一、故事背景

故事发生在索雷萨这个魔法世界，讲述了一群年轻人组成探险队从家乡出发，寻找身世，探索世界，终于找到传说中的黄金帝国的故事。

游戏没有等级概念，玩家根据剧情的发展，慢慢走到世界的各个角落，同时提供开放的世界玩法，锻造、缝纫、宝石加工等都需要玩家在游戏中自己摸索，寻找各种材料，最终铸造最强大的武器装备另外，在游戏中可以通过钓鱼、收获肉类以及采集食材等收集食材，最后烹饪出能永久提高自己能力的食物。

探险小队可以在游戏中随时招募新的同伴加入，有的人擅长攻击，有的人擅长魔法，有的人擅长治疗，有的人擅长防御，每个成员都有自己的职业和技能，战斗时根据不同的战斗场景和对手你可以安排出场的队员。

欢迎来到索莱扎的世界，这里的一切都在等着你来探索！

二、游戏操作

1、鼠标点击移动，同时支持“W”“S”“A”“D”按键移动。

2、鼠标点击 NPC 进行对话，同时支持接近 NPC 后按下“Enter”&“Space”操作。

3、ESC 可以关闭或打开的页面。

三、属性解读

1、生命：角色的生命值，当生命 =0 时，代表角色失去战斗能力。

2、法力：角色释放技能时的必要消耗，法力不足则无法使用技能。

3、物理攻击：角色的物理属性攻击力。

4、物理防御：角色的物理属性防御力。

5、魔法攻击：角色的魔法属性攻击力。

6、魔法防御：角色的魔法属性防御力。

7、敏捷：决定出手顺序，敏捷越高攻击目标的顺位越靠前。

8、幸运：决定技能有效率并提高魔法防御力。

一、故事背景

這是發生在一個叫做索雷薩的魔法世界中，一群年輕人組成探險者小隊從家鄉出發，探尋身世，探索世界，最終找到傳說中的黃金帝國的故事。

遊戲中沒有等級的概念，玩家根據劇情發展，逐漸的走遍世界的每一個角落，鍛造、裁縫、寶石加工等等全部需要通過玩家在遊戲中自行摸索，搜尋各種材料探險小隊在遊戲中隨時可以招募到新的夥伴加入，，每一個成員都擁有自己獨有的職業和技能，戰鬥時可以根據不同的戰鬥場景和對手，安排出戰的成員。

歡迎來到索雷薩的世界，這裏的一切都等著你來探索！

二、遊戲操作

1、滑鼠點擊移動，同時支持“W”“S”“A”“D”按鍵移動。

2、滑鼠點擊 NPC 進行對話，同時支持接近 NPC 後按下“Enter”&“Space”操作。

3、ESC 可以關閉或打開的頁面。

三、屬性解讀

1、生命：角色的生命值，當生命 = 0 時，代表角色失去戰鬥能力。
2、法力：角色釋放技能時的必要消耗，法力不足則無法使用技能。
3、物理攻擊：角色的物理屬性攻擊力。
4、物理防禦：角色的物理屬性防禦力。
5、魔法攻擊：角色的魔法屬性攻擊力。
6、魔法防禦：角色的魔法屬性防禦力。
7、敏捷：決定出手順序，敏捷越高攻擊目標的順位越靠前。
8、幸運：決定技能有效率並提高魔法防禦力。

1. Setting

This is the story that takes place in a magical world called Soresa, where a group of young people form an adventurer team from their hometown to explore their background, explore the world, and ultimately find the legendary Golden Empire.

There is no concept of hierarchy in the game. Players gradually travel to every corner of the world according to the plot, while also providing an open world gameplay. Forging, tailoring, gemstone processing, and so on all require players to explore and search for various materials in the game, ultimately casting the most powerful weapons and equipment. In addition, in the game, players can collect all the ingredients by fishing, harvesting meat, and collecting, Finally, cook food that permanently enhances one's own abilities.

Exploration teams can recruit new partners to join at any time in the game. Some are good at attacking, some are good at magic, some are good at healing, and some are good at defense. Each member has their own unique profession and skills. During battles, members can be arranged according to different battle scenes and opponents.

Welcome to the world of Soresa, everything here is waiting for you to explore!

2. Game controls

1. Mouse click to move, while supporting the "W", "S", "A", and "D" button movement.

2. Mouse click on NPC for dialogue, and support pressing "Enter" and "Space" when approaching NPC.

3. The page that ESC can close or open.

3. Attribute Interpretation

1. Health: The character's health value, when health=0, represents the character losing combat ability.

2. Mana: The necessary cost for a character to release a skill. If the mana is insufficient, the skill cannot be used.

3. Physical Attack: The physical attribute attack power of a character.

4. Physical Defense: The character's physical attribute defense power.

5. Magic Attack: The character's magic attribute attack power.

6. Magic Defense: The character's magic attribute defense.

7. Agility: Determine the order of attack, the higher the agility, the higher the ranking of the attack target.

8. Lucky: Determine skill efficiency and increase magic defense.

一、物語の背景

索雷薩という魔法の世界で起きた、若者たちが探検隊を結成して故郷を出発し、身の上を探し、世界を探索し、ついに伝説の黄金帝国を見つける物語だ。

ゲームには等級の概念はなく、プレイヤーはストーリーの発展に応じて、徐々に世界の隅々まで歩き、同時に開放的な世界の遊び方を提供し、鍛造、裁縫、宝石加工などはすべてプレイヤーがゲームの中で自分で模索し、さまざまな材料を探し、最終的に最も強力な武器装備を鋳造する必要があり、またゲームの中で釣り、肉類の収穫、および食材の採取などを通じて食材を集めることができ、最後に自分の能力を永続的に高める食べ物を調理する。

探検小隊はゲームの中でいつでも新しい仲間を募集して加入することができて、ある人は攻撃が得意で、ある人は魔法が得意で、ある人は治療が得意で、ある人は防御が得意で、どのメンバーも自分だけの職業と技能を持っていて、戦闘の時に異なる戦闘シーンと相手によって、出場するメンバーを手配することができます。

ソレイザの世界へようこそ、ここのすべてはあなたが探索に来るのを待っています!

二、ゲーム操作

1、マウスのクリック移動、同時に「W」「S」「A」「D」ボタン移動をサポートする。

2、マウスは NPC をクリックして会話を行い、同時に NPC に接近した後に「Enter」と「Space」を押す操作をサポートする。

3、ESC が閉じたり開いたりできるページ。

三、属性解読

1、生命：キャラクターの生命値。生命＝0 の場合、キャラクターが戦闘能力を失うことを表す。

2、法力：キャラクターがスキルを解放する際の必要な消費、法力が不足するとスキルを使用できない。

3、物理攻撃：キャラクターの物理属性攻撃力。

4、物理防御：キャラクターの物理属性防御力。

5、魔法攻撃：キャラクターの魔法属性攻撃力。

6、魔法防御：キャラクターの魔法属性防御力。

7、敏捷：手を出す順番を決め、敏捷さが高ければ高いほど攻撃目標の順位が上位になる。

8、幸運：スキルを決めるのは効率的で、魔法防御力を高めることができます。

1. Setting

Esto sucedió en un mundo mágico llamado soresa, donde un grupo de jóvenes formó un equipo de Exploradores para partir de su ciudad natal, explorar la vida, explorar el mundo y finalmente encontrar la historia del legendario imperio dorado.

No hay un concepto de nivel en el juego, los jugadores viajan gradualmente por todos los rincones del mundo de acuerdo con el desarrollo de la trama, pero también proporcionan un juego de mundo abierto, forjando, sastrería, procesamiento de piedras preciosas y así sucesivamente todo necesita ser explorado por los jugadores en el juego, buscando todo tipo de materiales, al final forjando las armas y equipos más poderosos, además, en el juego se pueden

reunir ingredientes a través de la pesca, la cosecha de carne y la recolección. Finalmente, cocine alimentos que mejoren permanentemente sus habilidades.

El equipo de expedición puede reclutar nuevos socios en cualquier momento en el juego, algunos son buenos en ataques, otros son buenos en magia, otros son buenos en terapia, otros son buenos en defensa, cada miembro tiene su propia profesión y habilidades únicas, y puede organizar a los miembros que juegan de acuerdo con diferentes escenas de combate y oponentes durante la batalla.

¡¡ Bienvenidos al mundo de soresa, todo aquí te espera para explorar!

2. control del juego

   1. haga clic en el ratón para moverse, al tiempo que admite el Movimiento de los botones "w", "s", "a" y "d".

   2. haga clic en NPC con el ratón para dialogar, y cuando se acerque a npc, apoye presionar "return" y "space".

   3. páginas que ESC puede cerrar o abrir.

3. interpretación de atributos

   1. valor de la vida: cuando el valor de la vida es 0, el valor de la vida del personaje significa que el personaje pierde la capacidad de combate.

   2. mana: el costo que el personaje necesita para liberar habilidades. Si el maná es insuficiente, las habilidades no se utilizarán.

   3. ataque físico: el poder de ataque de los atributos físicos del personaje.

   4. defensa física: la capacidad de defensa de los atributos físicos del personaje.

   5. ataque mágico: el poder de ataque de los atributos mágicos del personaje.

   6. defensa mágica: defensa de los atributos mágicos de los personajes.

   7. agilidad: determina el orden de los ataques, y cuanto mayor sea la agilidad, mayor será el ranking de objetivos de ataque.

   8. suerte: determina la eficiencia de las habilidades y aumenta las defensas mágicas.