Страница 5 - перевод на русский.

Page 5 - Russian translation

If it's hard for you to play, choose an easy level and use auto combat.

Combat system:

1) To equip potions, you need one of the belts that you can buy from the alchemist. A more expensive belt gives more slots.



2) Potions are equipped in inventory. First you need to equip the belt, then place the potions on it.



1) Combat screen

a) in order to hit the enemy, you need to select the type of attack:



The first 4 attacks do not require rage to use.

Two buttons in the upper right corner are responsible for auto combat and escape from battle.

A) Auto combat- starts the calculation of the battle in real time. If you want to stop this process, press the button again.

B) Escape - an opportunity to leave an unsuccessfully developing battle (in some fights it will be impossible). You can be unsuccessful, in which case you need wait one round before trying again.

4) An important indicator is accuracy and damage (higher numbers = better).



Accordingly, for enemies with higher dodge, it is better to use precision strikes, on armoured enemies it is better to use powerful strikes.

Poisoned and blind statuses weaken the enemy (or hero)



In this walkthrough you'll find some choices that affect the gameplay

However, we aren't going to tell you all the hidden parameters because we'd like to give some freedom of choice even to you. This walkthrough also doesn't talk about routes to alternative branches simply because those branches aren't ready yet.

The main quests are highlighted by exclamation mark. Side quests are highlighted by question mark. The brothel, bathhouse and other repeatable events aren't highlighted.

Vampires. In order to complete this quest, you must have finished «Drunk lady» quest from the first episode of the game.

Answer options:

1. Are you sick, friend?

2. Get out of my sight. I have no time for this!

The right choice would be go to the temple first. Make sure to have some money on you. 75 talens.

The fight in the mountains won't be easy, you'll face vampires of level 12. If you're playing on easy difficulty, it shouldn't be a problem, if it's a medium difficulty, you should be at least 11 level, have a belt and some potions with you.

2) Mountains.

Answer options:

1. Give her… your own blood.

2. Maybe a ghoul's blood will do?

3) If you don’t buy a blessing for Anro before heading out to the mountains, he’ll die, and the quest will be considered failed.

4)

Answer options:

1. Thanks but no, I’ll pass

2. It’s hard to resist such an offer

The search for Kagera

1)

Answer options:

1-1. It’s best to curb the noble impulses

1-2. It’s time someone showed that asshole his place!

2)

You can go either to the brothel for the information or to the inn. It’s entirely up to you. Two different locations with different scenes.

3)

Tough enemies at the boat of level 13. Make sure to stack up on healing potions.

There are routes that lead to alternative branches, those aren’t marked yet.

You can meet a «peasant girl» at the shack in the forest if you saved her in the first episode.

The bathhouse also has some new content.

The brothel’s been expanded.

There’s some new content in Kilena’s room but it’s not yet complete.

The search for Kagera

1)

Answer options:

1-1. It’s best to curb the noble impulses

1-2. It’s time someone showed that asshole his place!

2)

You can go either to the brothel for the information or to the inn. It’s entirely up to you. Two different locations with different scenes.

3)

Tough enemies at the boat of level 13. Make sure to stack up on healing potions.

There are routes that lead to alternative branches, those aren’t marked yet.

You can meet a «peasant girl» at the shack in the forest if you saved her in the first episode.

The bathhouse also has some new content.

The brothel’s been expanded.

There’s some new content in Kilena’s room but it’s not yet complete.

Перевод:

Если вам тяжело играть, не будьте героями, выбирайте легкий уровень и используйте автобой.

Боевая система:

2) Чтобы экипировать зелья, вам понадобиться один из ремней, который можно купить у торговца. Более дорогой ремень дает больше ячеек.



3) Зелья экипируются в инвентаре. Сначала нужно экипировать ремень, затем на него поместить зелья.



3) Окно боя.

а) для того, чтобы ударить противника, вам нужно выбрать тип удара:



Первые 4 удара, не требуют ярости для применения.

Две кнопки в правом верхнем углу отвечают за автобой и побег из боя.

А) Автобой – начинает просчет сражения в реальном времени. Если вы желаете прекратить просчет нажмите кнопку еще раз.

Б) Побег – возможность покинуть неудачно складывающееся сражение (в ряде случаев это будет невозможно). Можете потерпеть неудачу, в этом случае пройдет раунд, после чего вы сможете повторить попытку.

4) Важным показателем является точность (чем она выше, тем выше шанс попасть) и урон, чем он выше, тем выше шансы пробить врага.



Соответственно по врагам, которые лучше уклоняются, лучше использовать точные удары, по бронированным – мощные.

Состояния отравления и ослепления, ослабляют противника (или героя)



В прохождении указаны некоторые выборы, влияющие на геймплей.

Но мы не раскрываем все скрытые нами параметры, так как хотим оставить даже вам, некоторую свободу выбора. Так же не отмечены выходы на альтернативные ветки, так как сами эвенты не готовы.

Основные квесты помечены восклицательным знаком. Дополнительные знаком вопроса. Бордель, баня, и другие повторяемые эвенты не отмечаются.

Вампиры. Для прохождения квеста обязателен выполненный квест «Дева во хмелю» из первого эпизода.

Варианты выбора:

1. Ты болен, парень?

2. Лучше проваливай, мне не до тебя!

Правильным будет пойти сначала в храм. Приготовьте деньги. 75 тал.

Бой на горе будет сложным, вампиры 12 уровень. На легком уровне проходятся, на среднем советуем минимум 11 уровень, хотя бы простой ремень и несколько зелий.

2) Горы.

Варианты:

1. Дам ей… свою кровь.

2. Может, сгодится кровь упыря?

3) Если не купили для Анро благословение перед походом в горы, он умрет, квест будет провален.

4)

Варианты:

1 Спасибо, но – нет.

2 Трудно отказаться от такого.

5)

Варианты:

1 Спасибо, но – нет.

2 Трудно отказаться от такого.

Поиски Кагеры.

1)

Варианты:

1-1. Лучше сдержать благородные порывы.

1-2. Надо проучить поганца!

2)

Идти получать информацию в бордель или таверну решать вам, разные сцены.

3)

На барже тяжелые враги, 13 уровня. Запаситесь зельями.

Есть завязки на альтернативное прохождение, пока они не отмечены.

На заимке можно встретить «крестьянку», если спасли её в первом эпизоде.

В бане, есть контент.

Расширен бордель.

В комнате Килены есть контент, но он не готов полностью.