

# Manual

遊び方

1. ゲームの進め方
2. ストーリー
3. 操作方法
4. アビリティカード
5. カードのタイプ
6. アイテム
7. 得点システム

# Manual

## 遊び方

### ◎1. ゲームの進め方

敵弾に当たらないように避けて、敵を撃破するゲームです。  
各ステージの最後にはボスが居ますので、それをやっつけると  
ステージクリアです。

記憶力とテクニックを活用して、集中短期決戦に挑みましょう。

# Manual

## 遊び方

### ○2. ストーリー ——博麗神社にて。

「霊夢、これ見ろよ！ 何だと思う？」

「これは、バカの絵が描いてあるカードに見えるけど……？」

「持ってみろよ」

霧雨魔理沙はチルノが描かれたカードを、博麗霊夢に手渡した。

「冷た！ 何これ、冷やしていたの？」

「違うよ、カードが勝手に冷えたんだ。

このカードにはこいつの魔力が込められているんだよ！」

「噂は本当だったのかな」

噂とは、アビリティカードと呼ばれる不思議なカードが流通しているという物だった。

そのアビリティカードには様々な人間、妖怪の魔力が封じ込められているのだという。

そして、既にあちこちにカードの売人が潜んでいるらしい。

「ここにこのカードがあるって事は、噂は本当なんだよ」

「そうね、これは……異変なのよね？」

カードの目的も制作方法も判らないまま、彼女は調査に出かけた。  
まずはカードの売人を探すしかないだろう。

# Manual

## 遊び方

### ○3. 操作方法

- ・ 上下左右
- ・ SHOT キー (Z キー)
- ・ BOMB キー (X キー)
- ・ SLOW キー (Shift キー)
- ・ ITEM キー (C キー)
- ・ CHANGE キー (D キー)
- ・ PAUSE キー (Esc キー)

#### \* 特殊な操作

- ・ メッセージのスキップ
- ・ 高速リトライ
- ・ スナップショット
- ・ ウィンドウ、フルスクリーン切替

#### 自機の操作

ショット

スペルカード (回数制限有り)

低速移動

使用カードの使用

使用カードの切替

ポーズ

SHOT ボタン押しっぱなし

ポーズ画面で R キー

P キー

Alt + Enter

# Manual

## 遊び方

### ○4. アビリティカード

アビリティカードとは、誰かの能力が封じ込められたカードです。  
それを所有しているだけで様々な効果が出ます。

カードを取得する方法は、ボスから買うことです。  
ボスを倒すと購入することが出来ます。  
**但し、購入可能なのは一回につき一枚だけです。**

また、購入はお金が足りない場合はパワーで買うことも出来ます。  
但し、パワーがじり貧になりがちなので注意しましょう。

一度手に入れたカードは、最初から装備して行くことが出来ます。

# Manual

## 遊び方

### ○5. アビリティカードのタイプ

アビリティカードには大きく分けて 4 タイプあります。

#### 使用タイプ

ITEM ボタンを押すと使用できるカード  
攻撃したり、弾を消したり出来る能力です。

**\*クールタイム（連続して使用できない時間）あり**

複数枚持っていた場合は CHANGE ボタンで切替出来ます

#### 装備タイプ

オプションとして攻撃、または防御してくれます。

#### 能力タイプ

持っているだけで様々な効果のあるカードです。

#### 即効タイプ

手に入れ次第、効果を発揮します。  
大型の敵が落とすことが多いです。

**\*即効タイプは初期装備する事が出来ません**

カードの能力の詳細については、ポーズ画面かタイトル画面から  
見る事が出来ます。

# Manual

## 遊び方

### ○6. アイテム



霊力アップアイテム

沢山取るとパワーアップします



金アイテム

カードを買うのに必要な資金力



スペルカードのかけら

3つ集めるとスペルカードが増えます



1UP のかけら

3つ集めると残機が増えます

\*上記アイテムは画面上部に自機を持っていくと自動的に回収出来ます



得点アイテム (緑)

敵弾を消すと出現し  
自動的に回収されます。  
得点が入ります。

\*画面上部に移動するとアイテムを自動回収出来ます。

また、敵撃破時にアビリティカードが出る事もあります。

# Manual

## 遊び方

### ○7. 得点システム

お金アイテムを取得すると**資金力に応じた**点数が入ります。  
画面の上部で取れば取るほど点数は高いです。

また、敵弾を倒したときに出る緑点アイテムも  
**資金力分だけ**点数が入ります。

つまり、お金を持っていればいるほど点数が稼げます。

また、フルパワーの場合は、パワーアップアイテムも  
お金アイテムと同じ点数が入ります。

ちなみに敵を早く倒すとアイテムが多く出る事がありますよ。