida y recomendada

Configuración requerida :

Sistema operativo: © Windows 98SE/2000/XP/Vista
Procesador: © Intel Pentium III 800 Mhz o más
Memoria Ram: 256 Mb mínimo
Espacio de disco: 1.6 Gb mínimo
Lector DVD-ROM: 16 x mínimo
Tarjeta de Video: ©DirectX 9 aceleración Hardware 3D compatible, 64Mb necesario
Tarjeta de sonido: ©DirectX 9 teclado y ratón compatible

Configuración recomendada :

Sistema operativo: © Windows XP /Vista
Procesador: © Intel Pentium 4 1Ghz
Memoria Ram: 512 Mb mínimo
Espacio de disco: 1.6 Gb mínimo
Lector DVD-ROM: 24 x
Tarjeta de Video: ©DirectX 9 aceleración Hardware 3D compatible, 64Mb necesario
Tarjeta de sonido: ©DirectX 9 teclado y ratón compatible

1. La Historia

Marzo de 1566 – Salón de Provenza
La corte del rey Carlos IX está recorriendo Francia. Catalina de Médici, su madre, víctima de una extraña maldición, decide visitar a su doctor y astrólogo, Michel de Nostredame, más conocido como Nostradamus. Lamentablemente, está demasiado débil para ayudarla y es su hija Madeleine, bajo una identidad falsa, quien ofrece sus servicios a la Madre Reina. Entre las intrigas de la corte de Francia, que Catalina de Médicis gobierna con mano de hierro, y las profecías de su padre, Madeleine se hace un camino en esta gran Historia de Francia, cuyo curso puede influenciar.

2. Instrucciones de instalación

Le recomendamos que cierre todas las aplicaciones no esenciales antes de comenzar la instalación del software en su ordenador. Esto incluye salvapantallas y programas antivirus, que podrían interferir con la instalación del programa.

1- Inserte el DVD "**Nostradamus**" en su lector DVD-ROM.
2- Si la función de lectura automática de Windows está activada, la instalación comenzará automáticamente cuando inserte el DVD-ROM en el lector. Siga las instrucciones en la pantalla.

Si la función de lectura automática está desactivada en su ordenador, proceda así:

a) Haga clic en "Inicio" en el escritorio de Windows®
b) Seleccione "Ejecutar" y escriba la letra que corresponde a su lector DVD-ROM y luego install.exe (por ejemplo: D:\install.exe)

Otra solución:

a) Haga doble clic en "Mi PC".
b) Haga clic en el botón derecho del ratón en el lector DVD-ROM que contiene el DVD de "**Nostradamus**" y seleccione "Abrir" para mostrar el contenido del DVD-ROM.
c) Haga doble clic en el archivo "INSTALL.EXE" para comenzar la instalación.

3- Lea y haga clic para aceptar el "Contrato de licencia del usuario final" y luego siga las instrucciones en la pantalla. La instalación creará un grupo de iconos de programas y un icono para comenzar el juego en menú de "Inicio" de Windows®

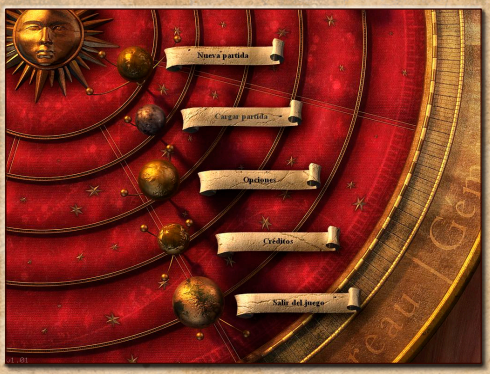
4- Para comenzar el juego, en el escritorio de Windows®, seleccione:

Inicio -> Programas -> Nostradamus -> Nostradamus

3. Instrucciones de desinstalación

Para desinstalar "Nostradamus: La última profecía" siga los pasos siguientes:
En el escritorio de Windows®, seleccione:
Inicio -> Programas -> Nostradamus -> Desinstalar Nostradamus

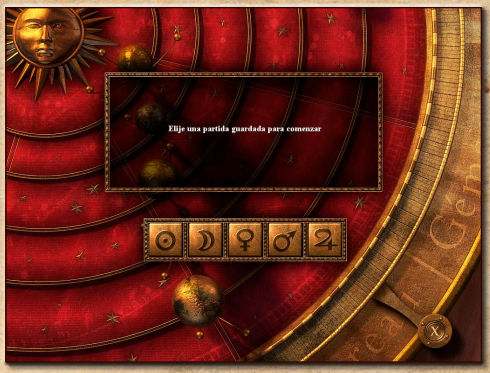
4. Menú principal



Desde esta página, usted puede:

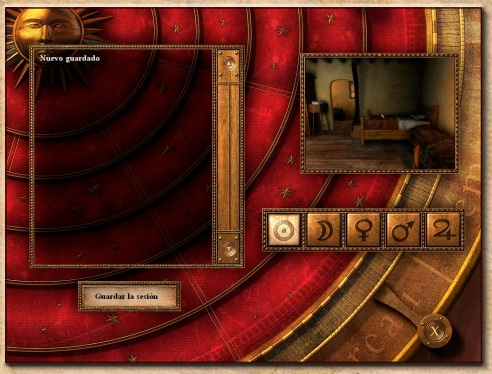
- **Nueva partida**: Comenzar una nueva partida.
- **Cargar partida**: Continuar una partida guardada anteriormente.
- **Opciones**: Ajustar los parámetros del juego.
- **Créditos**: Acceder a los créditos.
- **Salir del juego**: Salir del juego y volver a Windows®.

a) Pantalla de selección de juego



Para evitar que varios jugadores confundan sus partidas guardadas, es posible elegir uno de los cinco símbolos antes de comenzar un juego. Estas partidas serán luego guardadas por separado y accesibles en el menú "Cargar partida".

b) Cargar partida



En cualquier momento es posible cargar una partida anteriormente guardada seleccionándola en la lista. Cada partida guardada se distingue por la fecha, la hora y una imagen que muestra el lugar en donde el juego fue guardado.
Si tiene más partidas guardadas de las que pueden aparecer en la pantalla, utilice las flechas a su derecha de la ventana para subir o bajar en el menú.

c) Opciones

Desde el menú principal, es posible acceder al menú de opciones, que le permite ajustar algunos de los parámetros del juego.



- **Subtítulos**: Visualizar o no los subtítulos en la parte inferior de la pantalla.
- **Rotación**: Seleccionar la velocidad de rotación de la cámara.
- **Información sobre el objeto**: Visualizar o no el nombre de los objetos en segundo plano.
- **Brillo**: Ajusta el brillo de la pantalla.
- **Sonido**: Acceder a un menú que permite ajustar por separado el volumen de los efectos de sonido, la música y las voces.

5. Explicación de los cursores



Cursor "**Neutral**": Aparece cuando ninguna acción es posible.



Cursor "**Ir**": Indica la zona a la que puede ir.



Cursor "**Hablar**": Indica que puede hablar con un personaje.



Cursor "**Observar**": Indica que hay información en el lugar en cuestión.



Cursor "**Tomar**": Indica que puede tomar el objeto que se encuentra debajo del cursor y añadirlo a su inventario. En algunos casos, el objeto queda pegado al cursor, lo que significa que debe utilizarlo en el lugar donde esté en ese momento. Puedes soltarlo haciendo un clic con el botón de la derecha.



Cursor "**Acción**": Indica que una acción es posible en la zona interactiva.



Cursor "**Acción prohibida**": Indica que una acción es posible si utiliza el objeto indicado en la zona.



Cursor "**Vertical**": Indica que puede hacer un movimiento vertical con el ratón si mantiene el botón izquierdo apretado.



Cursor "**Horizontal**": Indica que puede hacer un movimiento horizontal con el ratón si mantiene el botón izquierdo apretado.

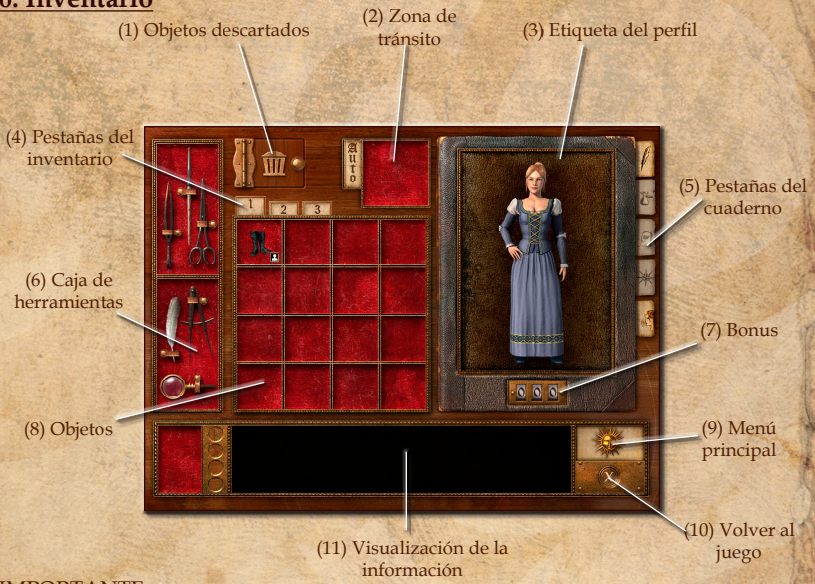


Cursor "**Rotación**": Indica que puede hacer un movimiento rotativo con el ratón si mantiene el botón izquierdo apretado.



Cursor "**Herramienta**": Indica que puede acceder a una imagen fija donde se encuentra tu caja de herramientas.

6. Inventario



IMPORTANTE :

Puede acceder al inventario del juego en cualquier momento haciendo clic en el botón derecho del ratón. Para interrumpir un diálogo o una secuencia de vídeo, pulsa la barra espaciadora en el teclado.

(1) Objetos descartados :

Puede descartar objetos en cualquier momento arrastrándolos al icono indicado al efecto. No hay peligro de descartar objetos que todavía necesite en la aventura. Se le avisará si aún necesita ese objeto.

(2) Zona de tránsito :

En esta zona, aparecen los objetos encontrados en el juego antes de ser enviados al inventario. Si hace clic en "AUTO", los objetos serán almacenados automáticamente en el inventario. También puede almacenarlos uno a uno en el lugar que seleccione.

(3) Etiqueta del perfil :

Aquí se encuentra su perfil. Ciertos objetos pueden ser aplicados directamente a su perfil, especialmente mientras se disfraza. También puede comer arrastrando comida a esta ubicación.

(4) Pestañas del inventario:

El inventario está separado en tres pestañas para una mejor organización de los objetos. Puede almacenar los objetos a su elección.

(5) Pestañas del cuaderno:

Su cuaderno está dividido en pestañas. La explicación del cuaderno se encuentra en el capítulo siguiente.

(6) Caja de herramientas:

Al principio del juego, Nostradamus le entrega una caja de herramientas. Tienes, por un lado, un escalpelo, pinzas, tijeras. Por el otro, una pluma, una brújula y una lupa. Estas herramientas le permiten interactuar directamente con ciertos objetos del inventario en el modo zoom, en el cuaderno y ciertas imágenes fijas del juego.

(7) Bonus:

A medida que avance en el juego, cada etapa importante te da una cierta cantidad de puntos de bonificación. El juego incluye acciones que son obligatorias que pueden aumentar estos puntos. No dude en jugar otra vez para descubrirlos todos, pero tenga en cuenta que algunas etapas del juego pueden hacerte perder puntos de bonus.

(8) Objetos:

Zona de almacenamiento de objetos

(9) Menú principal:

Le permite volver al menú principal del juego en cualquier momento

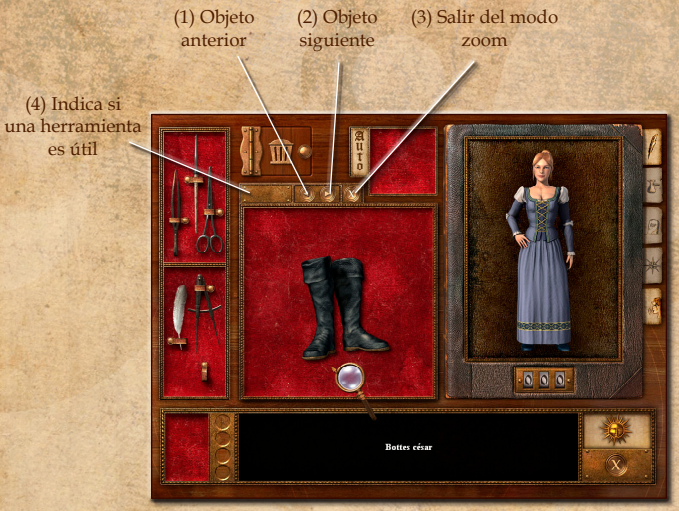
(10) Volver al juego:

Le permite volver al menú principal del juego en cualquier momento. Si está en el cuaderno y utiliza este botón para volver al juego, cuando vuelva más tarde al inventario, podrá mirar el cuaderno en la misma página que estaba mirando.

(11) Visualización de la información:

En esta zona puedes ver información detallada sobre los objetos.

a) Modo zoom:



Puede observar todos los objetos de cerca con la lupa, pero sólo algunos requieren una acción adicional con o sin las herramientas adecuadas de la caja de herramientas. Debe averiguar de cuál se trata.

(1) Objeto siguiente:

Pasa al objeto siguiente del invenatario.

(2) Objeto anterior:

Vuelve al objeto anterior del inventario.

(3) Salir del modo zoom:

Volver al modo inventario.

(4) Indicador de herramientas:

Esta zona permanece vacía cuando ninguna herramienta se aplica al objeto aumentado. Si no, las pinzas aparecen. Sólo necesita encontrar la interacción adecuada.

b) El cuaderno :

Aquí puede consultar y utilizar todos los documentos y hojas que encuentre durante tu investigación. Para agregar una hoja los documentos, arrástrela del inventario a la zona destinada al efecto indicada con el cursor "Acción".



(1) Pestaña de diario y rompecabezas:

Utiliza la primera pestaña del cuaderno para resolver rompecabezas y almacenar diversas notas encontradas durante la investigación y para no olvidar los objetivos en curso. A continuación, consúltela, ya que aquí se encuentran las acciones sin terminar.

(2) Pestaña de recetas:

Las recetas encontradas durante el juego están enumeradas aquí.

(3) Pestaña de necrológicas:

El escriba te dará una lista detallada de las personas que ya han sido víctima de la maldición.

(4) Pestaña de mapas:

Durante la investigación, encontrará un mapa roto que, al ser completado, te llevará a un cuarto inexplorado del castillo.

(5) Pestaña de diálogo:

Le permite leer otra vez los diálogos que has tenido.

c) Utilizar los objetos :

Cada objeto encontrado durante el juego aparecerá como un icono en el inventario. Para utilizar un objeto, haga clic en el icono y el cursor del ratón tomará la forma del objeto. Al hacer clic en el botón de derecho para volver al juego, el objeto permanecerá en su mano y una explicación aparecerá en la parte superior izquierda de la pantalla. Así, puede utilizarlo directamente en una zona del decorado o en un personaje.

Cuando un documento ha sido arrastrado al cuaderno, desaparece del inventario.

Cuando coloque el cursor del ratón en un objeto del inventario, su nombre y características aparecen en la zona de texto en la parte inferior de la pantalla.

Objetos especiales



Los objetos que contienen un icono con forna de hoja deben ser arrastrados al cuaderno para encontrar pistas y resolver los misterios



Los objetos que contienen un icono con forma de busto pueden ser arrastrados hasta el personaje para que cambie de ropa y obtenga ciertos accesorios.

6. Soporte técnico

Nuestro Servicio de atención al cliente está siempre dispuesto a ayudarte con cualquier duda que tengas en la instalación o en el uso del nuevo software.

ATARI IBÉRICA S. XXI, S.A.
Cañada Real de las Merinas, 3, Ed. 4, 5ª planta
Centro de Negocios Eisenhower
28042 Madrid

SOPORTE TECNICO:
Tlf: 902 10 18 67
Horario: de lunes a jueves de 09:00 a 18:30 y viernes de 09:00 a 15:00
e-mail: **stecnico@atari.com**

Créditos

Nostradamus
"La última profecía" ™

Una coproducción de
ELEKTROGAMES / MC2 / TOTEM STUDIO / KHEOPS STUDIO / MZONE STUDIO

Con la participación del
"**Centre National de la Cinématographie**"
y el **Ministerio de Economía, Finanzas e Industria**

Basado en una historia original de
Marianne TOSTIVINT y Olivier TRAIN

ELEKTROGAMES
Productor ejecutivo
Director de producción: Norbert CELLIER
Productor júnior: Alexandre CHIVOT
Director comercial y de márketing: Abrial DA COSTA
Director de márketing en Europa: Franck LALANE
Presidente: Ivan LEBEAU
Director de asuntos legales: Claude AMARDEIL
Director Artístico : Philippe NOUHRA

TOTEM STUDIO
Concepción y dirección
Diseño de juego: Marianne TOSTIVINT
Director artístico y encargado de proyecto: Olivier TRAIN
Diseño y guión gráfico: Frédéric PINASSEAU

KHEOPS STUDIO
Desarrollo
Mánager: Benoît HOZJAN
Director técnico: Stéphane PETIT
Programador principal: Wilfried HINAULT
Programador adjunto: Frédéric JAUME
Control de calidad: Jean-Vincent TRO, Thomas NEVEU
Contribuciones adicionales de calidad: Marina JIN

MZONE STUDIO
Producción gráfica
Gestión: Martial BRARD, Philippe GRELLIER
Gráficos en 3D y animaciones:
Hervé CASTAING, Franck LE DORZE, Christophe LECLERC, Eric BELLANGER, Pierre BERGER,Yan JOUAN, Julien BRARD, Juliette POUGETTOU, Martial BRARD, Philippe GRELLIER

MC2 France
Coproducción
Director de publicación: Emmanuel NOUAILLE
Productor: Catherine PEYROT
Jefe de comunicaciones: Inès PAULY

Composición y arreglos musicales:
Música: Ludovic SAGNIER
Guitarra: Julien CHEVALIER
Voz: ISRAHN

BANDE ANNONCE PRODUCTION
Diseño de sonido y grabación
François DUSSOLIER
Jean-Baptiste MERLAND
Matthieu MAUDET

Voces en inglés :
Emmanuel FOUQUET, Damien LAQUET, Patrice MELENNEC, Nathalie SPITZER, Marie ZIDI

Director de actuación :
Marianne TOSTIVINT,
Jean-Baptiste MERLAND

BUGTRACKER
Pruebas
Jérôme VU THAN
Antoine CARRE
Stéphane MALTAIS
Paquito HERNANDEZ
Jean-Vincent TRO

OggVorbis © 2004, Xiph.Org Foundation
Este juego incluye un programa de compresión JPEG (ijl15.dll)
de Intel Corporation. El programa tiene derechos de autor
y licencia de Intel Corporation.
Lua derechos de autor © 1994-2002 Tecgraf, PUC-Rio.
NSIS2 (c) 2004 NullSoft
Inno Setup (c) Jordan Russell

NOTAS :



www.elektrogames.com