
AIR ★ CONFLICTS
PACIFIC CARRIERS
QUICKSTART GUIDE
bitComposer
GAMES

Epilepsy warning

Certain individuals may be susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns. These individuals may suffer a seizure while watching images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures. If you or any member of your family has ever had symptoms relating to epilepsy, please consult your doctor prior to playing. We also advise parents to monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movements or convulsions while playing, please stop immediately and consult your doctor.

Precautionary measures:

- Please sit a reasonable distance away from the screen, as far away as the length of the cable allows.
- Play the game on as small a screen as possible.
- Do not play when you are tired.
- Please ensure you are playing in an environment that is well lit.
- Take a 10-15 minute break for every hour of gameplay.

PEGI ratings and guidance applicable within PEGI markets only.

What is the PEGI System?

The PEGI age-rating system protects minors from games unsuitable for their particular age group. PLEASE NOTE it is not a guide to gaming difficulty. Comprising two parts, PEGI allows parents and those purchasing games for children to make an informed choice appropriate to the age of the intended player. The first part is an age rating:



The second is icons indicating the type of content in the game. Depending on the game, there may be a number of such icons. The age-rating of the game reflects the intensity of this content. The icons are:



For further information visit http://www.pegi.info and pegionline.eu

QUICKSTART GUIDE LANGUAGES

ENGLISH 4
FRANÇAISE 8
ITALIANO 12
DEUTSCH 16
ESPAÑOL 20

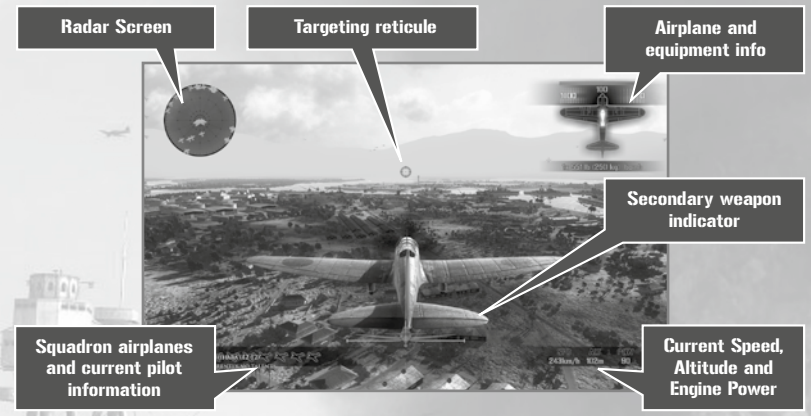
ENGLISH

In general are two type of controls:

- Arcade – Two axis aircraft control– horizontal (left-right) and vertical (up-down)
- Simulation – three axis aircraft control (like a real aircraft) – horizontal, vertical and rudder

Create your identity

After you start the game for the first time, you will be presented with empty pilot profiles. Click on any one of them, type your callsign and start playing the game. You can have up to 10 different profiles. Profiles can be removed using the delete option.



Mouse (Arcade)

Movement	
Steer Plane	Mouse
Increase speed	Right SHIFT
Decrease speed	Right CTRL

Weapons	
Fire Machine guns	Left MOUSE BUTTON
Fire Weapons	Right MOUSE BUTTON
Switch Weapons	Roll MOUSE WHEEL
Bomb view (on off)	ENTER Key

Others	
Switch aircraft	Q Key
Gear on/off	G Key

Gunner	
Control	Mouse
Fire	Left MOUSE BUTTON

Tail Gunner	
Tail gunner mode	Holding any ARROW key
Tail gunner aiming	Mouse
Tail gunner fire	Left MOUSE BUTTON

Camera	
Look Around	ARROW Keys
Switch Camera	C
Rotate with free camera	Hold mouse wheel + Mouse
Target / Bombing camera	TAB key

Watchtower	
Camera Control	Mouse
Binoculars on/off	Right MOUSE BUTTON
Report enemy	Hold Left MOUSE BUTTON

Keyboard (Simulation)

Movement	
Steer Plane	ARROW Keys
Rudder axis	Right CTRL / NUMERIC ZERO
Increase speed	Left SHIFT
Decrease speed	Left CRTL

Weapons	
Fire Machine guns	SPACE
Fire Rockets/Bombs	ALT
Switch Rockets/ Bombs	ENTER
Bomb view	B Key

Others	
Switch aircraft	Q Key
Gear on/off	G Key

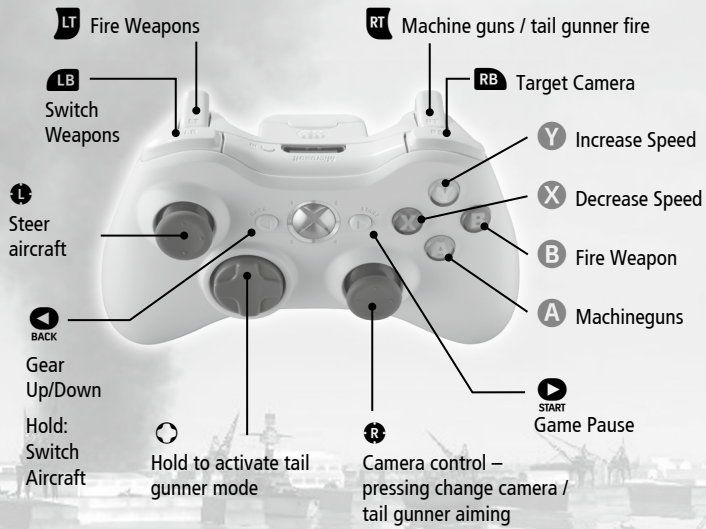
Gunner	
Control	Mouse
Fire	Left MOUSE BUTTON

Tail Gunner	
Tail gunner mode	Holding any AWSD key
Tail gunner aiming	ARROW Keys
Tail gunner fire	SPACE

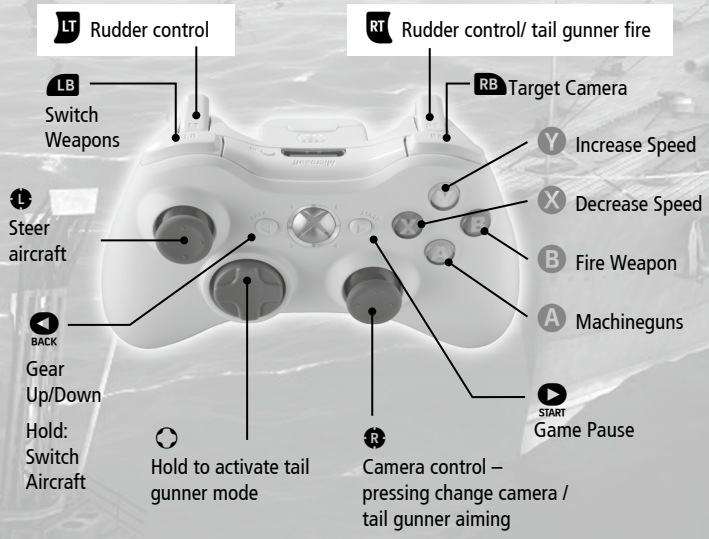
Camera	
Look Around	AWSD Keys
Switch Camera	C
Rotate with free camera	Mouse
Target / Bombing camera	TAB key

Watchtower	
Camera Control	Mouse
Binoculars on/off	Right MOUSE BUTTON
Report enemy	Hold Left MOUSE BUTTON

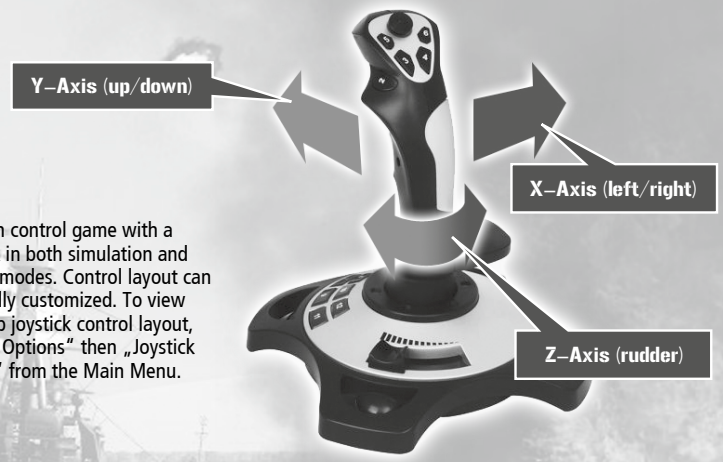
Xbox 360 Controller (Arcade)



Xbox 360 Controller (Simulation)



Joystick (Simulation / Arcade)



You can control game with a joystick in both simulation and arcade modes. Control layout can be totally customized. To view or setup joystick control layout, select „Options" then „Joystick Config" from the Main Menu.

Joystick keyboard controls

You may access some functions from the keyboard to compliment joystick control:

Action	Key
Camera change	C
Bomb view on/off	B
Switch aircraft	Q
Target Camera	TAB

Action	Key
User Interface On/Off	H
Screen Marks On/Off	J
Crosshair On/Off	K
Pause	ESC

Types of camera views

Third person camera (default camera)	You see the aircraft from the rear. Use „camera control" buttons to view aircraft from other directions as required.
Free camera	You can specify the camera position around your plane; use „camera control" buttons to specify view directions.
Cockpit camera	This presents a view from the aircraft cockpit. Use „camera control" buttons to look around from inside the cockpit.
First person camera	As with the cockpit camera, but the cockpit is not displayed.

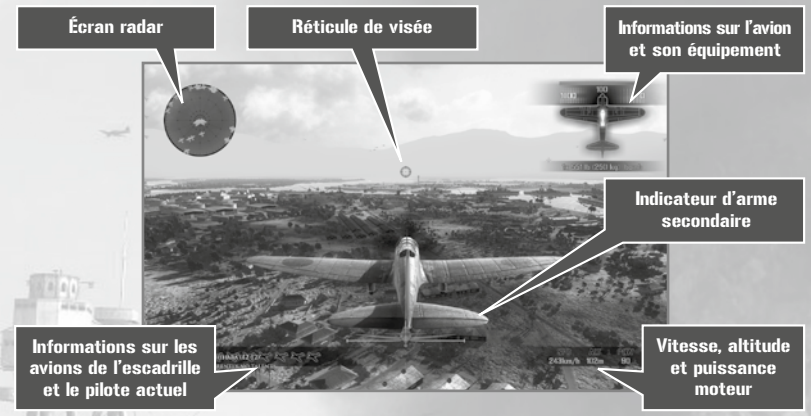
FRANÇAISE

Deux systèmes de contrôle sont disponibles :

- Arcade – Deux axes sont disponibles pour contrôler l'avion : horizontal (gauche-droite) et vertical (haut-bas).
- Simulation – Trois axes sont disponibles pour contrôler l'avion (comme sur un avion réel) : horizontal, vertical et gouverne de direction.

Création de votre identité

Lorsque vous lancez le jeu pour la première fois, des profils de pilotes vierges vous sont présentés. Cliquez sur un de ces profils, entrez votre indicatif et commencez à jouer. Vous pouvez avoir six profils différents. Pour en supprimer un, utilisez l'option Delete (Supprimer).



Souris (Arcade)

Déplacement	
Diriger l'avion	Souris
Augmenter la vitesse	MAJ droite
Réduire la vitesse	CTRL droite

Armes	
Utiliser les mitrailleuses	Bouton gauche de la souris
Utiliser les armes	Bouton droit de la souris
Changer d'arme	Molette de la souris
Vue Bombes (activer / désactiver)	Touche ENTRÉE

Autres	
Changer d'avion	Touche Q
Rentrer / Sortir le train d'atterrissage	Touche G

Mitrailleur	
Contrôle	Souris
Tir	Bouton gauche de la souris

Mitrailleur de queue	
Mode Mitrailleur de queue	Maintenir une touche fléchée enfoncée
Visée mitrailleur de queue	Souris
Tir mitrailleur de queue	Bouton gauche de la souris

Caméra	
Caméra circulaire	Touches fléchées
Changer de caméra	C
Faite pivoter la caméra libre	Maintenir la molette enfoncée + souris
Caméra de visée / bombardement	Touche TAB

Surveillance	
Contrôle de la caméra	Souris
Activer / Désactiver les jumelles	Bouton droit de la souris
Signaler l'ennemi	Maintenir le bouton droit de la souris enfoncé

Clavier (Simulation)

Déplacement	
Diriger l'avion	Touches fléchées
Axe de la gouverne de direction	CTRL droite / Zéro (pavé num.)
Augmenter la vitesse	MAJ gauche
Réduire la vitesse	CRTL gauche

Armes	
Utiliser les mitrailleuses	ESPACE
Utiliser les roquettes / bombes	ALT
Changer de roquettes / bombes	ENTRÉE
Vue Bombes	Touche B

Autres	
Changer d'avion	Touche Q
Rentrer / Sortir le train d'atterrissage	Touche G

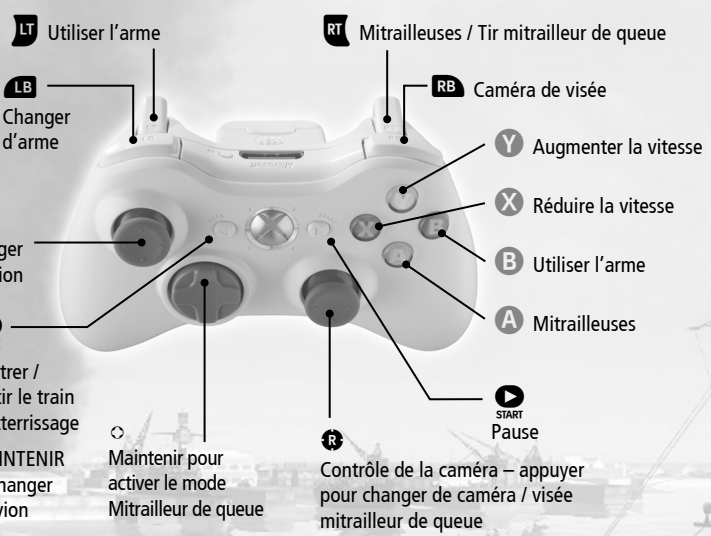
Mitrailleur	
Contrôle	Souris
Tir	Bouton gauche de la souris

Mitrailleur de queue	
Mode Mitrailleur de queue	Maintenir une touche AWSD enfoncée
Visée mitrailleur de queue	Touches fléchées
Tir mitrailleur de queue	ESPACE

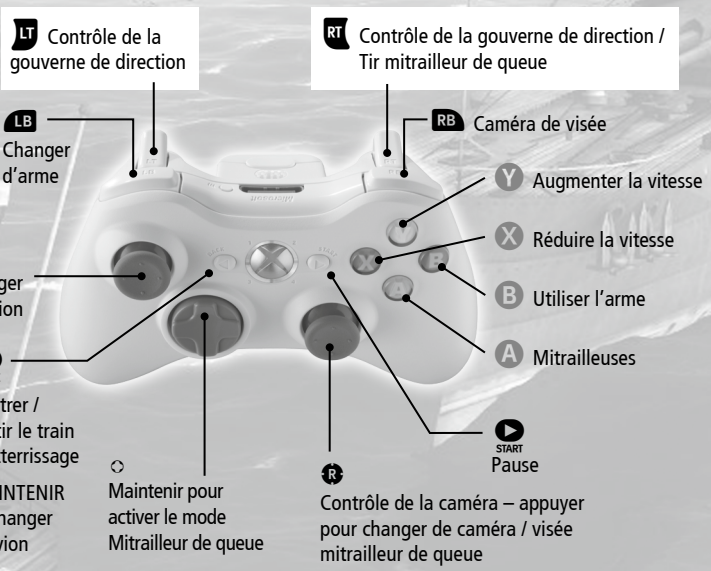
Caméra	
Caméra circulaire	Touches AWSD
Changer de caméra	C
Faite pivoter la caméra libre	Souris
Caméra de visée / bombardement	Touche TAB

Surveillance	
Contrôle de la caméra	Souris
Activer / Désactiver les jumelles	Bouton droit de la souris
Signaler l'ennemi	Maintenir le bouton gauche de la souris enfoncé

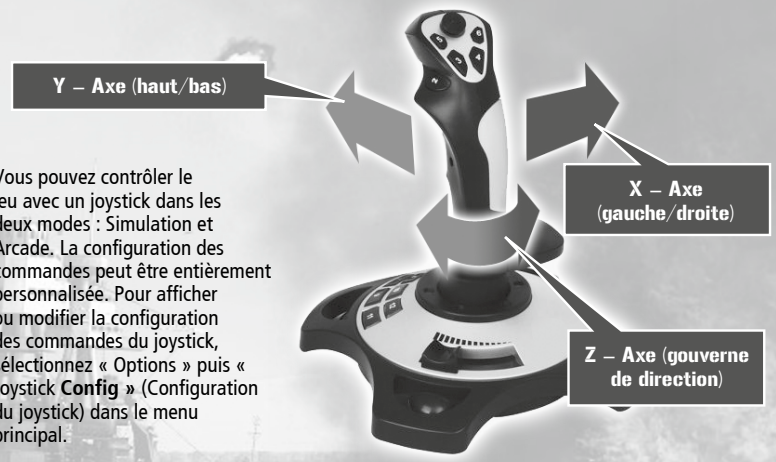
Commandes Xbox 360 (arcade)



Commandes Xbox 360 (simulation)



Joystick (Simulation / Arcade)



Vous pouvez contrôler le jeu avec un joystick dans les deux modes : Simulation et Arcade. La configuration des commandes peut être entièrement personnalisée. Pour afficher ou modifier la configuration des commandes du joystick, sélectionnez « Options » puis « Joystick **Config »** (Configuration du joystick) dans le menu principal.

Commandes clavier joystick

Vous pouvez accéder à certaines fonctions depuis le clavier pour compléter le contrôle du joystick :

Action	Touche
Changer de caméra	C
Activer / Désactiver la vue Bombes	B
Changer d'avion	Q
Caméra de visée	TAB

Action	Touche
Activer / Désactiver l'interface utilisateur	H
Activer / Désactiver les marques à l'écran	J
Activer / Désactiver le réticule	K
Pause	ÉCHAP

Types de vues

Caméra objective (par défaut)	Vous voyez l'appareil par l'arrière. Utilisez les boutons de « contrôle caméra » pour voir l'appareil sous d'autres angles.
Caméra libre	Vous pouvez fixer vous-même la position de la caméra par rapport à votre appareil. Utilisez les boutons de « contrôle caméra » pour choisir la vue.
Caméra cockpit	La vue proposée depuis le cockpit de l'appareil. Utilisez les boutons de « contrôle caméra » pour regarder autour de vous.
Caméra subjective	Semblable à la caméra cockpit, mais sans le cockpit.

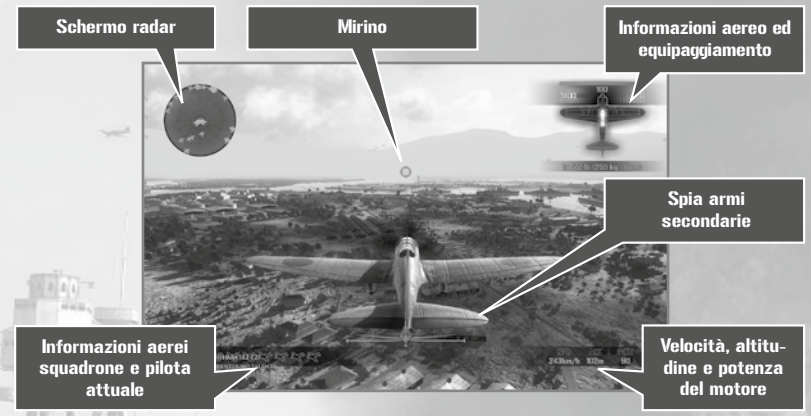
ITALIANO

Sono disponibili due tipi di comandi.

- Arcade: l'aereo si comanda su due assi: orizzontale (sinistra-destra) e verticale (su-giù)
- Simulazione: l'aereo si comanda su tre assi, come nella realtà: orizzontale, verticale e timone di direzione

Crea la tua identità

Avviando il gioco per la prima volta, troverai alcuni profili pilota vuoti. Fai clic su uno di essi e inserisci il tuo nome in codice per iniziare la partita. Puoi avere fino a 6 diversi profili, azzerabili con l'opzione Elimina.



Mouse (arcade)

Movimento	
Dirigi aereo	Mouse
Aumenta velocità	MAIUSC destro
Riduci velocità	CTRL destro

Armi	
Aziona mitragliatrici	Pulsante SINISTRO del mouse
Aziona armi	Pulsante DESTRO del mouse
Cambia arma	Rotellina del mouse
Visuale bomba (sì/no)	Tasto INVIO

Altro	
Cambia aereo	Tasto Q
Carrello su/giù	Tasto G

Mitragliere	
Comandi	Mouse
Fuoco	Pulsante SINISTRO del mouse

Mitragliere di coda	
Modalità mitragliere di coda	Mantieni un tasto di direzione
Mira mitragliere di coda	Mouse
Fuoco mitragliere di coda	Pulsante SINISTRO del mouse

Visuale	
Guarda attorno	Tasti di direzione
Cambia visuale	C
Ruota visuale libera	Mantieni rotellina del mouse + mouse
Visuale bersaglio/ bombardamento	Tasto TAB

Torre di guardia	
Comandi visuale	Mouse
Binocolo sì/no	Pulsante DESTRO del mouse
Segnala nemico	Mantieni pulsante SINISTRO del mouse

Tastiera (simulazione)

Movimento	
Dirigi aereo	Tasti di direzione
Asse timone di direzione	CTRL destro/zero tast. num.
Aumenta velocità	MAIUSC sinistro
Riduci velocità	CTRL sinistro

Armi	
Aziona mitragliatrici	SPAZIO
Lancia razzi/bombe	ALT
Cambia razzi/ bombe	INVIO
Visuale bomba	Tasto B

Altro	
Cambia aereo	Tasto Q
Carrello su/giù	Tasto G

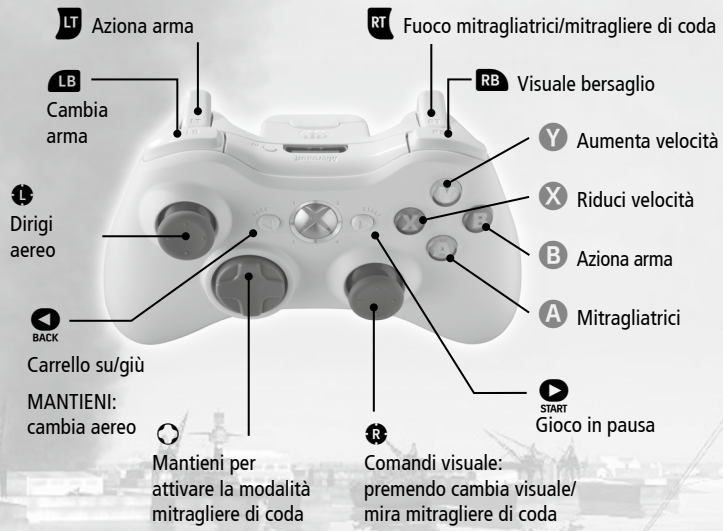
Mitragliere	
Comandi	Mouse
Fuoco	Pulsante SINISTRO del mouse

Mitragliere di coda	
Modalità mitragliere di coda	Mantieni un tasto AWSD
Mira mitragliere di coda	Tasti di direzione
Fuoco mitragliere di coda	SPAZIO

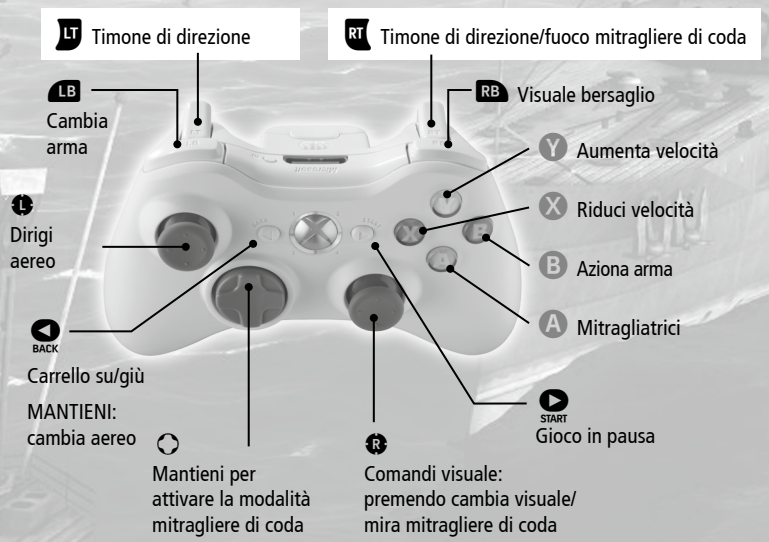
Visuale	
Guarda attorno	Tasti AWSD
Cambia visuale	C
Ruota visuale libera	Mouse
Visuale bersaglio/ bombardamento	Tasto TAB

Torre di guardia	
Comandi visuale	Mouse
Binocolo sì/no	Pulsante DESTRO del mouse
Segnala nemico	Mantieni pulsante SINISTRO del mouse

Xbox 360 Controller (arcade)



Xbox 360 Controller (simulazione)



Joystick (arcade/simulazione)



Puoi controllare il gioco con il joystick sia in modalità arcade che simulazione. Lo schema dei comandi può essere completamente personalizzato. Per visualizzare o impostare lo schema dei comandi, seleziona „Opzioni", quindi „Configurazione joystick" nel menu principale.

Comandi joystick e tastiera

La tastiera offre alcune funzioni complementari rispetto al joystick:

Azione	Tasto
Cambia visuale	C
Visuale bomba sì/no	B
Cambia aereo	Q
Visuale bersaglio	TAB

Azione	Tasto
Interfaccia utente sì/no	H
Indicatori su schermo sì/no	J
Mirino sì/no	K
Pausa	ESC

Tipi di visuali

Visuale in terza persona (predefinita)	Visuale dell'aereo da dietro. Usa i pulsanti di „controllo visuale" per vedere l'aereo da altre direzioni secondo quanto necessario.
Visuale libera	Puoi specificare la posizione della visuale attorno all'aereo; usa i pulsanti „controllo visuale" per specificare le direzioni della visuale
Visuale cabina	Presenta la visuale dalla cabina di pilotaggio. Usa i pulsanti di „controllo visuale" per guardarti attorno dall'interno della cabina.
Visuale in prima persona	Simile alla visuale cabina, ma non viene visualizzata la cabina di pilotaggio.

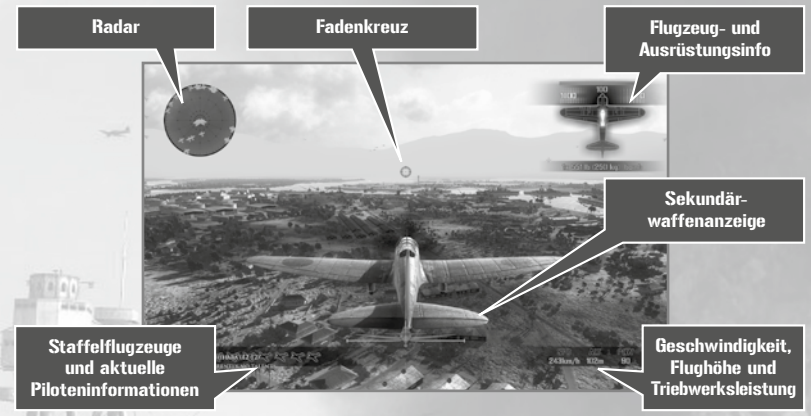
DEUTSCH

Ihnen stehen zwei Steuerungsschemen zur Auswahl:

- Arcade – zweiachsige Flugzeugsteuerung – horizontal (links-rechts) und vertikal (hoch-runter)
- Simulation – dreiachsige Flugzeugsteuerung (wie bei einem echten Flugzeug) – horizontal, vertikal und Ruder

Identitätserstellung

Nach dem ersten Spielstart sehen Sie eine Reihe leerer Pilotenprofile. Um das Spiel zu beginnen, klicken Sie auf ein beliebiges und geben Ihren Rufnamen ein. Sie können bis zu sechs verschiedene Profile anlegen, die über die Option „Löschen" wieder entfernt werden können.



Maus (Arcade)

Bewegung	
Lenken	Maus
Beschleunigen	SHIFT rechts
Abbremsen	STRG rechts

Waffen	
Maschinengewehre abfeuern	Linke MAUSTASTE
Waffen abfeuern	Rechte MAUSTASTE
Waffen wechseln	MAUSRAD drehen
Bombenansicht (ein/aus)	ENTER

Sonstige	
Flugzeug wechseln	Q
Fahrwerk ein/aus	G

Schütze	
Steuerung	Maus
Feuern	Linke MAUSTASTE

Heckschütze	
Heckschützen-Modus	Beliebige Pfeiltaste gedrückt halten
Zielen	Maus
Feuer	Linke MAUSTASTE

Kamera	
Rundumblick	PFEILTASTEN
Kamera ändern	C
Freie Kamera drehen	Mausrad gedrückt halten + Maus
Ziel-/ Bombenkamera	TAB

Wachturm	
Kamerasteuerung	Maus
Fernglasmodus ein/aus	Rechte MAUSTASTE
Feindmeldung	Linke MAUSTASTE gedrückt halten

Tastatur (Simulation)

Bewegung	
Lenken	PFEILTASTEN
Seitenruder	STRG rechts / Ziffernblock 0
Beschleunigen	SHIFT links
Abbremsen	STRG links

Waffen	
Maschinengewehre abfeuern	LEERTASTE
Raketen abfeuern/ Bomben abwerfen	ALT
Wechsel Raketen/ Bomben	ENTER
Bombenansicht	B

Sonstige	
Flugzeug wechseln	Q
Fahrwerk ein/aus	G

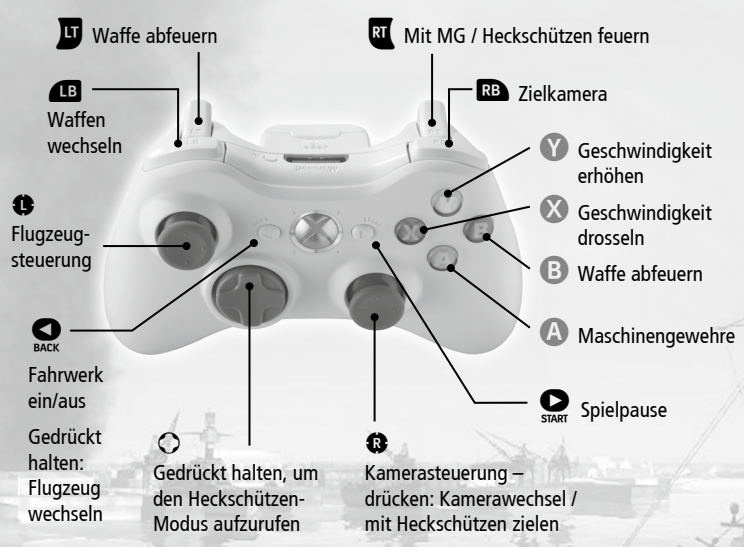
Schütze	
Steuerung	Maus
Feuern	Linke MAUSTASTE

Heckschütze	
Heckschützen-modus	A, W, S oder D gedrückt halten
Heckschützen-zielmodus	PFEILTASTEN
Heckschützenfeuer	LEERTASTE

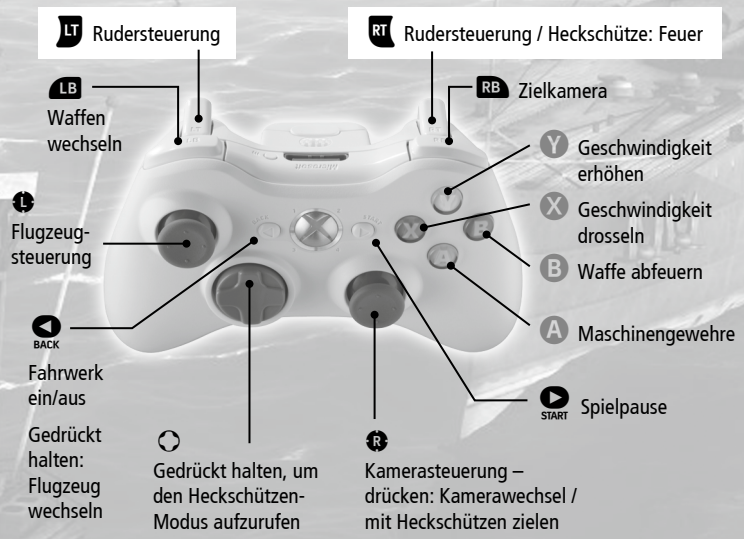
Kamera	
Rundumblick	AWSD
Kamera ändern	C
Freie Kamera drehen	Maus
Ziel-/ Bombenkamera	TAB

Wachturm	
Kamerasteuerung	Maus
Fernglasmodus ein/aus	Rechte MAUSTASTE
Feindmeldung	Linke MAUSTASTE gedrückt halten

Xbox 360 Controller (Arcade)



Xbox 360 Controller (Simulation)



Joystick (Simulation / Arcade)

Das Spiel ist sowohl im Simulations- als auch im Arcade-Modus per Joystick steuerbar. Die Steuerung kann komplett angepasst werden. Um die Steuerungseinstellungen für Joystick festzulegen, öffnen Sie im Hauptmenü erst „Optionen" und dann „Joystick-Konfiguration".



Tastaturbelegung bei Joysticksteuerung

Zur Ergänzung stehen Ihnen bei Joysticksteuerung folgende Tastaturbefehle zur Verfügung:

Aktion	Taste
Kamera ändern	C
Bombenansicht ein/aus	B
Flugzeug wechseln	Q
Zielkamera	TAB

Aktion	Taste
GUI ein/aus	H
Markierungen ein/aus	J
Fadenkreuz ein/aus	K
Pause	ESC

Kameraeinstellungen

Verfolgerkamera (Standardeinstellung)	Sie sehen das Flugzeug von hinten. Mit den Tasten zur Kamerasteuerung können Sie die Kamera umherbewegen.
Freie Kamera	Sie können die Kameraposition mit den Tasten zur Kamerasteuerung frei bestimmen.
Cockpit-Kamera	Sie sehen aus dem Cockpit heraus. Mit den Tasten zur Kamerasteuerung können Sie sich umschauen.
Ich-Perspektive	Dieselbe Ansicht wie bei der Cockpit-Kamera, allerdings wird das Cockpit nicht angezeigt.

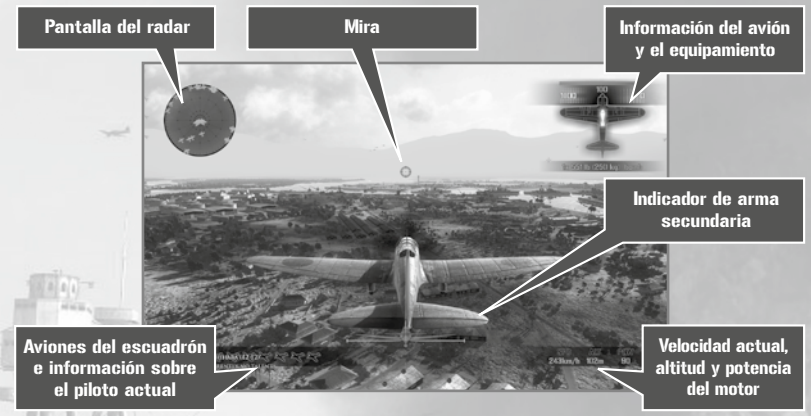
ESPAÑOL

Hay disponibles dos sistemas de control:

- Arcade – Control de la aeronave por dos ejes: horizontal (izquierda-derecha) y vertical (arriba-abajo)
- Simulador – Control de la aeronave por tres ejes: (como en un avión de verdad) – horizontal, vertical y timón

Cómo crear tu identidad

Cuando inicies el juego por primera vez, verás que los perfiles de los pilotos están sin completar. Haz clic en cualquiera de ellos, escribe tu indicativo de llamada y empieza a jugar. Puedes tener hasta seis perfiles diferentes y los puedes borrar con la opción de borrar.



Ratón (Arcade)

Movimiento	
Dirección del avión	Ratón
Aumentar velocidad	MAYÚS derecha
Reducir velocidad	CTRL derecha

Armas	
Disparar ametralladoras	BOTÓN izquierdo del RATÓN
Disparar armas	BOTÓN derecho del RATÓN
Cambiar de arma	Rueda del RATÓN
Vista bomba (activar/desact.)	Tecla INTRO

Otros	
Cambiar de aeronave	Tecla Q
Activar/desactivar tren de aterrizaje	Tecla G

Artillero	
Control	Ratón
Disparar	BOTÓN izquierdo del RATÓN

Artillero de cola	
Modo artillero de cola	Mantener pulsada una FLECHA
Apuntar artillero de cola	Ratón
Disparar artillero de cola	BOTÓN izquierdo del RATÓN

Cámara	
Mirar alrededor	Teclas de FLECHAS
Cambiar cámara	C
Rotación con cámara libre	Mantener rueda del ratón + Ratón
Cámara objetivo / bombardeo	Tecla TAB

Torre vigía	
Control de la cámara	Ratón
Activar/desact. prismáticos	BOTÓN derecho del RATÓN
Informe enemigo	Mantener BOTÓN izdo. RATÓN

Teclado (Simulador)

Movimiento	
Dirección del avión	Teclas de FLECHA
Eje timón	CTRL derecho / CERO NUMÉRICO
Aumentar velocidad	MAYÚS izquierda
Reducir velocidad	CRTL izquierda

Armas	
Disparar ametralladoras	ESPACIO
Disparar misiles/ bombas	ALT
Cambiar misiles/ bombas	INTRO
Vista bomba	Tecla B

Otros	
Cambiar de aeronave	Tecla Q
Activar/desactivar tren de aterrizaje	Tecla G

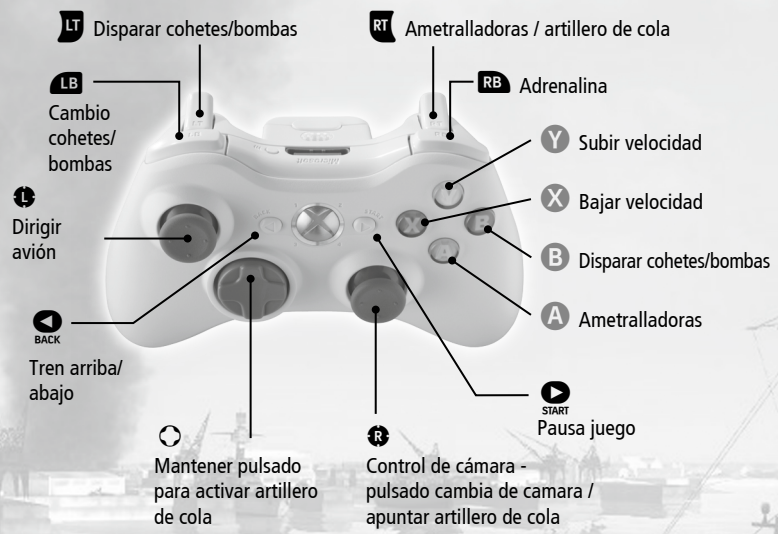
Artillero	
Control	Ratón
Disparar	BOTÓN izquierdo del RATÓN

Artillero de cola	
Modo artillero de cola	Mantener pulsada cualquier tecla AWSD
Apuntar artillero de cola	Teclas de FLECHA
Disparar artillero de cola	ESPACIO

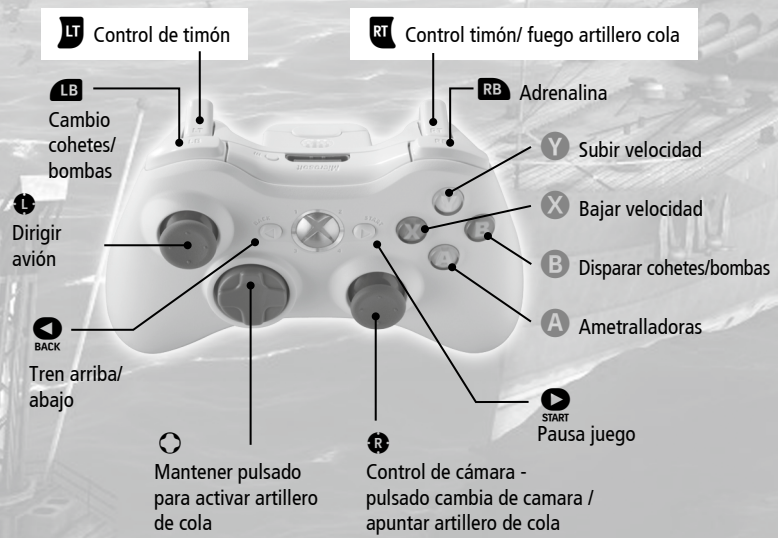
Cámara	
Mirar alrededor	Teclas AWSD
Cambiar cámara	C
Rotación con cámara libre	Ratón
Cámara objetivo / bombardeo	Tecla TAB

Torre vigía	
Control de la cámara	Ratón
Activar/desact. prismáticos	BOTÓN derecho del RATÓN
Informe enemigo	Mantener BOTÓN izdo. RATÓN

Mando Xbox 360 (Arcade)



Mando Xbox 360 (Simulación)



Joystick (Simulador / Arcade)



Puedes controlar el juego con un joystick tanto en modo Simulador como en Arcade, y la distribución de los controles se puede personalizar completamente. Para ver o configurar la distribución de los controles del joystick, selecciona "Opciones" y "Config. Joystick" en el menú principal.

Controles del teclado con el joystick

Puedes complementar los controles del joystick accediendo a determinadas funciones desde el teclado:

Acción	Tecla
Cambiar cámara	C
Vista bomba sí/no	B
Cambiar de avión	Q
Objetivo cámara	TAB

Acción	Tecla
Interfaz de usuario sí/no	H
Marcas pantalla sí/no	J
Puntero sí/no	K
Pausa	ESC

Vistas de cámara

Tercera persona (predeterminada)	Ves el avión desde atrás. Usa los botones de "control de cámara" para ver el avión desde otras direcciones
Libre	Puedes especificar la posición de la cámara respecto de tu avión; usa los botones "control de cámara" para especificar dicha posición
Cabina	Te ofrece una vista desde la cabina del avión. Usa los botones "control de cámara" para mirar a los lados desde dentro de la cabina.
Primera persona	Como la cámara de cabina, pero no muestra la cabina.


GAMES FARM