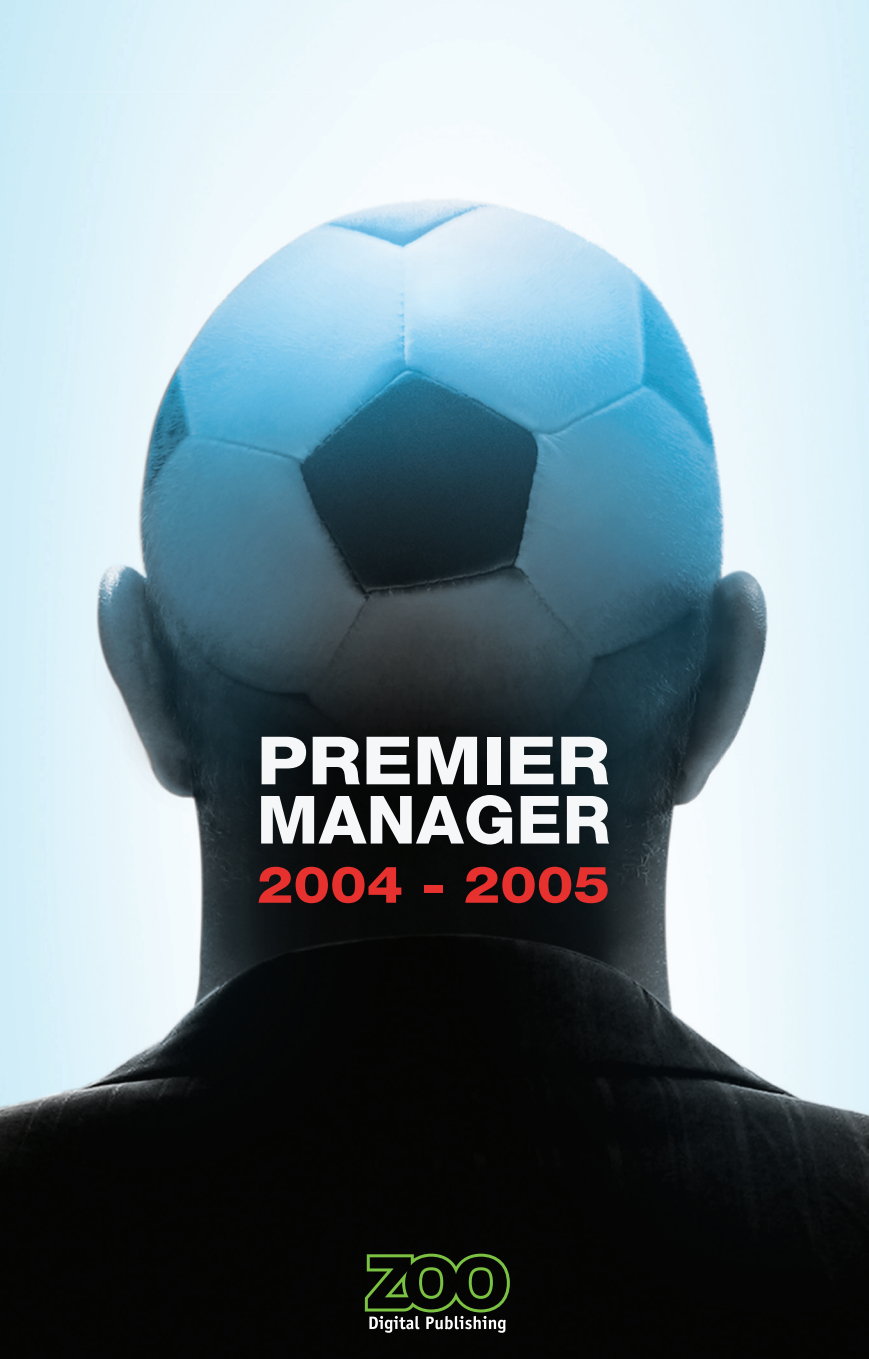

PREMIER
MANAGER
2004 - 2005
ZOO
Digital Publishing

# CONTENTS

INTRODUCTION . . . . . 4

LOADING AND SAVING DATA . . . . . 4

CONTROLS . . . . . 4

GETTING STARTED . . . . . 5

PLAYING THE GAME . . . . . 6

CLUB STAFF . . . . . 11

PLAYERS . . . . . 12

PLAYING A MATCH . . . . . 14

CREDITS . . . . . 16

## INTRODUCTION

Being a manager is about getting the best out of people. Getting the best performance from your players and coaching staff, getting the support of the board and the media, and the best deals out of other clubs and player agents.

Get it right and it can seem like the easiest job in the world - everyone thinks you're great - but all it takes is a little bit of bad luck and you'll be hanging on by your fingertips!

Pick your team from one of the five European leagues (UK, France, Spain, Italy and Germany) running simultaneously and take complete control of transfers, tactics, team management, squad rotation, finances and club development.

You'll be requesting money to rebuild the squad from your chairman, issuing instructions to trainers and coaches, handling negotiations with player agents, massaging player's egos and trying to fend off the more intrusive members of the press.

What will be more important: taking control of a training session, doing a newspaper interview or renegotiating a contract? You'll experience all the emotions of football management in Premier Manager 2004-2005. Now you've just got to find out if you've got what it takes...

## CONTROLS

| | |
|---|---|
| Left Mouse Button | Select/Confirm |
| Right Mouse Button | Back |
| Space Bar / Mouse Wheel Button | Bring on Hub Menu |

## INSTALLATION

The Premier Manager 2004/05 game comes with an installation program on the disc. Please insert the Premier Manager CD into your PC's CD/DVD drive. Double click on the setup.exe file and this will commence the installation of the game to your hard drive.

Before installation commences please ensure that you have at least 100meg of Hard Drive space available.

Once completed you will be able to run your game from your Hard Drive.



## GETTING STARTED

The next few pages of the manual give you a brief overview as to what to do and where menu options can be found. Later on in the manual are a few pages containing additional information about key parts of the game.

Upon loading the game you will have 3 options:

### START NEW GAME

Selecting this option will take you forward to start a new management career from scratch at the club of your choice.

### QUICK-START GAME

This option also allows you to start a career from scratch at the club of your choice. If you select this option though the game will skip forward until just before the start of a season, so you will not have much time for transferring players, arranging friendlies, etc. This option will take you forward quickly though if you want to just get on with playing games.

### LOAD GAME

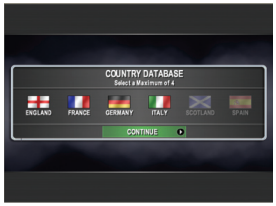
If you have a save game which you wish to load in you should select this option and then load the game from your hard drive.

### NEW GAME

Prior to selecting your club you should enter your name and select your nationality. Use the keyboard to enter your name. When your first name is complete, do the same to enter your surname. Again, when that is complete click on the next box and select your nationality. When you are on this part of the screen press the Okay button to move forward.

### DATABASE SELECTION

Premier Manager allows you to run up to 4 countries at any one time. This means that you can switch jobs and go to other countries mid-season if you wish. You can also view full sets of data for matches and players from the other countries. Note that the more countries that you have running the more data is processed at the end of each day. Therefore it may take slightly longer to update the game and update all of the extra information that is available to you.




On this screen you can select 1 to 4 countries from the 6 that are available. Select CONTINUE when you are happy with your choice. Note that once selected you can only change this configuration by restarting the game from scratch.

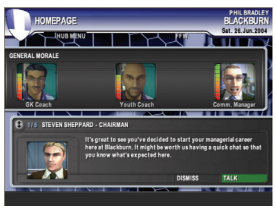
### TEAM SELECT

Click on the left and right arrows to scroll between the available countries, then click on the down arrow to select the division in that country. Click on the down arrow again to be able to scroll through the available clubs to manage in that division, scroll through these by clicking on the left and right arrows. If you wish for extra information on that team press Info button.

Once happy with your selection press the Okay button and begin your career with that club...

## PLAYING THE GAME

### HOME SCREEN




The first screen you will come to is the Home Screen. You will progress time from this screen, deal with issues relating to your club and so on.

This screen is split into two parts. The top part of the screen provides lots of information about your club and your performance. The information on this part of the screen rotates every few seconds. You will find information relating to your league form, players form, transfers, finances and financial information here. You will also see information relating to your staff and most importantly their relationship with you. If the coloured bar next to their face drops their happiness in you is falling and could be due to any number of reasons.

In the bottom part of the screen is information and news that come in on a daily basis. Firstly, you will get news messages relating to other events in the world, this could be players getting transfer listed, managers getting sacked and so on. Use this information to your advantage. Secondly you will get requests for meetings here, the basic information about the meeting will be displayed in this window, if you want to hold a meeting highlight click on the TALK button, if you have no interest click on the DISMISS option. Meeting requests will come from either your own staff and Chairman or people working on behalf of other clubs or players.

You must clear all of the messages and meeting requests on this screen before being able to progress time. Clear messages by clicking on the OK button. When everything is clear the option NEXT DAY will appear, click on this button to progress time.

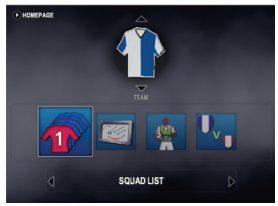
In some cases you will enter a meeting to discuss matters in more detail.



When this happens the bottom part of the screen relates to you and the top part the person you are talking to. When in a conversation you will have up to 4 possible answers to give, switch between these by pushing the direction arrows on the controller. Your response will lead to different possible outcomes.

During the close season you can click on the “Fast Forward” button to Fast Forward the game. If you do this you will not receive any messages or information for the period you fast forward so may therefore miss out on offers for your players. Whilst the game is Fast Forwarding you may click in the window at any time to return to the game. The game will stop forwarding before your team plays it’s first game.

### HUB SCREEN




The Hub screen is your way of navigating around the game. Pressing the SPACE BAR from most parts of the game will bring the Hub on. You can also click on the HUB button on the menus.

On the Hub click on the on-screen arrows to scroll up and down the menu options then click on the menu you wish to enter.

When on the Hub menu click on the Home Screen button to return to the Home Page.

Here is a brief summary of the Hub categories:

### TEAM

Navigating through this option will allow you to find out everything that relates to the club you are managing.

From the SQUAD LIST option you can go to a list of players in your current squad. From the Squad List you can access a Player Factfile for each player by clicking on their name. When in the Factfile you can do things like transfer list your player, talk to them about their contract, release them on a free and get reports on them by clicking on the appropriate button.

In the TACTICS menu you can set-up your match tactics and also the starting 11 for your team. Click on a player to highlight them and then click on another player to switch the two over. Click on the left and right arrows above the top player in the list to scroll through various statistics of each player. Click on the icon next to the player to view their factfile.

In the formation screen you can change the current formation and styles of play. Click on the arrows in the bottom part of the screen to scroll to the next menu.

On the Set-piece takers screen you can set who will take your corners, free-kicks and select the club captain. Clicking on the player name will take you between each of the options, clicking the left and right arrows will scroll through the players for you to select your desired taker.

You can also set your penalty takers from the final screen in this section. This works the same as the set-piece screen.

The TRAINING screen lets you set-up your training regime for the coming 7 days. On this screen press up and down to scroll between the 7 days, pressing left and right moves between the 6 sections assigned to that day. To change the training for a portion of the day click on the selected section, the top part of the screen will now update to show you the options available. Click on the graphic in the top part of the screen to change the training regime.

CLUB FIXTURES allows you to view all of the clubs fixtures for the current season. If a game has been played you can click on a result to view a Match Report. You can also scroll through all fixtures (and reports) for all of the leagues and cups that are currently running by clicking on the left and right arrows.

**CLUB**

The four options under the Club heading allow you to explore the other areas of your club.

The MANAGER FACTFILE tells you all about your own performance to date. In here you will see the confidence that the Chairman has in your performances to date and you ranking as a manager. This screen also gives an overview of your performances in the current season. If you click on RESIGN button this will arrange a meeting with your Chairman in which you will quit your job, if you do not wish to end your career press the Space Bar to bring the Hub on and move on elsewhere.

The STAFF FACTFILES screen takes you to a screen with all of the factfiles of your members of staff. When on the Chairman factfile you can see his confidence in you and also how willing he is in investing more money in your transfer deals. You have 3 options open to you on this screen, clicking on any of the options you can either ask for a new contract for yourself, request more money for team building or ask for more time to get the team together if you are struggling.

You can click on any of the personnel at your club and view their factfiles. All of your staff display the happiness with their contract and some of them also



show their happiness with the facilities at your club. You can fire or offer a new contract to everyone.

From your Youth Coach factfile you can request a meeting with the coach to talk about the best young players at your club and maybe promote them to the first team squad.

From the Scout factfile you can request your scout to go out and scout your forthcoming opponents, scout a specific team or scout a country to perhaps find some new talent.

The FINANCES screen takes you into the area of the club where you can check on your clubs financial status. You initially get an overview of your income and expenditure. By clicking on either Income or Expenditure you can get a more detailed breakdown of your clubs finances. At the bottom of the screen you get further information about what is currently highlighted, for example, Player Purchases will show a list of your expenditure on players. On this screen you can switch between a Monthly and Yearly financial report.

The FACILITIES option will take you to the screen detailing the facilities you have at your club and gives you the option to upgrade them. Push left and right on the controller to move between your facilities. Press the Upgrade button to bring up a menu that allows you to upgrade these facilities. On the upgrade menu you get information about the possible upgrades, how much they cost and how long development will take. Click on the left and right arrows to scroll between the options, then click on the Submit button to submit your request or press the right mouse button to cancel.

**NEWS**

The options under NEWS lead you to the screens where you can view what is going on in the rest of the game.

TABLES leads you to the League Tables screen and also the sub screens where you can view tables relating to players and managers in the game. If you click on the left and right arrows on entering this screen you can move between the various tables. If you click on any of the teams in the table you can view their Squad List and again clicking on a players name enter the Player Factfile.

FIXTURES takes you to the fixture lists for all supported competitions. Again, clicking on the left and right arrows takes you through the various competitions. If a game has been played you can click on the result to view a match report for that game. You can view these reports for every match in every competition that you have selected to run.

TRANSFERS contains a complete listing of all transfers in a season for each division. You can also switch to view the Club Spending for each club in the division.

Within AWARDS you can view the all of the awards that have been made in the game. Clicking on the left and right arrows allows you to go through each of the awards.

Finally, INTERNATIONAL SQUADS shows you the currently selected national squads for each of the countries that you currently have plugged in. As with all other screens, press left and right to change between the info you can view. Click on the players name to access their Player Factfile.

**SEARCH**

The screens available to you here are all related to searching, search for players, staff and other jobs.

PLAYER SEARCH allows you to search the game database for players. Click on the Filter button to bring up the filters that allow you to set criteria for the type of player you are looking for. Click on the directional arrows to switch between the various filters that you can set and click on the Search button and you will get a list of players that meet your criteria.

STAFF SEARCH works in the same way as Player Search with different search criteria available.

On both of these screens click on a player or staff name to move to their Factfiles and you have options available to you including buying the player, shortlisting, scouting or loaning them for players or hiring them if they are staff. Click on the left and right arrows to scroll through their factfile.

JOB SEARCH lists all available jobs in the game should you be looking for a change. Click on the club name and you can view the Squad List of that club to see the quality of players you may be managing. Click on the Apply button to apply for that job. A meeting will then be arranged with their Chairman, it will then be down to your skills of negotiation to get the job.

SHORTLISTED PLAYERS displays a list of players that you have previously made offers for or have shortlisted. If a club makes an offer for any players on your shortlist you will be notified of this and have a chance to make a counter-offer.

SCOUTED PLAYERS displays a list of players that you have scouted. If you enter their factfile and scrolling to the right you can see the report that the scout has produced on that player.

**OPTIONS**

Clicking on Options on the window bar you can set the level of audio in the game and also set-up the options for the Match engine. Click on the button of the menu you wish to enter. On the VOLUME ADJUST screen click on the left and right arrows to set the volume level you desire. The MATCH OPTIONS menu allows you to set-up your preferences before entering a match. Further details of the effects of these changes are detailed below.



If you select the CREDITS menu you will see a list of the people involved in developing Premier Manager 2004/05.

**SAVING THE GAME**

Click on the Save button on the window bar, this allows you to save your game of Premier Manager to any of the available slots.

## CLUB STAFF

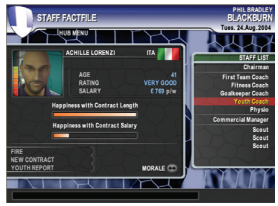
Each of the staff at your club serves a specific purpose and will have differing effects on the clubs performance both on and off the field. It is your job to assess each member of staff and decide whether they are performing at a suitable level to benefit your club. As you are ultimately responsible for the clubs overall performance in the eyes of the Chairman and the supporters it is vitally important that you ensure that your staff are always giving 100%. If you don't think that's the case then it's your job to fire them and hire people who will meet your standards.

**FIRST TEAM COACH**

The First Team Coach heads up an entire department dedicated to training the players and ensuring that they are prepared both mentally and physically for games. If you feel that any aspect of the coaching is below par you are in a position to fire any individual member of the Coaching Staff.

**PHYSIO**

The club's Physio is responsible for re-habilitating players following injury. A good Physio will be able to get players back to being match fit quickly. The quality of the facilities at your club can also have a bearing on the performance of your Physio. It may be worth investing in an upgrade to your facilities to enable him to perform to his best.




**SCOUT**

You can hire up to five Scouts to perform duties for you. Their primary role is to provide additional information on players that you are interested in signing.

**COMMERCIAL MANAGER**

The Commercial Managers role at the club is to generate money through commercial activity. A good Commercial Manager can generate a large amount of extra money for you to spend but a bad Commercial Manager could actually end up costing the club money, therefore it is crucial that you regularly monitor his performance via the Finances screens.

**THE CHAIRMAN**

The Chairman is your boss and ultimately the man who pays your wages. This gives him the right to sack you if he feels that you are not performing to a suitable standard. Primarily his role is to protect all of the clubs assets, and if he thinks that you are not benefiting the club he will certainly let you know!

# PLAYERS

## SIGNING NEW PLAYERS

There are two ways in which you can make an approach to sign a player in the game. If you know exactly whom you wish to sign then the quickest and easiest way is to locate that player through the SEARCH option from the Hub. Click on the players name to access his profile. From the Profile you can select the BUY option, a meeting will now be arranged and appear as you go through your messages on the Home Screen.

You will now meet the Chairman of the club you are trying to sign the player from. If the player is transfer listed you should be able to negotiate a good price for the player. If though the player is one of the best players at the other club and the Chairman is keen to keep the player it may take a huge offer to persuade him to do business.

You can add various clauses to the deal to reduce the amount that you pay up front, although when you do this the selling Chairman may look to increase the overall value of the deal. You can alter these in the bottom part of the screen when negotiating.

## SEALING THE DEAL

If a transfer fee is agreed then the next step will be to meet the player's Agent to discuss the player's personal terms (salary, contract length and bonuses etc). The Agent will be prepared for this meeting, knowing exactly what his client's demands are. If you meet those demands then the deal will move onto the third and final stage. If you fail to meet his demands then the player will not sign and will stay at his current club.

## THE MEDICAL

With the club and player happy with the deals that have been struck the third and final stage is to ensure that the player is not injured. Your Chairman would not approve if he paid money for a player who will spend more time on the treatment table than on the pitch. Only once the Physio has completed a medical examination of the player can the deal finally be completed and the player sign for your club.

The better Physio you have at your club the more likely he will be to spot underlying problems such as previous injuries which may cause problems in the future whilst at your club.

## SCOUTING PLAYERS

The other way to locate potential new players is to send a Scout to watch him in action.

You can select to scout a specific player by going to their factfile and clicking on the SCOUT option. The Scout will come and confirm these details with you. Once the Scout has seen the player in action he will give you a report on what he has seen and additional advice, this can be viewed in the Player Factfile. The better quality Scout you have the better the report will be.



## SELLING PLAYERS

If you wish to sell a player you must access his FACTFILE and select SELL. If a club decides to make an offer for the player a meeting with the clubs Chairman will appear in your Schedule. The reverse of when you are buying a player will now occur, so once you have agreed a price with the opposing Chairman it is now down to the player and his agent to agree the final deal.

Note that transfers must be concluded before the end of the transfer window in the country that you are managing. You will be advised with 1 month and then 1 week remaining of the date the window closes. Due to delays such as games taking place and a potential lengthy negotiating period it is advisable you look to complete the deals as early as possible and not at the last minute.

## LOANING PLAYERS

Occasionally there will be players in your squad who are unhappy with their lack of first team opportunities or young players who need to play regularly if they are to improve. Often a solution to this is to offer these players on loan to other clubs. The borrowing club will pay their wages and give them a chance to develop their skills and renew their confidence. If you wish to make one of your players available for loan simply access the players PROFILE and select LOAN. Once the player is on the loan list you will be contacted by interested clubs who will set a specific duration for the loan period and if this is satisfactory the player will then join that club on loan (provided he passes the obligatory medical).

As the player is still effectively one of your players you are entitled to cancel this agreement and ask for the player to be returned to your club at any time. Simply select RECALL in the players PROFILE to recall a player from loan.

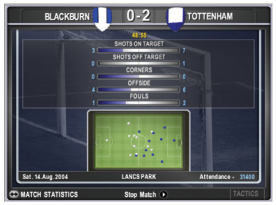
## BORROWING A PLAYER FROM ANOTHER CLUB

If you wish to loan a player from another club you can view all the players who are available for loan by selecting LOAN LISTED as part of your search criteria in the PLAYER SEARCH screen. Once you have spotted a suitable player access his PROFILE and select LOAN. A meeting will then be scheduled with the clubs Chairman in which you will be asked to specify how long you wish to borrow the player for. If the Chairman agrees to this he will arrange for the player's Agent to visit you to conclude the deal. If the player is happy with his new challenge all that remains is for him to pass a medical before joining your squad.

## PLAYING A MATCH

On the day of a match you will be given the opportunity to make final adjustments to the squad that will participate in the game, via the Tactics screen. You can also make last minute tactical adjustments here, just in case you didn't have time to do this in the days building up to the game. This screen works as per Tactics which is detailed above.

Press the Start Match button to start the match. If you have an injured player in either your first 11 or amongst the substitutes you can not start a match and the Start Match option will not be present on screen, so replace any injured player.




You will get a pre-match sequence before the game starts, this can be skipped by pressing the left mouse button.

You must press the left mouse button to begin the match sequence.

You can also press the Tactics button at any time to enter the Tactics menu and make changes to your line-up and tactics. Note that the game will continue until the ball goes out of play before the Tactics menu loads.

### MATCH OPTIONS

At any time you can press the Options button to bring up the match options menu, when you have altered these press Okay to go back to the match view. The options available are as follows:

You can select the pace of the game by choosing between FULL MATCH, EXTENDED, KEY EVENTS and STATS ONLY. If you select the Full Match option the game can only be viewed at it's normal pace. By selecting Extended or Key Events the game will play fast in quiet parts of the game and slow down to show you the key action at a slower pace. Extended will show you more pieces of action than Key Events. When watching in Extended, Key Events or Stats mode you are able to speed the game up between Slow, Medium, Fast, Very.

You can also choose to watch the game in either Full Pitch or Ball Cam mode, in Ball Cam the camera is focussed in closer on the action. Also note that Ball Cam mode can not be selected when the game is running at higher speeds.

There are a number of different menus from which you can watch the game unfold, press left and right on the controller to move between them:

MATCH VIEW is the main view for the game, with a full screen pitch and icons to represent players of both teams. At the bottom of the screen are 5 markers for each club to represent the substitutes. Note that the Match View screen can not be selected when viewing the game in ceratin modes and game speeds.

MATCH DETAILS has the pitch in a small window whilst the top part of the screen is given over to key match info such as goal scorers.

MATCH STATISTICS also has the pitch displayed in a small window, whilst the top part of the screen displays key match stats such as shots, corners, fouls and so on.

The MATCH REPORT is a detailed breakdown of events in the game. As key events occur the screen updates informing you who was involved in the event and the outcome.

LATEST SCORES shows you scores from all other games in your division or the same cup competition as your team. Click on any of the teams on this screen to see more information from each of the games.

ACTION ZONES gives you a broad overview of what part of the pitch the action is taking place in.

HOME STATISTICS gives you match ratings for all players on the home team.

AWAY STATISTICS is the same as the Home Statistics page.

## CREDITS

**ZOO Digital Publishing**

| | |
|---|---|
| Lead Programmer | Paul Hoggart |
| Programming | Mark Bidewell, Ben Carter, James Healey, Steve Wilcox |
| Graphic Design | Phil Banks |
| Artists | Phil Banks, Francis Martins Berni |
| Producer | Phil Bradley |
| Designer | Jonathan Hughes |
| Data Research | Mark Gifford, Jonathan Hughes Aron Tomlin |
| Quality Assurance | Aron Tomlin, Dom Rhodes Carl Walsh |
| Audio | Rich Cartwright |
| Production Director | Pete Dalton |
| Product and Marketing | Kate Lee, Rob Bartholomew, Penny Allchurch, Elaine Green, Martin Kitney |

**Renderware**

RenderWare is a registered trademark of Canon Inc. Portions of this software are Copyright 1998-2002 Criterion Software Ltd. and its Licensors

**FMOD**

Audio engine supplied by FMOD. FMOD sound and music system, copyright © Firelight Technologies, Pty Ltd. 1994-2004

## LIMITED WARRANTY

ZOO Digital Publishing make no warranties, conditions or representations expressed or implied, with respect to this manual, its quality, merchantability or fitness for any particular purpose. This manual is provided "as is" and was correct at the time of going to press. ZOO Digital Publishing make certain limited warranties with respect to the software and the media for the software. In no event shall ZOO Digital Publishing be liable for any special, indirect or consequential loss or damages or any loss or damage caused by or suffered by reason of any loss or corruption of data arising in the use or inability to use the software. ZOO Digital Publishing warrants to the original purchaser of this computer software product that the recording media on which the software programs are recorded will be free of defects in materials and workmanship for 90 days from the date of purchase. During this time period, faulty materials will be exchanged if the original product is returned to the place of purchase, together with a dated receipt of purchase or a copy thereof. This warranty is in addition to, and does not affect your statutory rights. This warranty does not apply to the software programs themselves, which are provided "as is", nor does it apply to media which has been subject to misuse, damage, corruption or excessive wear.

If you are experiencing problems or technical difficulties with this game please contact us on:

Telephone: +44 (0) 114 241 3736
Email: customersupport@zoodigitalpublishing.com

Our phone lines are open from 10.00am to 4.30pm, and a 24-hr answer machine is in operation should you wish to record a message outside these hours.





## CONTENTS


**INTRODUCTION** ..... 18

**CHARGER ET SAUVEGARDER** ..... 18

**COMMANDES** ..... 18

**LANCER UNE PARTIE** ..... 19

**JOUER** ..... 20

**LE PERSONNEL DU CLUB** ..... 25

**LES JOUEURS** ..... 26

**FAIRE UN MATCH** ..... 28

## INTRODUCTION

Manager consiste à tirer le meilleur de chaque membre d'une équipe. Tirer le meilleur de vos joueurs et de vos entraîneurs, obtenir le soutien de vos dirigeants et des médias, et faire de bonnes affaires avec les autres clubs et les agents de joueurs.

Si vous y parvenez vous aurez l'impression de faire le métier le plus facile du monde - vous serez alors formidable aux yeux de tous - mais il suffit d'un grain de sable pour que vous soyez pendu haut et court !

Choisissez une équipe de l'un des six championnats européens disponibles (R-U, France, Espagne, Italie, Allemagne et Écosse) qui se déroulent en même temps et contrôlez les transferts, les tactiques, la gestion de l'équipe, les remplacements, les finances et le développement du club.

Pour bâtir votre équipe vous devrez demander de l'argent à vos dirigeants, donner des consignes à vos entraîneurs, mener les négociations avec les agents de joueurs, faire attention à l'ego des joueurs, et repousser les intrusions des journalistes les plus envahissants.

Quoi de plus important : prendre en charge une session d'entraînement, répondre à une interview ou renégocier un contrat ? Avec Premier Manager 2004 – 2005, vous allez découvrir toutes les sensations de la gestion du football. Maintenant, c'est à vous de voir si vous en êtes capable...

## COMMANDES

| | |
|---|---|
| Bouton gauche de la souris | Sélectionner/confirmer |
| Bouton droit de la souris | Retour |
| Barre d'espace/molette de la souris | Afficher le menu |

## INSTALLATION

Premier Manager 2004/05 s'accompagne d'un programme d'installation. Insérez le CD de Premier Manager dans votre lecteur de CD-ROM/DVD-ROM. Cliquez à deux reprises sur le fichier setup.exe et l'installation commencera.

Avant de lancer l'installation, vérifiez que vous avez au moins 100 Mo de place disponible sur votre disque dur.

Une fois l'installation terminée, vous pourrez lancer le jeu depuis votre disque dur.



## DEMARRAGE

Les pages suivantes de ce manuel expliquent le fonctionnement du jeu et indiquent où trouver les options. Un peu plus loin, vous trouverez des informations concernant les aspects les plus importants du jeu.

Trois options vous sont proposées lorsque le jeu se charge :

### NOUVELLE PARTIE

Sélectionnez cette option pour débuter une nouvelle carrière au club de votre choix.

### PARTIE RAPIDE

Cette option vous permet également de commencer une carrière au club de votre choix mais, dans ce cas, la partie commence juste au début de la saison. Vous n'aurez donc pas beaucoup de temps pour transférer des joueurs, jouer des matchs amicaux, etc. C'est l'option à choisir si vous voulez jouer des matchs sans attendre.

### CHARGER UNE PARTIE

Si vous voulez poursuivre une partie sauvegardée, sélectionnez cette option puis chargez la partie en question à partir de votre disque dur.

### NOUVELLE PARTIE

Avant de choisir un club il faut enregistrer votre nom et sélectionner votre nationalité. Servez-vous du clavier pour choisir les lettres. Une fois votre prénom tapé, faites de même pour votre nom. Puis, cliquez sur la case suivante afin de choisir votre nationalité. Quand vous en avez terminé avec cette partie de l'écran, cliquez sur OK pour continuer.

### SÉLECTION DES DONNÉES

Avec Premier Manager vous pouvez faire jouer jusqu'à 4 pays en même temps. Cela signifie que vous pouvez aller travailler à l'étranger en cours de saison si vous le souhaitez. Vous pouvez aussi accéder à toutes les données disponibles sur les rencontres et les joueurs des autres pays.

Dans cet écran, vous pouvez choisir de 1 à 4 pays parmi les 6 disponibles. Sélectionnez CONTINUER quand vous avez fait votre sélection. Remarquez qu'une fois que vous avez commencé avec votre sélection la seule manière de la modifier est de recommencer une partie depuis le début.

### SÉLECTIONNER UNE ÉQUIPE

Utilisez les flèches gauche et droite pour faire défiler les pays disponibles, puis la flèche bas pour sélectionner une division de ce pays. Cliquez une nouvelle fois sur la flèche bas pour accéder à la liste des clubs à manager qui sont disponibles dans cette division, et utilisez les flèches gauche et droite pour passer de l'un à l'autre. Si vous voulez d'autres renseignements sur une équipe, cliquez sur Infos.

Une fois satisfait de votre choix, cliquez sur OK pour démarrer une carrière avec l'équipe choisie.

## JOUER

### ÉCRAN INFOS ÉQUIPE

Le premier écran que vous rencontrez est l'écran Infos équipe. C'est à partir de là que vous évoluez et gérez les affaires de votre club.

Cet écran se divise en deux parties. La partie supérieure offre de nombreuses informations sur votre club et vos performances. Ces informations changent sans arrêt. C'est ici que vous trouverez les informations relatives à votre championnat, à la forme de vos joueurs, aux transferts et aux finances. Vous y trouverez aussi des informations sur votre personnel et, surtout, celles concernant l'état des relations que vous entretenez avec lui. Si la barre de couleur associée aux visages de vos collaborateurs se met à diminuer c'est qu'ils sont de moins en moins contents de vous et les causes peuvent être multiples.

Dans la partie inférieure de l'écran vous trouverez les informations et les nouvelles quotidiennes. D'abord, vous recevrez des nouvelles concernant le monde du football (joueurs mis sur liste des transferts, managers renvoyés, etc.). Sachez profiter de ces informations. Ensuite, c'est ici que vous serez convié à des réunions. L'ordre du jour des réunions vous sera indiqué dans cette fenêtre. Si vous acceptez une réunion, cliquez sur PARLER. Si cela ne vous intéresse pas, cliquez sur REFUSER. Les invitations à des réunions peuvent provenir de vos propres employés ou de votre direction comme de personnes travaillant pour le compte d'autres clubs ou joueurs.

Avant de pouvoir avancer, il faut vous occuper des messages et des demandes de rendez-vous. Vous pouvez effacer les messages en cliquant sur OK. Une fois tout effacé l'option JOUR SUIVANT s'affiche. Cliquez dessus pour passer à la suite.



Dans certains cas vous assisterez à une réunion pour discuter des détails d'une affaire. La partie inférieure de l'écran correspond alors à vos interventions tandis que celle du haut est réservée à votre interlocuteur. Lorsque vous discutez, vous pouvez utiliser jusqu'à 4 réponses possibles. Vous pouvez faire votre choix grâce aux flèches. Les propos de votre interlocuteur dépendront de vos réponses.

Durant l'intersaison, vous pouvez faire avancer le jeu plus rapidement en cliquant sur le bouton d'avance rapide. Cela vous permet de ne plus recevoir ni message ni information quand vous voulez aller plus vite, mais vous prenez le risque de passer à côté d'offres intéressantes pour vos joueurs. Quand vous êtes en avance rapide, vous pouvez cliquer sur la fenêtre à tout moment pour reprendre la partie. Le jeu mettra un terme à l'avance rapide au moment du premier match de votre équipe.

### MENU PRINCIPAL

Le menu principal vous permet de naviguer dans le jeu. À l'exception de quelques sections, vous pouvez afficher le menu principal à tout moment en appuyant sur la barre d'espace. Vous pouvez également cliquer sur le bouton correspondant des menus.

Dans l'écran de navigation, cliquez sur les flèches haut et bas pour faire défiler les différentes catégories, puis cliquez sur le menu sélectionné pour y accéder.

Quand vous êtes dans le menu principal, cliquez sur le bouton de l'écran d'accueil pour y retourner.

Voici un bref résumé des catégories du menu principal :

### ÉQUIPE

Concerne tout ce qui touche au club que vous managez.

Avec l'option LISTE DE L'EFFECTIF vous accédez à la liste des joueurs composant actuellement votre équipe. À partir de LISTE DE L'EFFECTIF, vous pouvez accéder au CV d'un joueur en cliquant sur son nom. Une fois dans un CV, vous pouvez mettre un joueur sur la liste des transferts, discuter de son contrat avec lui, le libérer et obtenir des rapports sur lui en cliquant sur le bouton correspondant.

Dans le menu TACTIQUES vous définissez votre style de jeu et votre 11 titulaire. Cliquez sur un joueur pour le mettre en surbrillance, puis cliquez sur un autre pour les échanger. Cliquez sur les flèches gauche et droite visibles en haut de la liste pour consulter les statistiques des joueurs. Cliquez sur l'icône située à côté de chaque joueur pour consulter son CV.

Dans l'écran Formation, vous pouvez changer votre système de jeu. Cliquez sur les flèches situées en bas de l'écran pour passer au menu suivant.

Dans l'écran Coups de pied arrêtés vous pouvez choisir les tireurs de corner, de coup franc et nommer un capitaine. Cliquez sur le nom d'un joueur pour accéder à chacune de ces options, puis sur les touches gauche et droite pour passer d'un joueur à l'autre.

Vous pouvez aussi choisir les tireurs de coups de pied arrêtés à partir du dernier écran de cette section. Dans ce cas, procédez comme sur l'écran des coups de pied arrêtés.

Avec l'écran ENTRAÎNEMENT vous pouvez programmer les séances d'entraînement pour les 7 jours à venir. Utilisez les flèches haut et bas pour faire défiler les 7 jours, et gauche et droite pour choisir une des 6 sections qu'il est possible d'assigner à ce jour-là. Pour modifier l'entraînement sur une partie de la journée, cliquez sur la section en question. La partie supérieure de l'écran se met alors à jour pour vous indiquer les options disponibles. Cliquez sur l'icône visible en haut de l'écran pour changer de mode d'entraînement.

Avec le CALENDRIER DU CLUB vous pouvez consulter tous les rendez-vous du club pour la saison en cours. Si un match a déjà été joué, vous pouvez accéder au rapport le concernant en cliquant sur son résultat. Vous pouvez également naviguer entre tous les matchs et rapport grâce aux flèches gauche et droite.

**CLUB**

Les quatre options sous le titre Club vous permettent d'explorer les autres secteurs de votre club.

Le CV MANAGER dresse l'historique de vos performances. Vous y découvrirez la confiance que le président a en vous ainsi que votre classement en tant que manager. Cet écran affiche aussi un résumé de vos performances dans la saison en cours. En cliquant sur DÉMISSIONNER est allumé, vous pourrez obtenir un rendez-vous avec votre président afin de quitter votre poste. Si vous n'avez pas envie de mettre un terme à votre carrière, appuyez sur la barre d'espace pour ouvrir le menu principal et passer à autre chose.

L'écran CV PERSONNEL vous permet de consulter tous les CV des personnes qui travaillent avec vous. En ouvrant le CV du président, vous pouvez voir la confiance qu'il vous porte ainsi que sa volonté d'investir de l'argent dans les transferts. Dans cet écran, 3 options s'offrent à vous : demander un nouveau contrat, plus d'argent pour bâtir votre équipe ou un petit délai pour améliorer vos résultats dans les périodes difficiles. Cliquez sur celle que vous souhaitez.

Cliquez sur l'employé de votre choix pour accéder à son CV. Vous pouvez savoir si les membres de votre personnel sont satisfaits de leur contrat ou des installations dont dispose le club. Vous pouvez renvoyer qui vous voulez ou offrir de nouveaux contrats.

À partir de l'écran CV Entraîneur Espoirs vous pouvez demander un rendez-vous avec cet entraîneur pour qu'il vous signale quels sont les meilleurs jeunes du club afin de les promouvoir en équipe première.

À partir de l'écran CV Recruteur vous pouvez lui demander d'aller observer les adversaires à venir, une équipe en particulier ou tout un pays afin de dénicher de nouveaux talents.

L'écran FINANCES vous permet de consulter l'état des comptes du club. Vous obtenez d'abord une vue d'ensemble des recettes et des dépenses. En cliquant sur Revenus ou Budget, vous obtenez une analyse plus détaillée des finances du club. En bas de l'écran se trouvent d'autres informations sur les articles sélectionnés, par exemple, Achats Joueurs affiche une liste de vos dépenses en joueurs. À partir de cet écran, vous pouvez passer d'un rapport financier mensuel à un rapport sur l'année.

L'option INSTALLATIONS ouvre l'écran qui détaille les équipements dont dispose le club et vous permet de les améliorer. Utilisez les flèches gauche et droite pour passer d'une installation à l'autre. Appuyez sur Améliorer pour afficher le menu destiné à programmer ces améliorations. Le menu d'amélioration offre toutes les informations sur les différentes possibilités, sur leur prix et le temps de réalisation. Utilisez les flèches gauche et droite pour naviguer entre les options, puis cliquez sur Soumettre pour envoyer votre demande, ou appuyez sur le bouton droit de la souris pour annuler.

**INFOS**

Les options des INFOS vous mènent à des écrans où vous pouvez visionner ce qui se passe dans le reste du jeu.

TABLEAUX ouvre l'écran des Tableaux de championnats ainsi que les sous-écrans concernant les joueurs et managers du jeu. Cliquez sur les flèches gauche ou droite pour passer d'un tableau à l'autre. Cliquez sur une équipe pour obtenir la liste des joueurs qui la composent, et sur le nom du joueur de votre choix pour accéder à son CV.

CALENDRIER présente les dates de toutes les compétitions. Utilisez les flèches gauche et droite vous passez d'une compétition à l'autre. Pour les matches déjà joués, cliquez sur son résultat pour consulter le rapport le concernant. Vous pouvez consulter les rapports de tous les matches que vous avez fait exécuter dans toutes les compétitions.

TRANSFERTS contient la liste complète de tous les transferts ayant eu lieu au cours d'une saison pour toutes les divisions. Vous pouvez aussi consulter les Tableaux Dépenses des clubs de chaque division.

Dans RÉCOMPENSES vous pouvez voir toutes les récompenses prévues par le jeu. Utilisez les flèches gauche et droite pour passer d'une récompense à l'autre.

Enfin, avec ÉQUIPES INTERNATIONALES vous pouvez consulter les effectifs actuels des équipes nationales des pays sélectionnés pour la partie en cours. Comme dans les autres écrans, utilisez les flèches gauche et droite pour passer d'une information à l'autre. Cliquez sur le nom d'un joueur pour accéder à son CV.

**RECHERCHE**

Les écrans de cette section correspondent tous à des fonctions de recherche, qu'il s'agisse de joueurs, de personnel ou des autres types de personnes employées.

RECHERCHE DE JOUEUR vous permet d'explorer la base de données des joueurs du jeu. Cliquez sur Filtrer pour afficher les filtres qui vous permettront de définir les critères du type de joueur que vous recherchez. Utilisez les flèches directionnelles pour naviguer entre les options. Quand votre choix est fait, cliquez sur le bouton Recherche et vous obtiendrez une liste des joueurs correspondant à vos critères.

RECHERCHE DE PERSONNEL fonctionne comme la recherche de joueurs mais avec des critères différents.

Sur ces deux écrans, cliquez sur le nom d'un joueur ou d'un employé pour accéder à son CV et vous pourrez utiliser les options disponibles pour acheter le joueur, le mettre sur votre Liste manager, l'observer ou obtenir un prêt, et proposer un contrat de travail s'il s'agit d'un membre du personnel. Utilisez les flèches gauche et droite pour naviguer dans un CV.

RECHERCHE D'EMPLOI dresse la liste de tous les postes disponibles dans le jeu, pour le cas où vous auriez envie de changement. Cliquez sur le nom d'un club pour voir quel est son effectif, afin de découvrir le niveau des joueurs que vous pourriez avoir sous vos ordres. Cliquez sur Postuler pour faire acte de candidature auprès de ce club. Un rendez-vous sera pris avec le président de ce club et il vous appartiendra de bien négocier cette rencontre pour décrocher le poste.

JOUEURS SÉLECTIONNÉS affiche la liste des joueurs pour lesquels vous avez déjà fait une offre ou que vous avez placés sur votre Liste manager. Si un autre club fait une proposition pour l'un de ces joueurs, vous en serez tenu informé et vous aurez ainsi la possibilité de faire une nouvelle offre.

JOUEURS SURVEILLÉS affiche la liste des joueurs que vous avez placés sous observation. En entrant dans leur CV et en faisant défiler sur la droite vous accéderez au rapport de votre recruteur sur ce joueur.



**OPTIONS**

Cliquez sur Options à partir de la barre de la fenêtre pour régler le volume audio du jeu, la position de l'écran et définir les options du moteur de match. Cliquez sur le bouton du menu auquel vous voulez accéder. Sur l'écran RÉGLER VOLUME DE JEU, utilisez les touches gauche et droite pour faire vos réglages. Le menu OPTIONS DE MATCH vous permet de définir vos préférences avant de lancer des matches. D'autres détails sur les modifications apportées grâce à ces menus sont donnés ci-dessous.

En sélectionnant le menu CRÉDITS vous accéderez à la liste des personnes ayant participé au développement de Premier Manager 2004-2005.

**SAUVEGARDER**

Cliquez sur Sauvegarder à partir de la barre de la fenêtre pour sauvegarder votre partir dans un des emplacements disponibles.

## LE PERSONNEL DU CLUB

Chaque membre du personnel a un rôle spécifique à jouer et une influence sur les résultats de votre club, que ce soit sur ou en dehors du terrain. Il est de votre responsabilité de contrôler le travail de chacun et de décider si les efforts fournis et les résultats sont profitables au club. Puisque vous êtes le seul et dernier responsable des performances du club auprès du président et des supporteurs il est indispensable de vous assurer que vos collaborateurs donnent leur maximum. Si vous estimez que ce n'est pas le cas c'est à vous de prendre la décision d'un licenciement et d'embaucher quelqu'un susceptible de vous satisfaire.

**ENTRAÎNEUR DE L'ÉQUIPE**

L'entraîneur de l'équipe première dirige un département entièrement consacré aux sessions d'entraînement des joueurs. Il doit aussi les préparer mentalement et physiquement pour les matches. Si vous n'êtes pas satisfait du travail de l'un de vos entraîneurs vous avez le droit de le renvoyer.

**MÉDECIN**

Le médecin est responsable des soins adressés aux joueurs lors de blessures. Un bon médecin sera capable de remettre les joueurs sur pied plus rapidement. Les installations de votre club peuvent également influer sur le travail de votre médecin et consacrer quelque investissement à les améliorer pourra lui permettre d'obtenir de meilleurs résultats.

**RECRUTEUR**

Vous pouvez employer jusqu'à cinq recruteurs et leur confier des missions. La première d'entre elles est de vous fournir des renseignements sur les joueurs auxquels vous aimeriez faire signer un contrat.

### DIRECTEUR COMMERCIAL

Le rôle du directeur commercial est de faire rentrer de l'argent dans les caisses en développant diverses activités. Un bon directeur commercial peut faire gagner beaucoup d'argent au club alors qu'un mauvais peut en coûter autant, il est donc crucial de vérifier ses résultats régulièrement par le biais des écrans Finances.

### PRÉSIDENT

Le président est votre patron et, au bout du compte, c'est lui qui paye votre salaire. Ceci lui donne le droit de vous licencier s'il estime que vos performances sont insuffisantes. À la base, il est surtout responsable de tous les biens du club, et s'il trouve que vous n'êtes plus utile vous pouvez être sûr d'en entendre parler !

## LES JOUEURS

### FAIRE SIGNER DES JOUEURS

Il existe deux manières d'approcher un joueur. Si vous savez déjà qui vous voulez faire signer, le plus rapide et le plus simple est de le trouver grâce à l'option RECHERCHE du menu principal. Cliquez sur le nom d'un joueur pour accéder à son profil. De son profil, vous pouvez sélectionner l'option ACHETER pour programmer un rendez-vous qui vous sera confirmé dans l'écran Infos équipe.

Vous rencontrerez alors le président du club auquel appartient le joueur que vous voulez faire signer. S'il figure sur la liste des transferts vous devriez pouvoir en obtenir un prix avantageux. Par contre, s'il s'agit d'un des meilleurs joueurs de ce club et que son président veut le garder vous devrez sans doute faire des propositions financières beaucoup plus conséquentes pour le convaincre.

Vous pouvez ajouter différentes clauses à une offre afin de réduire la somme que vous devez débourser, mais cela peut pousser le président vendeur à augmenter la valeur globale de l'affaire. Vous pouvez opérer ces modifications dans la partie inférieure de l'écran lors des négociations. Appuyez sur  haut pour entrer les détails de l'offre puis sur haut/bas pour naviguer dans les options et sur gauche/droite pour modifier les détails. Une fois satisfait, revenez en arrière et cliquez sur OK.

### CONCLURE UNE AFFAIRE

Si vous tombez d'accord sur le montant d'un transfert l'étape suivante consiste à rencontrer l'agent du joueur pour discuter des termes qui le concernent (salaire, durée de contrat, primes, etc.). L'agent sera préparé pour ce rendez-vous, il connaîtra parfaitement les exigences de son client. Si vous remplissez ces exigences vous pourrez passer à la troisième et dernière étape des négociations. Si vous ne les remplissez pas, le joueur ne signera pas chez vous et restera dans son club.



### VISITE MÉDICALE

Lorsque club et joueur sont satisfaits de l'affaire la troisième étape consiste à vérifier l'état de santé de ce dernier. Votre président ne sera probablement pas d'accord pour dépenser de l'argent sur un joueur qui passera plus de temps à l'infirmerie que sur le terrain. Il faut d'abord que le médecin procède à un examen médical pour conclure l'affaire et obtenir la signature d'un joueur dans votre club.

Meilleur est votre docteur plus il sera apte à détecter des problèmes, comme d'anciennes blessures, qui pourraient handicaper votre recrue à l'avenir.

### SURVEILLER DES JOUEURS

La deuxième manière de détecter de nouveaux joueurs potentiels consiste à envoyer un recruteur afin qu'il les observe.

Vous pouvez porter votre attention sur un joueur en particulier en accédant à son CV et en cliquant sur l'option SURVEILLER. Le recruteur viendra définir la nature exacte de sa mission avec vous. Une fois le recruteur revenu de sa mission il vous préparera un rapport sur ce qu'il a pu observer et vous donnera son opinion. Vous pourrez consulter ces informations dans le CV du joueur. Meilleur est votre recruteur, meilleure sera la qualité de ses rapports.

### VENDRE DES JOUEURS

Pour vendre un joueur il faut accéder à son CV et sélectionner VENDRE. Si un club est intéressé vous verrez apparaître un rendez-vous avec son président dans votre calendrier. Ensuite, les événements s'enchaînent à l'inverse de lors d'un achat et une fois un accord sur le prix trouvé avec le président, il s'agit de s'entendre avec le joueur et son agent.

Il faut noter que les accords doivent être conclus avant la date de fin légale du marché des transferts dans le pays où vous travaillez. Vous serez prévenu un mois avant sa fermeture, et une dernière fois au début de la dernière semaine. Considérant le lourd calendrier des rencontres et le fait que certaines négociations peuvent s'avérer plus longues que prévu, il est préférable de conclure les accords avant la dernière minute.

### PRÊTS DE JOUEURS

Vous rencontrerez des situations où un de vos joueurs se montrera mécontent de son manque d'opportunités de jouer en équipe première, où un jeune joueur aura besoin de temps de jeu régulier pour progresser. Une solution consiste à prêter ce type de joueur à un autre club. Le club 'emprunteur' prendra son salaire en charge et lui offrira la chance de rejouer et de retrouver confiance. Pour mettre un de vos joueurs à disposition pour un prêt il suffit d'accéder à son profil et de sélectionner PRÊT. Une fois votre joueur sur la liste des prêts, les clubs intéressés vous contacteront en précisant la durée souhaitée pour le prêt, et si cela vous convient le joueur ira rejoindre ce club en prêt (à condition qu'il satisfasse à la visite médicale obligatoire).

Comme le joueur reste sous contrat dans votre club, vous pouvez annuler cet accord quand bon vous semble et lui demander de revenir immédiatement. Il

suffit de sélectionner RETIRER PRÊT dans son profil et il rejoindra votre effectif.

**EMPRUNTER UN JOUEUR À UN AUTRE CLUB**

Pour emprunter un joueur vous pouvez ajouter le critère LISTE PRÊTS dans l'écran RECHERCHE DE JOUEUR afin d'afficher ceux qui sont disponibles. Une fois repéré un joueur qui vous conviendrait, accédez à son profil et sélectionnez PRÊT. Un rendez-vous sera programmé avec son président et vous devrez indiquer la durée souhaitée pour ce prêt. Si un accord est trouvé avec le président il passera le relais au joueur et à son agent pour la conclusion de l'affaire. Si le joueur est partant pour ce nouveau défi il ne lui reste plus qu'à passer la visite médicale avant de rejoindre votre effectif.

## JOUER UN MATCH

Jour de match, par le biais de l'écran Tactique, vous avez la possibilité de faire d'ultimes réglages sur l'équipe qui débutera la partie. C'est aussi là que vous pouvez apporter un changement stratégique de dernière minute, au cas où vous auriez manqué de temps les quelques jours précédant la rencontre. Cet écran fonctionne comme dans Tactique, décrit plus haut.

Appuyez sur Commencer le match pour débuter la rencontre. Si vous avez mis un joueur blessé sur la feuille de match (qui comprend titulaires et remplaçants) vous ne pourrez pas lancer la rencontre et l'option Commencer le match ne s'affichera pas à l'écran. Vous devrez remplacer le joueur blessé.

La séquence d'avant match peut se passer en appuyant sur le bouton gauche de la souris.

Vous devez appuyer sur le bouton gauche de la souris pour lancer la séquence de match.

Vous pouvez aussi appuyer à tout moment sur Tactiques pour accéder au menu Tactiques et modifier composition et stratégie. Notez que la partie ne s'arrêtera qu'une fois le ballon sorti du terrain avant que ne s'affiche le menu Tactique.

**OPTIONS DE MATCH**

À tout moment, vous pouvez cliquer sur Options pour accéder au menu d'options de match, et une fois vos modifications effectuées, appuyez sur OK pour revenir au match. Les options disponibles sont les suivantes :

Vous pouvez choisir entre COMPLET, LONG, MOMENTS FORTS et STATS pour la durée du match. Avec Complet vous ne pouvez visionner le match qu'en temps réel. Avec Long ou Moments forts, le match sera accéléré pendant les temps faibles et ralenti à la faveur des événements. Avec Long vous verrez plus de choses qu'avec Moments Forts. En sélectionnant les modes Long, Moments Forts et Stats, vous pouvez choisir la vitesse qui vous convient entre Lent, Normal, Rapide et Très rapide.

Il est aussi possible de changer le point de vue sur l'action en choisissant une caméra large ou près du ballon. Le mode de caméra Ballon ne peut être sélectionné lorsque le jeu est réglé pour aller vite.

Il existe de nombreux menus différents à partir desquels analyser le déroulement d'une rencontre. Utilisez les flèches gauche et droite pour passer de l'un à l'autre :

MATCH est la vue principale du jeu. Elle permet de voir tout le terrain et les icônes qui représentent les joueurs des deux équipes. En bas de l'écran, les cinq marqueurs de chaque club symbolisent les remplaçants. Notez que l'écran de vue Match ne peut être sélectionné avec certains modes et vitesses de jeu.

DÉTAILS affiche le terrain dans une petite fenêtre alors que l'essentiel de l'écran est occupé par des infos sur le match, comme le nom des buteurs par exemple.

STATS affiche également le terrain dans une petite fenêtre, mais ici le haut de l'écran propose des statistiques sur le match, comme les tirs, les corners et les fautes.

RAPPORT est un résumé détaillé des événements de la rencontre. Au fil du match l'écran se met à jour pour vous dire ce qui se passe et quel joueur est impliqué.

DERNIERS RÉSULTATS affiche les scores de tous les autres matches de votre division ou de la coupe à laquelle vous participez. Cliquez sur l'équipe de votre choix pour obtenir plus d'informations sur chacun de ces matches.

ZONES D'ACTION offre une vue d'ensemble sur les secteurs du terrain où se déroule le jeu.

STATS DOMICILE offre une analyse chiffrée de chaque joueur de l'effectif.

STATS EXTÉRIEUR fonctionne comme Stats domicile.

## SOMMARIO

INTRODUZIONE ..... 31

CARICAMENTO E SALVATAGGIO DI DATI ..... 31

COMANDI ..... 31

INFORMAZIONI PRELIMINARI ..... 32

ESECUZIONE DEL GIOCO ..... 33

PERSONALE ..... 38

GIOCATORI ..... 39

SVOLGIMENTO DELLA PARTITA ..... 41



## INTRODUZIONE

Il compito di un manager è quello di interagire al meglio con il mondo circostante per ottenere il massimo dai propri collaboratori e da tutte le altre parti interessate. Un manager, infatti, deve sempre ambire ad ottenere il massimo dai giocatori e dalla dirigenza, deve riuscire ad avere il consenso del consiglio di amministrazione e l'appoggio dei mass media e, non ultimo, ha il compito di raggiungere accordi economicamente vantaggiosi con gli altri club e con i procuratori dei giocatori.

Gioca bene le tue carte e indossare i panni del manager ti sembrerà un gioco da ragazzi, riscuotendo consensi e plausi ovunque. Ma se la fortuna ti dovesse abbandonare, il passaggio dalla gloria alla miseria è molto più veloce di quanto si possa pensare!

Scegli la squadra di tuo gradimento tra le compagini di ben sei campionati europei (britannico, francese, spagnolo, italiano, scozzese e tedesco) in corso contemporaneamente e assumine il totale controllo, dai trasferimenti e le tattiche, alla gestione della rosa e il turnover, dall'aspetto finanziario allo sviluppo del club.

Dovrai chiedere fondi al tuo presidente per ricostruire la squadra, interagire con allenatori e preparatori atletici, gestire le trattative con i procuratori dei giocatori e soprattutto ingraziarti i giocatori o respingere le inopportune intrusioni dei giornalisti.

Quale aspetto del tuo lavoro sarà più importante: assumere il controllo di una sessione di allenamento, rilasciare un'intervista ai quotidiani oppure trattare il rinnovo di un contratto? Con Premier Manager 2004-2005 potrai finalmente provare in prima persona tutte le emozioni del management calcistico. Adesso non ti resta altro che scoprire di che pasta sei fatto...

## COMANDI

| | |
|---|---|
| Tasto sinistro del mouse | Selezione/Conferma |
| Tasto destro del mouse | Indietro |
| Spazio/tasto centrale del mouse | Attiva il menu Principale |

## INSTALLAZIONE

Il gioco Premier Manager 2004/05 è fornito di un programma di installazione. Inserisci il CD di Premier Manager nel lettore CD/DVD. Fai doppio click sul file setup.exe per avviare l'installazione del gioco sull'hard disk.

Prima di iniziare l'installazione controlla di avere almeno 100 MB di spazio disponibile.

Al termine dell'installazione potrai avviare il gioco dall'hard disk.

## INFORMAZIONI PRELIMINARI

Le successive pagine di questo manuale hanno come obiettivo quello di fornire una breve panoramica dei menu di gioco e delle loro funzioni. In seguito, sempre in questo manuale, potrai reperire informazioni aggiuntive sulle caratteristiche chiave del gioco.

Dopo il caricamento del gioco, potrai disporre di 3 opzioni:

### AVVIA NUOVO GIOCO
Questa opzione ti consente di iniziare una nuova carriera di manager per un club di tua scelta.

### AVVIO GIOCO RAPIDO
Anche questa opzione ti consente di iniziare una nuova carriera per un club di tua scelta. Tuttavia, se selezioni questa opzione, la parte che precede l'inizio della stagione verrà saltata e non ti rimarrà molto tempo per trasferire giocatori, organizzare amichevoli e così via. Questa opzione consente di avanzare velocemente per andare avanti con le partite.

### CARICA GIOCO
Se desideri caricare una partita salvata, devi selezionare questa opzione e caricare la partita dall'hard disk.

### NUOVO GIOCO
Prima di selezionare il tuo club, devi immettere il tuo nome e selezionare la tua nazionalità. Utilizza la tastiera per digitare il nome. Dopo aver immesso il tuo nome, poi fai la stessa cosa per il cognome. Una volta eseguita questa operazione, seleziona dal controller la tua nazionalità. Clicca sulla casella successiva per inserire la nazionalità. Quando ti trovi in questa parte dello schermo clicca sul pulsante OK per proseguire.

### SELEZIONE DEL DATABASE
Premier Manager ti consente di giocare con 4 Paesi contemporaneamente. Ciò significa che potrai passare da un lavoro all'altro e andare in altri Paesi a metà della stagione. Potrai inoltre visualizzare dati completi relativi a partite e giocatori dagli altri Paesi.

In questa schermata puoi selezionare da 1 a 4 Paesi fra i 6 disponibili. Dopo aver eseguito la selezione desiderata, seleziona CONTINUA. Nota che, una volta selezionata, questa configurazione può essere modificata solo iniziando una nuova partita.



### SCELTA DELLA SQUADRA
Clicca sulle frecce destra e sinistra per scorrere i Paesi disponibili, quindi clicca sulla freccia in giù per selezionare il campionato nel Paese prescelto. Clicca nuovamente sulla freccia giù per scorrere i club disponibili da gestire nel campionato prescelto, che puoi scorrere con le frecce destra e sinistra. Se desideri ulteriori informazioni su una squadra, premi il pulsante Info.

Dopo aver eseguito le selezioni desiderate, premi il pulsante OK e dai inizio alla tua carriera di manager con il tuo club...

## ESECUZIONE DEL GIOCO

### SCHERMATA CASA
La prima schermata che ti verrà presentata è la schermata Casa. Da qui potrai occuparti delle problematiche relative al tuo club.

La schermata è divisa in due parti. Nella parte superiore troverai molte informazioni sul tuo club e sulle tue prestazioni. Le informazioni presenti in questa parte della schermata si alternano con qualche secondo di intervallo. Qui potrai trovare informazioni sulle tue prestazioni in campionato, sullo stato di forma dei giocatori, sui trasferimenti e sulla situazione finanziaria del club. Potrai trovare, inoltre, informazioni sul personale e soprattutto sui rapporti che intercorrono tra te e loro. Se la barra colorata posizionata accanto al loro viso si riduce di livello, significa che la loro opinione nei tuoi confronti sta peggiorando.

Nella parte inferiore della schermata sono presenti informazioni e notizie fornite giornalmente. Innanzitutto, riceverai messaggi relativi a notizie del calcio mondiale come, ad esempio, l'elenco dei giocatori in vendita, dei manager licenziati e così via. Utilizza queste informazioni a tuo vantaggio. In secondo luogo, in questa finestra riceverei le richieste di incontri e le relative informazioni di base. Se desideri organizzare un incontro, clicca sul pulsante PARLA; se non hai nessun interesse in un incontro, clicca sul pulsante CONGEDA. Le richieste di incontro provengono dal tuo stesso personale e dal presidente o dalle persone che lavorano per conto di altri club o giocatori.

Per avanzare, devi cancellare tutti i messaggi e tutte le richieste di incontro visualizzate nella schermata. Cancella i messaggi cliccando sul pulsante OK. Dopo aver cancellato tutto, viene visualizzata l'opzione GIORNATA SUCCESSIVA; clicca su questo pulsante per avanzare.

In alcuni casi parteciperai a incontri durante i quali potrai discutere alcuni argomenti in maniera più approfondita. In tal caso, la parte inferiore della schermata è riservata a te, mentre la parte superiore è per la persona con cui stai parlando. Se, durante una conversazione, hai la possibilità di fornire fino a 4 risposte, passa da una risposta all'altra utilizzando i tasti direzionali sul controller. A seconda della tua risposta, la partita avrà esiti diversi.

Durante la chiusura della stagione puoi cliccare sul pulsante “Avanti veloce” per far avanzare rapidamente la partita. In tal caso non riceverai messaggi o informazioni relative al periodo di avanzamento rapido, pertanto è possibile che tu perda offerte per i tuoi giocatori. Anche durante l'avanzamento rapido, puoi cliccare all’interno della finestra in qualsiasi momento per riprendere la partita. L'avanzamento del gioco viene interrotto prima che la tua squadra giochi la sua prima partita.

**SCHERMATA PRINCIPALE**

La schermata principale ti consente di spostarti all'interno della partita. Se premi SPAZIO dalla maggior parte delle schermate di gioco, verrà visualizzata la schermata principale. Puoi anche cliccare sul pulsante PRINCIPALE nei menu.

Nella schermata principale puoi scorrere verso l'alto o il basso le opzioni usando le frecce e cliccare sul menu desiderato.

Nel menu della schermata principale clicca sul pulsante Casa per tornare alla schermata Casa.

Ecco un breve resoconto delle categorie presenti nella schermata principale:

**SQUADRA**

Questa opzione consente di reperire ogni genere di informazione relativa al proprio club.

Mediante l'opzione SQUADRA, puoi visualizzare l'elenco dei giocatori nella tua squadra attuale. Da Squadra puoi accedere alle schede dei giocatori cliccando sui nomi. Nella scheda puoi eseguire operazioni come mettere in vendita i giocatori, parlare con loro del contratto, svincolarli a parametro zero e richiedere informazioni su di loro cliccando sul pulsante appropriato.

Nel menu TATTICHE puoi impostare le tue tattiche di gioco e gli 11 giocatori iniziali per la tua squadra. Clicca su un giocatore per evidenziarlo e poi su un altro per scambiarli. Clicca sulle frecce destra e sinistra poste sopra il primo giocatore della lista per scorrere le varie statistiche per ciascun giocatore.



Clicca sull’icona accanto al giocatore per vederne la scheda. Nella schermata delle formazioni puoi modificare il modulo corrente e gli stili di gioco. Clicca sulle frecce nella parte bassa dello schermo per passare al menu successivo.

Nella schermata Calci piazzati, puoi selezionare i giocatori che eseguiranno i calci d'angolo e i calci di punizione e scegliere il capitano della squadra. Clicca sul nome del giocatore per visualizzare le opzioni, poi clicca sulle frecce destra e sinistra per scegliere il nome desiderato.

Puoi, inoltre, scegliere i giocatori che batteranno i rigori dalla schermata finale di questa sezione. Questa funziona come la schermata Calci piazzati.

La schermata ALLENAMENTO ti consente di programmare il regime di allenamento per i 7 giorni successivi. In questa schermata i tasti direzionali su e giù consentono di scorrere i 7 giorni, mentre i tasti direzionali sinistro e destro consentono di spostarsi attraverso le 6 sezioni assegnate a ciascuna giornata. Per modificare l'allenamento relativo a parte della giornata, clicca sulla sezione selezionata; dopodiché la parte superiore della schermata verrà aggiornata con le opzioni disponibili. Clicca sul grafico nella parte alta dello schermo per modificare il regime di allenamento.

CALENDARIO DELLE PARTITE DEL CLUB ti consente di visualizzare tutti gli appuntamenti della stagione in corso. Se una partita è già stata giocata puoi cliccare sul risultato per vedere un rapporto dell’incontro. Puoi inoltre scorrere l’elenco degli appuntamenti (e dei risultati) di tutti i campionati e coppe in corso usando le frecce destra e sinistra.

**CLUB**

Le quattro opzioni sotto l'intestazione Club consentono di esplorare le altre aree del tuo club.

SCHEDA MANAGER fornisce tutte le informazioni necessarie sulle tue prestazioni. In questa schermata potrai scoprire quanta fiducia il presidente ripone nelle tue prestazioni e nella tua attività di manager. In questa schermata viene fornita anche una panoramica delle tue prestazioni relative alla stagione corrente. Se clicchi sul pulsante DIMISSIONI, verrà fissato un incontro con il tuo presidente durante il quale ti dimetterai. Se non desideri terminare la tua carriera, premi SPAZIO per visualizzare la schermata principale e spostarti.

La schermata SCHEDA PERSONALE consente di visualizzare tutte le schede dei membri del personale. Sulla scheda del presidente puoi verificare il suo livello di fiducia nei tuoi confronti e la sua volontà di investire più soldi nelle tua campagna acquisti. Su questa schermata sono disponibili 3 opzioni.

Cliccando su di esse, puoi chiedere un nuovo contratto per te, più soldi per costruire la squadra o più tempo per risollevarne le sorti nel caso in cui tu abbia delle difficoltà.

Puoi cliccare su uno dei membri del personale per vedere la scheda relativa. È possibile visualizzare il grado di soddisfazione di tutto il personale in merito ai propri contratti e il livello di gradimento che alcuni suoi membri mostrano verso le strutture del club. Puoi licenziare il personale o offrire loro nuovi contratti.

Dalla scheda Allenatore delle giovanili puoi richiedere un incontro con l'allenatore per parlare dei migliori giovani giocatori del club e promuoverli in prima squadra.

Dalla scheda Osservatore puoi richiedere all'osservatore di esaminare i prossimi avversari, una squadra specifica o un Paese in cui scoprire nuovi talenti.

La schermata FINANZE ti porta in un'area in cui potrai controllare la situazione finanziaria del tuo club. Inizialmente ti viene fornita una panoramica delle entrate e delle spese. Cliccando su Entrate o Spese puoi ottenere un'analisi più dettagliata della situazione finanziaria del club. Nella parte inferiore della schermata sono disponibili ulteriori informazioni su quanto è attualmente evidenziato, ad esempio, in Acquisti di giocatori verrà visualizzato un elenco delle tue spese relative ai giocatori. In questa schermata puoi passare dal rendiconto finanziario mensile a quello annuale.

L'opzione STRUTTURE consente di visualizzare la schermata in cui sono descritte in dettaglio le strutture di cui disponi al club e di aggiornarle. Premi il tasto direzionale sinistro e destro sul controller per spostarti da una struttura all'altra. Premi il pulsante AGGIORNA per visualizzare un menu che consente di aggiornare queste strutture. Nel menu di aggiornamento, otterrai informazioni sugli aggiornamenti possibili, su quanto costano e sul tempo necessario al loro sviluppo. Clicca sulle frecce sinistra e destra per scorrere le opzioni, quindi clicca sul pulsante INOLTRA per inoltrare la tua richiesta o il tasto destro del mouse per annullarla.

**NOTIZIE**

Le opzioni sotto NOTIZIE consentono di visualizzare le schermate in cui viene mostrato quanto avviene nel resto della partita.

CLASSIFICHE consente di visualizzare la schermata Classifiche campionato e le sotto schermate in cui sono disponibili tabelle relative ai giocatori e ai manager in gioco. Usando le frecce destra e sinistra puoi spostarti tra le varie schermate. Cliccando su una squadra dell'elenco puoi vederne la composizione, e cliccando sui nomi dei giocatori puoi visualizzare la relativa scheda.

PARTITE ti porta nell'elenco delle partite per tutte le competizioni supportate. Cliccando sulle frecce destra e sinistra, vengono visualizzate le varie competizioni. Se una partita è già stata giocata puoi cliccare sul risultato per visualizzare una relazione sulla partita. Puoi visualizzare queste relazioni per ogni partita di qualsiasi competizione selezionata.

In TRASFERIMENTI è contenuto un elenco completo degli acquisti di tutta una stagione per ciascun campionato. Puoi anche visualizzare le principali voci di spesa per ogni club del campionato.

Con RICONOSCIMENTI puoi visualizzare tutti i riconoscimenti assegnati durante la partita. Cliccando sulle frecce destra e sinistra, puoi visualizzare ciascun riconoscimento.

Infine, in SQUADRE INTERNAZIONALI sono visualizzate le squadre nazionali selezionate per ciascun Paese a cui sei collegato. Come con tutte le altre schermate, premi le frecce destra e sinistra per visualizzare le varie informazioni disponibili. Clicca sul nome di un giocatore per accedere a Scheda del giocatore.

**RICERCA**

Le schermate disponibili qui sono tutte relative alla ricerca: di giocatori, personale e altri lavori.

RICERCA GIOCATORE ti consente di cercare i giocatori nel database del gioco. Clicca sul pulsante FILTRA per visualizzare i filtri che consentono di impostare i criteri per il tipo di giocatore che stai cercando. Clicca sulle frecce direzionali per scorrere i vari filtri disponibili e clicca sul pulsante RICERCA per ottenere l'elenco dei giocatori che rispondono ai criteri selezionati.

RICERCA PERSONALE ha la stessa utilità di Ricerca giocatore con criteri di ricerca diversi. Su entrambe queste schermate clicca sul nome di un giocatore o di un membro del personale per passare alle schede. Verranno visualizzate le opzioni disponibili, inclusi l'acquisto del giocatore, la rosa dei candidati, l'osservazione, il prestito dei giocatori o l'assunzione del personale. Clicca sulle frecce per scorrere rapidamente le loro schede.

In RICERCA LAVORO sono elencati tutti i lavori disponibili nella partita, nel caso in cui tu decidessi di cambiare. Cliccando sul nome del club puoi visualizzare la squadra del club per valutare la qualità della rosa di giocatori con cui potresti avere a che fare. Clicca sul pulsante DOMANDA per avanzare la tua candidatura per questo lavoro. Verrà fissato un incontro con il loro presidente e starà alla tua abilità di negoziazione ottenere il lavoro.

In GIOCATORI CANDIDATI viene visualizzato l'elenco dei giocatori dei quali hai precedentemente discusso l'acquisto o che hai aggiunto alla rosa dei possibili candidati. Se un club fa un'offerta per alcuni giocatori presenti nella tua rosa di possibili candidati, ne verrai informato e avrai la possibilità di fare una contro-offerta.

In GIOCATORI OSSERVATI è visualizzato l'elenco dei giocatori che hai scoperto. Se visualizzi la loro scheda e utilizzi il tasto direzionale destro per scorrerla verso destra, potrai visualizzare la relazione che l'osservatore ha stilato sul giocatore.

### OPZIONI
Cliccando su Opzioni nella barra puoi impostare il livello dell'audio del gioco e impostare le opzioni per il motore della partita. Clicca sul pulsante del menu che ti interessa. Nella schermata REGOLAZIONE VOLUME, clicca sulle frecce sinistra e destra per impostare il livello del volume desiderato. Il menu OPZIONI PARTITA ti consente di impostare le tue preferenze prima di iniziare una partita. Ulteriori dettagli relativi agli effetti di queste modifiche sono riportati di seguito.

Se selezioni il menu RINGRAZIAMENTI, verrà visualizzato l'elenco delle persone che hanno preso parte allo sviluppo di Premier Manager 2004-2005.

### SALVATAGGIO DELLA PARTITA
Cliccando sul pulsante Salva nella barra della finestra potrai salvare la partita di Premier Manager in corso in uno degli slot a disposizione.

## PERSONALE
Ciascun membro del personale del tuo club ha un compito particolare e avrà un effetto diverso sulle prestazioni del club sia in campo che fuori. Il tuo lavoro è valutare ogni membro del personale e decidere se esegue il proprio lavoro correttamente e, soprattutto, a vantaggio del club. Poiché sei il responsabile ultimo delle prestazioni globali del club agli occhi del presidente e dei tifosi, è importante che ti assicuri che il tuo personale dia sempre il meglio di sé. In caso contrario, il tuo compito è licenziarli e assumere persone in grado di soddisfare le tue esigenze.

### ALLENATORE DELLA PRIMA SQUADRA
L'allenatore della prima squadra è a capo di un intero settore dedicato all'allenamento dei giocatori e alla loro preparazione mentale e fisica per le partite. Se credi che i risultati di uno qualsiasi degli aspetti dell'allenamento sia sotto la media, hai la facoltà di licenziare qualsiasi preparatore atletico.

### MEDICO SOCIALE
Il medico sociale del club è responsabile della riabilitazione dei giocatori infortunati. Un buon medico sociale sarà in grado di rimetterli presto in forma. Anche la qualità delle strutture del club può avere un certo peso sulle prestazioni del tuo medico sociale, pertanto può essere importante investire nel miglioramento delle tue strutture per consentirgli di lavorare al meglio delle sue possibilità.

### OSSERVATORE
Puoi assumere fino a cinque osservatori. Il loro compito principale è fornirti ulteriori informazioni sui giocatori che sei interessato ad acquistare.



### DIRETTORE COMMERCIALE
Il compito del direttore commerciale del club è generare entrate per il club mediante attività commerciali. Un buon direttore commerciale può generare risorse finanziarie aggiuntive significative per il club mentre un direttore commerciale mediocre può addirittura far perdere soldi e opportunità al club; pertanto è importante che tu tenga regolarmente sotto controllo il suo operato attraverso le schermate di Finanze.

### IL PRESIDENTE
Il Presidente è il tuo capo nonché la persona che paga il tuo stipendio. Ciò gli dà il diritto di licenziarti se crede che tu non stia facendo un buon lavoro. Il suo compito è, principalmente, fare il bene dei club e, se pensa che non stai dando alcun contributo positivo allo stesso, non mancherà di fartelo sapere!

## GIOCATORI

### ACQUISTO DI GIOCATORI
Ci sono due sistemi per acquistare un giocatore. Se sai già chi desideri acquistare, il metodo più semplice e veloce è individuare l'attuale posizione del giocatore in questione attraverso la funzione RICERCA dalla schermata principale. Clicca sul nome del giocatore desiderato per accedere al relativo profilo. Dal profilo scegli l'opzione ACQUISTA per fissare un incontro e visualizzarlo, mentre scorri i tuoi messaggi, nella schermata Casa.

Il successivo passo consiste nell'incontrare il presidente del club presso il quale milita il giocatore che stai cercando di acquistare. Se il giocatore è in vendita, devi dimostrarti in grado di negoziare un buon prezzo per ottenerlo. Tuttavia, se il giocatore è uno dei migliori elementi dell'altro club e il Presidente desidera assolutamente tenerlo, potrebbe essere necessario fare un'offerta molto alta per convincerlo a concludere l'affare.

Puoi aggiungere varie clausole all'accordo al fine di ridurre la quantità di denaro da pagare subito, anche se quando fai questo tipo di operazione, il presidente che vende il giocatore può cercare di aumentare il valore complessivo dell'accordo. Puoi modificare queste clausole nella parte inferiore della schermata durante la negoziazione. Premi il tasto direzionale su per immettere i dettagli dell'accordo, quindi premi i tasti direzionali su/giù per scorrere e visualizzare le varie opzioni e i tasti direzionali sinistro/destro per modificare i dettagli. Dopo aver selezionato le opzioni desiderate, torna indietro e fai clic su OK.

### CONCLUSIONE DELLE TRATTATIVE
Una volta pattuita la somma, dovrai incontrare il procuratore del giocatore per contrattare le richieste personali dell'atleta (stipendio, durata del contratto, premi partita, ecc.). Il procuratore sarà ovviamente al corrente delle richieste avanzate dal suo assistito. Se riuscirai a soddisfare tali richieste, si potrà passare alla terza fase del processo di acquisto In caso contrario, il giocatore non firmerà alcun contratto e rimarrà al club attuale.

**ESAMI MEDICI**
Dopo aver soddisfatto le richieste del club e del giocatore, la terza e ultima fase è verificare che il giocatore non sia infortunato. Il Presidente non sarebbe certo soddisfatto di aver comprato un giocatore che passerà più tempo in infermeria che in campo. Solo dopo che il medico sociale avrà sottoposto il giocatore a una visita medica completa, l'affare sarà definitivamente concluso e il giocatore potrà firmare il contratto con il tuo club.

L'abilità del medico sociale è un fattore chiave poiché spetta a lui individuare ogni eventuale problema fisico del nuovo acquisto. Un infortunio precedente non rilevato potrebbe costare caro al club.

**OSSERVATORI**
L'altro metodo per individuare nuovi potenziali giocatori è mandare un osservatore a vedere il giocatore in azione.

Potrai decidere di tenere sotto osservazione un giocatore in particolare, consultando le sue schede e facendo clic sull'opzione OSSERVATORE. L'osservatore verrà da te e ti confermerà o meno le informazioni di cui già disponi. Dopo che ha visto il giocatore in azione, l'osservatore ti fornirà una relazione su quanto ha visto e ulteriori consigli visualizzabili in Scheda del giocatore. Quanto più l'osservatore è competente, tanto migliore sarà la relazione.

**VENDITA DI GIOCATORI**
Se desideri vendere un giocatore, devi accedere alla sua SCHEDA e selezionare l'opzione VENDI. Se una società decide di fare un'offerta, sulla tua agenda, tra gli Appuntamenti, comparirà un incontro tra i presidenti dei club. In pratica si verifica la situazione opposta dell'acquisto di un giocatore, pertanto una volta concordato il prezzo con il presidente della squadra acquirente, spetta al giocatore stesso e al suo procuratore accettare l'accordo.

Ricorda che i trasferimenti devono essere conclusi prima della fine del calcio mercato del Paese in cui svolgi la tua attività di manager. Sarai avvisato due volte, rispettivamente a un mese e a una settimana di distanza dalla conclusione del calcio mercato. A causa di possibili ritardi dovuti allo svolgimento delle partite e a potenziali lunghe trattative di mercato, ti raccomandiamo di chiudere le contrattazioni prima possibile e di non aspettare fino all'ultimo minuto.

**PRESTITO DEI GIOCATORI**
Di tanto in tanto è possibile che nella tua squadra ci siano giocatori scontenti a causa della mancanza di presenze in prima squadra oppure giovani giocatori che hanno l'esigenza di giocare spesso per riuscire a migliorare le proprie prestazioni. Spesso la soluzione migliore consiste nel concedere questi giocatori in prestito ad altri club. Il club che prende i giocatori in prestito, paga il loro stipendio offrendo loro la possibilità di sviluppare le proprie capacità e far sì che riacquistino fiducia in se stessi. Se desideri dare in prestito uno dei tuoi giocatori, accedi al PROFILO dei giocatori e scegli PRESTITO. Quando il giocatore viene messo sulla lista dei prestiti, verrai contattato dai vari club interessati che ti proporranno contratti a termine per un periodo di prestito a tempo determinato. Le trattative vanno in porto solo con l'approvazione del calciatore e il suo eventuale superamento delle visite mediche.

Dato che il giocatore rimarrà di fatto di tua proprietà, potrai richiedere la rescissione del contratto ed esigere la sua restituzione in qualsiasi momento. Seleziona RICHIAMA nel PROFILO dei giocatori per revocare il prestito e riprenderti il giocatore.

**PRESTITO DI UN GIOCATORE DA UN ALTRO CLUB**
Se desideri prendere in prestito un giocatore da un altro club, puoi visualizzare tutti i giocatori disponibili selezionando MESSO SULLA LISTA DEI PRESTITI sulla schermata RICERCA GIOCATORE. Una volta individuato un giocatore adatto, accedi al suo PROFILO e scegli PRESTITO. A questo punto verrà fissato un incontro con il Presidente del club nel quale ti verrà richiesto di specificare i tempi del prestito. Se il presidente accetta, verrà quindi fissato un incontro con il procuratore per concludere le trattative. Se il giocatore è soddisfatto del trasferimento, non dovrà far altro che superare le visite mediche prima di unirsi alla sua nuova squadra.

## SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

Il giorno della partita potrai apportare le modifiche necessarie alla formazione che deciderai di far scendere in campo, attraverso la schermata Tattiche. Dalla stessa schermata è inoltre possibile effettuare modifiche dell'ultimo minuto qualora non ti fosse stato possibile in precedenza. Questa schermata funziona come la schermata Tattiche descritta in precedenza.

Premi il pulsante Inizia partita per iniziare la partita. Se uno dei tuoi giocatori è infortunato, che sia tra gli 11 titolari o tra le riserve, non potrai iniziare la partita e il pulsante Inizia partita non sarà visualizzato, quindi è necessario che tu sostituisca il giocatore infortunato.

Prima di iniziare, viene visualizzata una sequenza precedente alla partita, che puoi saltare premendo il tasto sinistro del mouse.

Per iniziare la sequenza della partita, devi premere il tasto sinistro del mouse.

Puoi premere il tasto Tattiche in qualsiasi momento per visualizzare il menu Tattiche e apportare modifiche allo schieramento e alle tattiche. Nota che la partita continua finché la palla non esce fuori campo prima che venga caricato il menu Tattiche.

**OPZIONI PARTITA**

In qualsiasi momento hai la possibilità di premere il tasto Opzioni per visualizzare il menu delle opzioni di gioco. Dopo aver modificato queste opzioni, premi OK per tornare alla visualizzazione della partita. Le opzioni disponibili sono:

Puoi selezionare la velocità di svolgimento della partita scegliendo tra le opzioni PARTITA COMPLETA, ESTESA, EVENTI CHIAVE e SOLO STATISTICHE. Se selezioni l'opzione Partita completa, la partita può essere visualizzata solo alla sua velocità normale. Se selezioni Estesa o Eventi chiave, la partita si svolgerà velocemente nelle fasi di gioco più tranquille, ma rallenterà per visualizzare le azioni chiave. L'opzione Estesa ti consente di visualizzare più azioni rispetto all'opzione Eventi chiave. Durante la visualizzazione nelle modalità Estesa, Eventi chiave o Solo statistiche, hai la possibilità di velocizzare la partita alle velocità Lenta, Normale, Veloce o Molto veloce.

Inoltre, puoi scegliere di visualizzare la partita in modalità Campo intero o in modalità Azione. In modalità Azione la ripresa risulta molto più legata all'azione. La modalità Azione non può essere selezionata mentre la partita è in corso a velocità superiori.

Lo svolgimento della partita può essere seguito da menu diversi. Premi i tasti direzionali sinistro e destro sul controller per passare da un menu all'altro:

PARTITA è la finestra principale della partita, con il campo a schermo intero e le icone che rappresentano i giocatori di entrambe le squadre. Nella parte inferiore della schermata sono presenti 5 indicatori per ciascun club, che rappresentano le riserve. Ricordati che la schermata Partita non può essere selezionata in alcune modalità e velocità di gioco.

In DETTAGLI PARTITA il campo viene visualizzato in una finestra piccola mentre la parte superiore della schermata viene utilizzata per fornire informazioni sulla partita, ad esempio, sui capocannonieri.

Anche in STATISTICHE PARTITA il campo viene visualizzato in una finestra più piccola mentre la parte superiore della schermata viene utilizzata per fornire statistiche relative alla partita come, ad esempio, i tiri in porta, i calci d'angolo, i falli e così via.

RELAZIONE PARTITA rappresenta un'analisi dettagliata degli eventi relativi alla partita. Quando si verificano eventi importanti, la schermata si aggiorna informandoti sugli autori dell'evento e sul relativo risultato.

In ULTIMI PUNTEGGI vengono visualizzati i risultati di tutte le altre partite del tuo campionato o della stessa coppa a cui partecipa la tua squadra. Per ulteriori informazioni su ciascuna partita, clicca sul nome di una squadra.

ZONE AZIONE offre un'ampia panoramica dell'area del campo in cui si svolge l'azione.

In STATISTICHE CASA sono disponibili le valutazioni relative ai giocatori della squadra di casa.

STATISTICHE TRASFERTA corrisponde alla pagina Statistiche casa.





## CONTENTS

**EINLEITUNG** ..... 44

**LADEN UND SPEICHERN VON DATEN** ..... 44

**SPIELSTEUERUNG** ..... 44

**BEVOR SIE BEGINNEN** ..... 45

**SPIELEN DES SPIELS** ..... 46

**VEREINSPERSONAL** ..... 51

**SPIELER** ..... 52

**AUSTRAGUNG EINER PARTIE** ..... 54

## EINLEITUNG

Ein Manager zu sein heißt, das Beste aus seinen Leuten herauszuholen: Treiben Sie Ihre Spieler und Ihren Trainerstab zu Höchstleistungen an, sichern Sie sich die Unterstützung des Vorstands und der Medien und handeln Sie mit anderen Vereinen und Spielervertretern optimale Verträge aus.

Klappt alles, wie es soll, scheint das der leichteste Beruf der Welt zu sein – und alle halten Sie für den Größten – aber es braucht nur ein wenig Pech und schon steht Ihnen das Wasser bis zum Hals!

Suchen Sie sich Ihr Team aus einer von sechs parallel laufenden europäischen Ligen aus (England, Frankreich, Spanien, Italien, Schottland und Deutschland) und übernehmen Sie die Kontrolle über Spielertransfers, Taktik, Teamverwaltung, Personalfragen, Finanzen und die Vereinsentwicklung.

Sie werden von Ihrem Präsidenten Geldmittel zum Wiederaufbau des Personals beantragen, Trainern Anweisungen erteilen, Verhandlungen mit Spielerberatern führen, dem Spielerego schmeicheln und versuchen, sich die aufdringlichsten Pressevertreter vom Leib zu halten.

Was ist Ihnen wichtiger: die Leitung einer Trainingseinheit, das Abhalten eines Zeitungsinterviews oder die Nachverhandlung eines Vertrags? Bei Premier Manager 2004-2005 erleben Sie das ganze Auf und Ab des Fußballmanagements. Jetzt müssen Sie nur noch herausfinden, ob Sie das Zeug dazu haben ...

## SPIELSTEUERUNG

| | |
|---|---|
| Linke Maustaste | Auswählen/Bestätigen |
| Rechte Maustaste | Zurück |
| Leertaste/Mittlere Maustaste | Zugriff auf Untermenüs. Aufruf von Popups, z.B. Filterauswahl für Spielersuche. |

## INSTALLATION

Auf der CD ist ein Installationsprogramm für Premium Manager 2004/05 enthalten. Legen Sie die CD in das CD/DVD-Laufwerk Ihres PCs ein. Doppelklicken Sie die Datei setup.exe, um das Spiel auf Ihrer Festplatte zu installieren.

Stellen Sie vor der Installation sicher, dass auf Ihrer Festplatte mindestens 100MB freier Speicher zur Verfügung stehen.

Nachdem die Installation abgeschlossen ist, können Sie das Spiel von der Festplatte aus starten.



## BEVOR SIE BEGINNEN

Die nächsten Seiten geben Ihnen einen kurzen Überblick über den Spielverlauf und zeigen Ihnen, wo Sie die Menü-Optionen finden können. Weiter hinten im Handbuch befinden sich einige Seiten mit zusätzlichen Informationen über wichtige Teile des Spiels.

Nach dem Laden des Spiels haben Sie die folgenden 3 Optionen:

### NEUES SPIEL STARTEN

Durch die Auswahl dieser Option starten Sie eine neue Manager-Karriere beim Verein Ihrer Wahl.

### QUICK-START-SPIEL

Über diese Option können Sie eine neue Manager-Karriere beim Verein Ihrer Wahl starten. Wenn Sie diese Option auswählen, springt das Spiel jedoch kurz vor den Beginn einer Saison, weshalb Sie kaum Zeit für Spielertransfers, die Vereinbarung von Freundschaftsspielen usw. haben werden. Diese Option führt Sie unter der Annahme schnell weiter, dass Sie es nur auf die Austragung von Fußballspielen abgesehen haben.

### SPIEL LADEN

Wenn Sie ein zuvor gespeichertes Spiel laden möchten, sollten Sie diese Option auswählen und dann Ihr Spiel von der Festplatte laden.

### NEUES SPIEL

Vor der Auswahl Ihres Vereins sollten Sie Ihren Namen eingeben und Ihre Nationalität auswählen. Geben Sie Ihren Vor- und Nachnamen über die Tastatur ein. Anschließend klicken Sie auf das nächste Kästchen und wählen Sie dort Ihre Nationalität aus. Wenn Sie in diesem Teil des Bildschirms angelangt sind, klicken Sie OK, um weiterzukommen.

### DATENBANK-AUSWAHL

Premier Manager kann den Spielbetrieb von bis zu 4 Ländern gleichzeitig verarbeiten. Dies bedeutet, dass Sie mitten in der Saison den Job wechseln und in ein anderes Land gehen können. Darüber hinaus können Sie sich vollständige Datensätze über die Fußballpartien und Spieler der anderen Länder ansehen.

Auf diesem Bildschirm können Sie aus den 6 verfügbaren Ländern 1 bis 4 Länder auswählen. Wählen Sie FORTFAHREN, wenn Sie mit Ihrer Auswahl zufrieden sind. Bitte beachten Sie, dass Sie diese Konfiguration nur durch Neustart des Spiels ändern können.

### TEAMAUSWAHL

Mit den Pfeilen nach links und nach rechts können Sie zwischen den verfügbaren Ländern rotieren. Durch klicken auf den Pfeil nach unten können Sie dann die Fußball-Liga dieses Landes auswählen. Wiederholen Sie dies, um zwischen den verfügbaren Managerposten bei Vereinen in dieser Liga zu rotieren. Über die Schaltfläche Info können Sie zusätzliche Informationen über das jeweilige Team aufrufen.

Klicken Sie OK, wenn Sie mit Ihrer Auswahl zufrieden sind und starten Sie Ihre Karriere bei diesem Verein

## SPIELEN DES SPIELS

### HAUPTBILDSCHIRM

Zuerst wird der Hauptbildschirm aufgerufen, von wo aus Sie auf der Zeitachse fortfahren, auf vereinsspezifische Probleme reagieren und andere Sachen erledigen können.

Dieser Bildschirm besteht aus zwei Teilen: Im oberen Bildschirmteil finden Sie viele Informationen über Ihren Verein und seine Leistung. Die Informationen in diesem Bildschirmteil wechseln alle paar Sekunden. Hier werden Ihnen Informationen über die Form Ihrer Liga und Ihrer Spieler, über Spielertransfers und über die Vereinsfinanzen angezeigt. Außerdem sehen Sie hier Informationen über Ihr Personal und am wichtigsten: dessen Beziehung zu ihnen. Sinkt der farbige Balken neben ihrem Gesicht, so lässt ihre Zufriedenheit mit Ihnen nach, was an einer Vielzahl von Gründen liegen könnte.

Im unteren Bildschirmteil werden Informationen und Neuigkeiten angezeigt, die täglich hereinkommen. Zuerst erhalten Sie Nachrichtenmeldungen über andere internationale Ereignisse, z.B. wenn Spieler auf die Transferliste gesetzt oder Manager gefeuert werden usw.. Nutzen Sie diese Informationen zu Ihrem Vorteil! Zweitens erhalten Sie hier Anfragen für Meetings - die grundlegenden Informationen über das jeweilige Meeting werden dabei in diesem Fenster angezeigt. Klicken Sie auf die Schaltfläche REDEN, wenn Sie ein Meeting abhalten möchten. Sind Sie nicht interessiert, klicken Sie ABLEHNEN. Meeting-Anfragen kommen entweder von Ihrem eigenen Personal und Präsidenten oder von Personen, die für andere Vereine oder Spieler arbeiten.

Bevor Sie in der Zeitachse fortfahren können, müssen Sie alle Meldungen und Meeting-Anfragen auf diesem Bildschirm löschen. Dies geschieht, wenn Sie auf OK klicken. Nachdem alles gelöscht wurde, erscheint die Schaltfläche

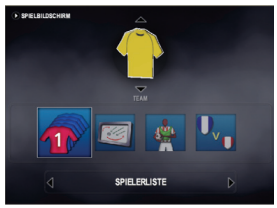


NÄCHSTER TAG. Klicken Sie darauf, um fortzufahren.

Manchmal werden Sie ein Meeting anberaumen, um eine Angelegenheit genauer zu besprechen. In solch einem Fall steht der untere Bildschirmteil für Sie, während der obere Bildschirmteil Ihren Gesprächspartner repräsentiert. In einer Konversation können Sie 4 mögliche Antworten geben, zwischen denen Sie wechseln können. Ihre Antworten beeinflussen das Ergebnis des Meetings.

Während der spielfreien Zeit können Sie mit der Option SCHNELLVORLAUF den Verlauf der Zeit beschleunigen. In der Schnellvorlaufsphase erhalten Sie jedoch keine Meldungen oder Informationen und können deshalb Angebote für Ihre Spieler verpassen. Während sich das Spiel im Schnellvorlauf befindet, können Sie es jederzeit durch einen Klick auf das Fenster wieder auf Normalgeschwindigkeit zurücksetzen. Das Spiel hält an, bevor Ihr Team sein erstes Spiel austrägt.

### HUB-BILDSCHIRM




Über den Hub-Bildschirm können Sie durch das Spiel navigieren. Das Hub kann von den meisten Spielbildschirmen mittels der Leertaste aufgerufen werden. Alternativ können Sie auch in den Menüs auf die Schaltfläche HUB klicken.

Nutzen Sie die Pfeile, um im Hub zu Rotieren und klicken Sie auf das Menü, das Sie aufrufen möchten.

Wenn Sie im Hub-Menü die Schaltfläche für den Hauptbildschirm, um dorthin zurück zu gelangen.

Hier ist eine Kurzzusammenfassung der Hub-Kategorien:

### TEAM

Wenn Sie durch diese Option navigieren, erfahren Sie alles über den Verein, dessen Manager Sie sind.

Unter der Option PERSONALLISTE finden Sie eine Liste Ihrer aktuellen Spieler. Von der Personalliste aus können Sie auf das Spieler-Factfile jedes Spielers zugreifen, indem Sie auf seinen Namen klicken. In einem Factfile können Sie Ihren Spieler über die entsprechenden Schaltflächen z.B. auf die Transferliste setzen, mit ihm über sein Gehalt reden, ihn gegen Abfindung aus seinem Vertrag entlassen oder Berichte über ihn einholen.

Im Menü TAKTIK können Sie die Spieltaktik und die erste 11 Ihres Teams auswählen. Markieren Sie einen Spielernamen mit der Maus und klicken Sie auf einen anderen Namen, um die beiden Spieler zu tauschen. Mit den Pfeilen über dem obersten Spieler können Sie durch verschiedene Statistiken zu

jedem Spieler rotieren. Klicken Sie auf das Icon neben einem Spieler, um sein Factfile aufzurufen. Im Bildschirm Taktische Aufstellung können Sie die aktuelle Aufstellung und Spielart ändern. Mit den Pfeiltasten am unteren Bildschirmrand können Sie innerhalb der Menüs rotieren.

Im Bildschirm Schlüsselspieler können Sie einstellen, wer Ihre Ecken und Freistöße schießt und wer als Mannschaftskapitän auftritt. Durch klicken auf die Spielernamen wird eine Einstellung ausgewählt. Mit den Pfeilen nach links und nach rechts können Sie zwischen den Spielern wechseln. Im letzten Bildschirm dieses Abschnitts können Sie außerdem Ihre Elfmeterschützen auswählen. Dies funktioniert genau wie beim Bildschirm Schlüsselspieler.

Im Bildschirm TRAINING können Sie Ihren Trainingsplan für die nächsten 7 Tage einrichten. Drücken Sie auf diesem Bildschirm nach oben und unten, um zwischen den 7 Tagen zu rotieren. Mit Links und Rechts können Sie zwischen den 6 Sektionen eines Tages wechseln. In dem Sie auf die Trainingseinheit des ausgewählten Tages klicken, können Sie diese verändern. Der obere Bildschirmteil wird dadurch aktualisiert und zeigt Ihnen die verfügbaren Optionen an. Klicken Sie auf das Bild im oberen Teil des Bildschirms um Änderungen am Training vorzunehmen.

Unter SPIELPLAN können Sie sich alle Spielpaarungen der laufenden Saison ansehen. Wenn eine Partie bereits ausgetragen wurde, können Sie das Ergebnis anklicken, um sich einen Spielbericht anzusehen. Mit den Pfeilen können Sie sich außerdem alle Spielpaarungen (und Spielberichte) für alle Ligen und Pokalwettbewerbe ansehen, die gerade stattfinden.

**VEREIN**

Mit den vier Optionen unter der Überschrift Verein können Sie andere Bereiche Ihres Vereins erforschen.

Im MANAGER-FACTFILE erfahren Sie mehr über Ihre eigenen bisherigen Leistungen. Hier werden das Vertrauen, das der Präsident in Ihre bisherigen Leistungen hat und Ihre Managerbewertung angezeigt. Auf diesem Bildschirm finden Sie auch einen Überblick über Ihre Leistungen in der laufenden Saison. Wenn Sie auf KÜNDIGEN klicken, wird ein Meeting mit Ihrem Präsidenten anberaumt, bei dem Sie Ihren Job kündigen. Wenn Sie Ihre Karriere nicht beenden möchten, können Sie mit der Leertaste das Hub aufrufen und woanders weitermachen.

Der Bildschirm PERSONAL-FACTFILES ruft einen Bildschirm mit allen Factfiles Ihres Personals auf. Im Präsidenten-Factfile sehen Sie dessen Vertrauen in Sie und ob er gewillt ist, mehr Geld in Ihre Spielertransfers zu investieren. In diesem Bildschirm stehen Ihnen 3 Optionen offen. Indem Sie eine Option anklicken, können Sie entweder um einen neuen Vertrag für sich selbst bitten, mehr Geld für den Aufbau des Teams anfordern oder bei Problemen mehr Zeit für deren Lösung fordern.

Sie können sich zu jedem Mitarbeiter ein Factfile anzeigen lassen, indem sie auf den entsprechenden Namen klicken. Bei jedem Ihrer Angestellten wird die Zufriedenheit mit seinem Vertrag und bei einigen außerdem die Zufriedenheit mit den Einrichtungen Ihres Vereins angezeigt. Sie können jeden Angestellten feuern oder ihm einen neuen Vertrag anbieten.

Im Jugendtrainer-Factfile können Sie ein Meeting mit dem Jugendtrainer anberaumen, um mit ihm über die besten Nachwuchsspieler Ihres Vereins zu sprechen und sie vielleicht sogar in die erste Mannschaft befördern. Im Spielerbeobachter-Factfile können Sie Ihren Spielerbeobachter damit beauftragen, Ihre nächsten Gegner bzw. ein bestimmtes Team zu beobachten oder in einem bestimmten Land nach einem neuen Talent zu suchen.

Der Bildschirm FINANZEN führt Sie in einen Bereich, in dem Sie den finanziellen Status des Vereins überprüfen können. Anfangs erhalten Sie einen Überblick über Ihre Einnahmen und Ausgaben. Wenn Sie entweder die Einnahmen oder die Ausgaben anklicken, erhalten Sie eine genauere Aufstellung der Finanzen Ihres Vereins. Auf der Bildschirmunterseite erhalten Sie weitere Informationen über das aktuell hervorgehobene Element. „Spielerkäufe" zeigt eine Liste Ihrer Ausgaben für Spieler an. Auf diesem Bildschirm können Sie zwischen monatlichem und jährlichem Finanzbericht wechseln.

Die Option EINRICHTUNGEN bringt Sie zu einem Bildschirm, auf dem die Einrichtungen Ihres Vereins genau aufgeführt werden. Außerdem erhalten Sie hier die Möglichkeit, diese zu erweitern. Mit den Pfeiltasten können Sie zwischen Ihren Einrichtungen rotieren. Die Schaltfläche ERWEITERN ruft ein Menü auf, in dem Sie die Möglichkeit zur Erweiterung dieser Einrichtungen haben. Im Menü „Erweiterungen" finden Sie weitere Informationen über die möglichen Erweiterungen, ihre Kosten, und wie lange ihre Entwicklung dauern würde. Mit den Pfeilen können Sie zwischen den Optionen rotieren. Mit der Schaltfläche EINREICHEN können Sie Ihren Antrag bestätigen, und mit der rechten Maustaste den Vorgang abbrechen.

**NEUIGKEITEN**

Die Optionen unter NEUIGKEITEN führen Sie zu Bildschirmen, auf denen Sie über Vorkommnisse im restlichen Spiel auf dem Laufenden gehalten werden.

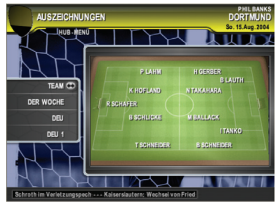
TABELLEN führt Sie zum Bildschirm Ligatabellen und den dazugehörigen Unterbildschirmen, wo Sie sich Tabellen bezüglich der Spieler und Manager des Spiels ansehen können. In diesem Bildschirm können Sie mit den Pfeilen zwischen den verschiedenen Tabellen wechseln. Durch anklicken der Vereine, wird dessen Personalliste aufgerufen. Dort können Sie die Spielernamen anklicken, um sich die Factfiles anzusehen.

SPIELPLAN führt Sie zu den Spielplanlisten aller unterstützten Wettbewerbe. Wiederum können Sie mit den Pfeilen durch die verschiedenen Wettbewerbe rotieren. Wenn eine Partie bereits ausgetragen wurde, können Sie das Ergebnis anklicken, um sich einen Spielbericht anzusehen. Sie können Sich Spielberichte für alle Partien aus Wettbewerben ansehen, an denen Sie auch teilnehmen.

TRANSFERS enthält für jede Liga eine vollständige Auflistung aller Transfers einer Saison. Sie können sich außerdem die Vereinsausgaben für jeden Verein einer Liga ansehen.

Unter AUSZEICHNUNGEN können Sie sich alle Auszeichnungen ansehen, die bereits im Spiel verliehen wurden. Durch klicken auf die Pfeile können Sie sich jede der Auszeichnungen ansehen.

Letztlich zeigt NATIONALMANNSCHAFTEN die aktuelle Nationalmannschaft jedes Landes an, in dem Sie gerade aktiv sind. Wie auch bei allen anderen Bildschirmen können Sie die angezeigten Informationen hier mit den Pfeiltasten ändern. Wenn Sie auf den Namen eines Spielers klicken, können Sie auf dessen Factfile zugreifen.




**SUCHE**
Mit den hier verfügbaren Suchbildschirmen können Sie nach Spielern, Personal und anderen Jobs suchen.

SPIELERSUCHE ermöglicht Ihnen, die Spieldatenbank nach Spielern zu durchsuchen. Klicken Sie auf die Schaltfläche FILTER, um Kriterien für den zu suchenden Spieler einzustellen. Bewegen Sie sich mit den Pfeilen durch die Optionen und klicken Sie auf SUCHEN, wenn Sie mit Ihrer Auswahl zufrieden sind. Daraufhin erhalten Sie eine Liste mit Spielern, die Ihren Kriterien entsprechen.

PERSONALSUCHE funktioniert genauso wie die Spielersuche, nur mit unterschiedlichen Suchkriterien.

Auf beiden Bildschirmen können Sie durch anklicken der Namen die Factfiles aufrufen. Hier können Sie einen Spieler kaufen, ihn in die engere Auswahl ziehen, ihn beobachten lassen, ihn für einen anderen Spieler ausleihen oder einen neuen Mitarbeiter anstellen. Mit den Pfeilen können Sie durch die Factfiles rotieren.

Falls es Sie nach einem Tapetenwechsel verlangt, führt JOBSUCHE alle verfügbaren Jobs im Spiel auf. Wenn Sie einen Verein anklicken, können Sie sich dessen Personalliste ansehen, um die Qualität Ihrer potentiellen Spieler zu ermitteln. Mit BEWERBEN können Sie sich für einen Job bewerben. Dadurch wird ein Meeting mit dem jeweiligen Präsidenten anberaumt. Dort hängt es dann von Ihrem Verhandlungsgeschick ab, ob Sie den Job bekommen.



SPIELER-AUSWAHLLISTE zeigt eine Liste mit Spielern an, denen Sie zuvor Angebote unterbreitet haben oder die Sie in die engere Auswahl gezogen haben. Hat ein Verein einem Spieler auf Ihrer Auswahlliste ein Angebot gemacht, werden Sie davon unterrichtet und haben die Gelegenheit, ein Gegenangebot zu unterbreiten.

BEOBACHTETE SPIELER zeigt eine Liste mit Spielern an, die Sie beobachtet haben. Wenn Sie das jeweilige Factfile aufrufen und nach rechts rollen, sehen Sie den Bericht, den Ihr Spielerbeobachter über den Spieler angefertigt hat.

**OPTIONEN**
Wenn Sie in der Schaltflächenleiste auf OPTIONEN klicken, können Sie die Audiolautstärke des Spiels einstellen, und die Match-Engine einrichten. Jedes dieser Menüs können Sie aufrufen, indem Sie es anklicken. Drücken Sie im Bildschirm LAUTSTÄRKENEINSTELLUNEG die Pfeile nach links und rechts, um das gewünschte Lautstärkenniveau einzustellen. Im Menü SPIELOPTIONEN können Sie Ihre Vorlieben vor Anpfiff eines Spiels einzustellen. Genauere Einzelheiten über diese Effekte sind unten aufgeführt.

Wenn Sie das Menü CREDITS auswählen, erscheint eine Liste mit den Personen, die an der Entwicklung von Premier Manager 2004-2005 beteiligt waren.

**SPIEL SPEICHERN**
Klicken Sie in der Schaltflächenleiste auf SPEICHERN, um Ihr gegenwärtiges Spiel auf die Festplatte zu speichern.

## VEREINSPERSONAL

Jedes Personalmitglied Ihres Vereins erfüllt einen bestimmten Zweck und hat unterschiedliche Effekte auf die Leistung Ihres Vereins auf und abseits des Spielfelds. Ihre Aufgabe ist es, jedes Personalmitglied einzuschätzen und zu entscheiden, ob seine Leistungsfähigkeit ausreicht, um Ihren Verein davon profitieren zu lassen. Da Sie in den Augen des Präsidenten und der Fans einzig und allein für die Gesamtleistung des Vereins verantwortlich sind, müssen Sie unbedingt sicherstellen, dass Ihr Personal jederzeit 100% Leistung bringt. Lässt die Leistung eines Angestellten zu wünschen übrig, ist es Ihr Job, ihn zu entlassen und für Ersatz zu sorgen, der Ihren Standards entspricht.

**CHEFTRAINER**
Der Cheftrainer steht einer ganzen Abteilung zum Trainieren der Spieler vor. Diese Abteilung sorgt dafür, dass die Spieler sowohl mental als auch physisch spielbereit sind. Wenn Sie den Eindruck haben, dass das Training mangelhaft ist, können Sie jedes beliebige Mitglied des Trainerstabs entlassen.

### PHYSIOTHERAPEUT
Der Physiotherapeut des Vereins ist für die Genesung der Spieler nach Verletzungen zuständig. Ein guter Physiotherapeut kann Spieler schnell wieder spielbereit machen. Auch die Qualität der Einrichtungen Ihres Vereins kann Einfluss auf die Leistung Ihres Physiotherapeuten haben. Es könnte sich lohnen, in eine Erweiterung Ihrer Einrichtungen zu investieren, damit er Bestleistungen bringen kann.

### SPIELERBEOBACHTER
Sie können bis zu fünf Spielerbeobachter anstellen, deren Hauptaufgabe ist, Ihnen zusätzliche Informationen über Spieler zu verschaffen, die Sie gerne verpflichten würden.

### WIRTSCHAFTSMANAGER
Die Aufgabe des Wirtschaftsmanagers des Vereins ist es, durch wirtschaftliche Aktivitäten Geld für den Verein zu verdienen. Während Ihnen ein guter Wirtschaftsmanager große Summen verschaffen kann, ist es bei einem schlechten Wirtschaftsmanager sogar möglich, dass der Verein Geld verliert. Deshalb ist es unerlässlich, dass Sie die Leistung Ihres Wirtschaftsmanagers regelmäßig auf den Finanzbildschirmen überwachen.

### DER PRÄSIDENT
Der Präsident ist Ihr Chef und letztendlich der Mann, der Ihr Gehalt bezahlt. Dies gibt ihm das Recht, Sie vor die Tür zu setzen, wenn er der Ansicht ist, dass Ihre Leistung nicht ausreicht. Seine primäre Aufgabe liegt darin, das Vermögen des Vereins zu beschützen, und wenn er denkt, Sie würden dem Verein nicht nützen, wird er es Sie mit Sicherheit wissen lassen!

## SPIELER

### VERPFLICHTEN NEUER SPIELER
Im Spiel gibt es zwei Möglichkeiten, sich zwecks Vertragsabschluss an einen Spieler zu wenden. Wenn Sie genau wissen, wen Sie unter Vertrag nehmen möchten, können Sie diesen Spieler am einfachsten über das Hub mit der Option SUCHEN finden. Klicken Sie auf den Namen des Spielers, um sein Spielerprofil aufzurufen. Im Profil können Sie die Option KAUFEN auswählen. Dadurch wird ein Meeting arrangiert, von dem Sie über Ihre Meldungen auf dem Hauptbildschirm in Kenntnis gesetzt werden.

Nun treffen Sie den Präsidenten des Vereins, bei dem der gewünschte Spieler momentan unter Vertrag steht. Wenn der Spieler auf der Transferliste steht, sollten Sie einen guten Preis für ihn aushandeln können. Gehört der Spieler jedoch zu den besten Spielern des anderen Vereins und sollte der Präsident ihn halten wollen, müssen Sie eventuell eine riesige Summe auf den Tisch legen, um ihn zu überreden.

Sie können dem Vertrag verschiedene Klauseln hinzufügen, um die Vorauszahlung zu reduzieren, obwohl der Präsident des anderen Vereins in solch einem Fall versuchen könnte, dann den Gesamtbetrag des Geschäfts zu erhöhen. Diese Einstellungen können Sie bei der Verhandlung im unteren Teil des Bildschirms verändern.

### VERTRAGSABSCHLUSS
Nachdem eine Einigung über die Transfersumme erzielt wurde, müssen Sie sich als nächstes mit dem Berater des Spielers treffen, um über die persönlichen Bedingungen des Spielers (Gehalt, Vertragsdauer, Boni usw.) zu diskutieren. Der Berater wird auf dieses Meeting vorbereitet und genau über die Forderungen seines Klienten informiert sein. Wenn Sie diesen Forderungen entsprechen, wird der Vertrag unterschrieben und Sie fahren mit dem dritten und letzten Schritt des Vertragsabschlusses fort. Wenn Sie seinen Forderungen nicht nachkommen, wird der Spieler den Vertrag nicht unterschreiben und bei seinem aktuellen Verein bleiben.

### MEDIZINISCHE VORUNTERSUCHUNG
Nachdem Verein und Spieler mit den Vertragsmodalitäten zufrieden sind, besteht der dritte und letzte Schritt in der medizinischen Voruntersuchung des Spielers, um Verletzungen auszuschließen. Ihr Präsident würde es nicht zu schätzen wissen, wenn er Geld für einen Spieler ausgegeben hat, der mehr Zeit auf dem Behandlungstisch als auf dem Spielfeld verbringt. Erst nachdem der Physiotherapeut die medizinische Voruntersuchung des Spielers abgeschlossen hat, kann der Vertrag endgültig besiegelt werden und der Spieler für Ihren Verein spielen.

Je besser der Physiotherapeut Ihres Vereins ist, desto wahrscheinlicher wird er grundlegende Probleme wir vorausgegangene Verletzungen erkennen, die dem Spieler während seines Engagement bei Ihrem Verein Probleme bereiten könnten.

### SPIELERBEOBACHTUNG
Die zweite Methode zum Auffinden potentieller neuer Spieler ist die Entsendung eines Spielerbeobachters, um den Spieler in Aktion zu beobachten.

Wenn Sie das Factfile eines bestimmten Spielers aufrufen und auf die Option BEOBACHTEN klicken, können Sie ihm einen Spielerbeobachter zuteilen. Der Spielerbeobachter wird diese Details dann noch mit Ihnen abklären. Nachdem der Spielerbeobachter den Spieler in Aktion gesehen hat, wird er Ihnen einen Bericht über das Gesehene anfertigen und Ihnen zusätzlich einen Ratschlag geben. Dies kann im Factfile des Spielers eingesehen werden. Je besser die Qualität der Spielerbeobachters ist, desto besser wird der Bericht sein.

### VERKAUF VON SPIELERN
Wenn Sie einen Spieler verkaufen möchten, müssen Sie sein FACTFILE aufrufen und VERKAUFEN auswählen. Wenn sich ein Verein entscheidet, ein Angebot für den Spieler vorzulegen, erscheint ein Meeting mit dem Präsidenten des Vereins in Ihrem Terminplaner. Wenn Sie einen Spieler kaufen wollen, verhält es sich genau umgekehrt: Nachdem Sie sich mit dem

Präsident des anderen Vereins auf einen Preis geeinigt haben, liegt der letztendliche Vertragsabschluss nun am Spieler und seinem Berater.

Achten Sie darauf, dass Spielertransfers vor Ende der Transferzeit Ihres Landes abgeschlossen werden müssen. Sie werden 1 Monat und noch einmal 1 Woche vor Ende der Transferzeit benachrichtigt. Aufgrund von Verzögerungen wie laufenden Spielen und einer ausgedehnten Verhandlungsphase ist es ratsam, dass Sie Ihre Spielertransfers so schnell wie möglich und nicht erst in letzter Minute tätigen.

**AUSLEIHEN VON SPIELERN**

Gelegentlich wird es Spieler in Ihrem Verein geben, die mit ihrer mangelnden Spielzeit in der ersten Mannschaft unzufrieden sind oder junge Spieler, die regelmäßig spielen müssen, um sich zu verbessern. Oftmals kann dieses Problem durch Ausleihen dieser Spieler an einen anderen Verein bereinigt werden. Der ausleihende Verein zahlt die Spielergehälter und gibt ihnen eine Gelegenheit zur Entwicklung ihrer Fähigkeiten und zur Wiedererlangung ihres Selbstvertrauens. Greifen Sie einfach auf das PROFIL eines Spielers zu und wählen Sie AUSLEIHEN, um ihn für Leihgeschäfte verfügbar zu machen. Nachdem der Spieler auf die Ausleihliste gesetzt wurde, werden sich interessierte Vereine für eine bestimmte Leihdauer an Sie wenden. Wenn der Spieler damit einverstanden ist, wechselt auf Leihbasis zu dem anderen Verein (vorausgesetzt er besteht die obligatorische medizinische Voruntersuchung).

Da der Spieler effektiv immer noch Ihnen gehört, sind Sie zum Abbruch dieser Vereinbarung berechtigt: Sie können jederzeit verlangen, dass der Spieler zu Ihrem Verein zurückkehrt. Wählen Sie im PROFIL eines Spielers einfach ZURÜCKHOLEN, um das Leih-Engagement eines Spielers zu beenden.

**AUSLEIHEN EINES SPIELERS VON EINEM ANDEREN VEREIN**

Wenn Sie einen Spieler von einem anderen Verein ausleihen möchten, können Sie sich im Bildschirm SPIELERSUCHE durch Auswahl des Suchkriteriums AUSLEIBARE SPIELER alle Spieler ansehen, die für Leihgeschäfte zur Verfügung stehen. Greifen Sie auf das PROFIL eines geeigneten Spielers zu und wählen Sie AUSLEIHEN. Dadurch wird ein Meeting mit dem Präsidenten des Vereins anberaumt, bei dem Sie zur der Festlegung der Leihfrist des Spielers aufgefordert werden. Stimmt der Präsident dieser Vereinbarung zu, arrangiert er zum Vertragsabschluss ein Treffen zwischen Ihnen und dem Spielerberater. Ist der Spieler mit seiner neuen Herausforderung zufrieden, muss er nur noch die medizinische Voruntersuchung überstehen, um bei Ihrem Verein zu spielen.

## AUSTRAGUNG EINER PARTIE

Am Spieltag erhalten Sie die Gelegenheit, über den Taktikbildschirm letzte Änderungen am Team vorzunehmen, das beim Spiel auf dem Platz stehen wird. Wenn Sie während der Tage vor dem Spiel keine Zeit für taktische Änderungen hatten, können Sie dies ebenfalls hier erledigen. Dieser Bildschirm funktioniert wie folgt:

Klicken Sie auf SPIEL STARTEN, um die Partie zu beginnen. Wenn ein Spieler Ihrer Startformation oder einer Ihrer Auswechselspieler verletzt ist, können Sie keine Partie starten und Schaltfläche erscheint nicht auf dem Bildschirm. Um dies zu ändern, müssen Sie alle verletzten Spieler entfernen.

Nun erscheint eine Spieleinleitungssequenz, die Sie mit der linken Maustaste überspringen können.

Zum Beginn der Spielsequenz müssen Sie die linke Maustaste erneut drücken.

Sie können das Menü Taktik außerdem jederzeit über die Schaltfläche TAKTIK aufrufen, um Änderungen an Ihrer Aufstellung und Spieltaktik vorzunehmen. Beachten Sie, dass das Taktikmenü erst dann geladen wird, wenn der Ball ins Aus gespielt wird.

**SPIELOPTIONEN**

Über die Schaltfläche OPTIONEN können Sie jederzeit Menü Spieloptionen aufrufen. Klicken Sie OK, wenn Sie Ihre Änderungen vorgenommen haben, um zur Spielansicht zurückzukehren. Folgende Optionen stehen zur Auswahl:

Sie können die Spielgeschwindigkeit durch Auswahl von VOLLES SPIEL, ERWEITERT, SCHLÜSSELSZENEN und NUR STATISTIK beeinflussen. Wenn Sie die Option Volles Spiel auswählen, können Sie sich das Spiel nur bei Normalgeschwindigkeit ansehen. Durch Auswahl von Erweitert oder Schlüsselszenen läuft das Spiel in ereignislosen Phasen schneller ab und verlangsamt sich zur Anzeige der Schlüsselszenen. Erweitert zeigt mehr Spielereignisse als Schlüsselszenen. Wenn Sie sich das Spiel im Modus Erweitert, Schlüsselszenen oder Nur Statistik ansehen, können Sie die Spielgeschwindigkeit auf Langsam, Mittel, Schnell und Sehr schnell stellen.

Darüber hinaus können Sie auswählen, das Spiel entweder im Modus Gesamtansicht oder Ballkamera anzusehen. Im Modus Ballkamera ist die Kamera näher auf die Geschehnisse auf dem Platz fokussiert. Beachten Sie, dass der Modus Ballkamera bei höheren Spielgeschwindigkeiten nicht ausgewählt werden kann.

SPIELANSICHT ist die Hauptansicht des Spiels, bei der der Platz in seiner Gänze angezeigt und die Spieler beider Mannschaften durch Symbole dargestellt werden. Auf der Unterseite des Bildschirms werden die 5 Auswechselspieler jedes Vereins durch Symbole dargestellt. Beachten Sie, dass der Modus Spielansicht bei manchen Modi und Spielgeschwindigkeiten nicht ausgewählt werden kann.

Bei SPIELDETAILS wird der Platz in einem kleinen Fenster angezeigt, während im oberen Bildschirmteil wichtige Spielinformationen wie Torschützen aufgeführt werden.

Bei SPIELSTATISTIK wird der Platz ebenfalls in einem kleinen Fenster angezeigt, während im oberen Bildschirmteil wichtige Spielstatistiken wie Torschüsse, Eckbälle, Fouls usw. aufgeführt werden.

Der SPIELBERICHT ist eine genaue Aufgliederung der Spielereignisse. Wenn sich wichtige Szenen ereignen, wird der Bildschirm aktualisiert und Sie erfahren über die Beteiligten des Ereignisses und dessen Resultat

NEUESTE ERGEBNISSE zeigt Ihnen die Ergebnisse aller anderen Spiele in Ihrer Liga oder des Pokalwettbewerbs Ihres Teams an. Klicken Sie auf einen Vereinsnamen, um mehr Informationen über die anderen Spiele zu erhalten.

AKTIONSBEREICHE gibt Ihnen einen breiten Überblick über den Teil des Spielfelds, auf der sich die Aktion ereignet.

HEIMSTATISTIK zeigt die Spielbewertung aller Spieler der Heimmannschaft an.

AUSWÄRTSSTATISTIK entspricht der Seite Heimstatistik, jedoch für Auswärtsspiele.





## CONTENTS

**INTRODUCCIÓN** ..... 37

**CARGAR Y GUARDAR DATOS** ..... 37

**CONTROLES** ..... 37

**COMENZAR A JUGAR** ..... 38

**CÓMO JUGAR** ..... 39

**PERSONAL DEL CLUB** ..... 45

**JUGADORES** ..... 46

**JUGAR UN PARTIDO** ..... 48

**CRÉDITOS** ..... 51

## INTRODUCCIÓN

Ser manager consiste en sacar lo mejor de la gente. Conseguir el mejor rendimiento de jugadores y entrenadores, el apoyo de directivos y medios de comunicación, y los mejores acuerdos con otros clubes y representantes de jugadores.

Si se consigue puede parecer el trabajo más fácil del mundo - toda la gente piensa que eres fantástico - ¡pero bastará un poco de mala suerte para encontrarte pendiente de un hilo!

Selecciona a tu equipo entre una de las cinco ligas europeas (Reino Unido, Francia, España, Italia y Alemania) que se desarrollan simultáneamente y toma el control de los traspasos, tácticas, dirección del equipo, rotación de la plantilla, finanzas y desarrollo del club.

Pedirás dinero al presidente para reforzar el equipo, darás instrucciones a los entrenadores y preparadores, negociarás con agentes de los jugadores, alimentarás el ego de los jugadores y tratarás de ahuyentar a los periodistas más impertinentes.

¿Qué es más importante: controlar una sesión de entrenamiento, hacer una entrevista para un periódico o renegociar un contrato? Experimentarás la emoción de la gestión futbolística en Premier Manager 2004-2005. Ahora tienes que averiguar si tienes lo que hay que tener...

## CONTROLES

| | |
|---|---|
| Botón izquierdo del ratón | Seleccionar/Confirmar |
| Botón derecho del ratón | Atrás |
| Barra espaciadora / Rueda del ratón | Mostrar el menú principal |

## INSTALACIÓN

En el CD del juego Premier Manager 2004/05 se incluye un programa de instalación. Introduce el CD de Premier Manager en la unidad de CD/DVD. Haz doble clic en el archivo ejecutable setup.exe para que comience la instalación en la unidad de disco duro.

Antes de que la instalación comience, asegúrate de que el disco duro cuente al menos con 100 MB de espacio libre.

Una vez completo el proceso de instalación, podrás ejecutar el juego desde el disco duro.



## COMENZAR A JUGAR

Las siguientes páginas del manual presentan una perspectiva general de lo que hacer y dónde se encuentran las opciones de los menús. Más adelante el manual contiene unas páginas con información adicional sobre partes clave del juego.

Cuando arranques el juego, tendrás tres opciones:

### COMENZAR UNA PARTIDA NUEVA

Si seleccionas esta opción, comenzará tu carrera de manager desde cero en el club que elijas.

### COMENZAR UNA PARTIDA RÁPIDA

Esta opción también te permite iniciar una carrera desde cero en el club que tú elijas. Si seleccionas esta opción, la partida avanzará justo hasta el comienzo de la temporada, así que no tendrás mucho tiempo para traspasar jugadores, organizar amistosos, etc. Esta opción te hará avanzar rápidamente si lo que quieres es jugar partidos.

### CARGAR PARTIDA

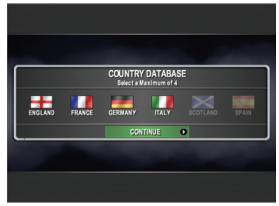
Si tienes una partida guardada y quieres cargarla, debes seleccionar esta opción y cargar la partida desde la unidad de disco duro.

### NUEVA PARTIDA

Antes de elegir tu club debes introducir tu nombre y seleccionar tu nacionalidad. Utiliza el teclado para escribir tu nombre. Cuando hayas completado tu nombre, haz lo mismo para introducir tu apellido. Cuando lo hayas completado pulsa en el siguiente cuadro y selecciona tu nacionalidad. En esta parte de la pantalla pulsa el botón Aceptar para avanzar.

### SELECCIÓN DE BASE DE DATOS

Premier Manager te permite activar hasta 4 países al mismo tiempo. Esto quiere decir que puedes cambiar de trabajo y marcharte a otro país en mitad de la temporada si quieres. También tendrás disponibles datos de partidos y jugadores de otros países. Ten en cuenta que cuantos más países estén activados, más datos se habrán procesado al final de cada jornada. Por lo tanto, es posible que se tarde un poco más en actualizar la partida y toda la información adicional que tienes disponible.




En esta pantalla puedes seleccionar de 1 a 4 países de entre los 6 que hay disponibles. Selecciona CONTINUAR cuando hayas realizado tu elección. Ten en cuenta que una vez seleccionado sólo puedes cambiar la configuración reiniciando la partida desde cero.

### SELECCIÓN DE EQUIPO

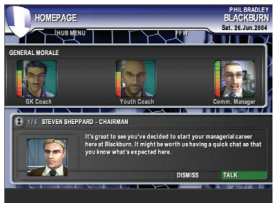
Haz clic en las flechas izquierda y derecha para desplazarte entre los países disponibles, después haz clic en la flecha abajo para seleccionar la división en el país. Haz clic en la flecha abajo otra vez para desplazarte entre los clubes disponibles para gestionar en esa división, desplázate entre éstos haciendo clic con las flechas izquierda y derecha. Si deseas información adicional sobre ese equipo, pulsa el botón Información.

Cuando hayas realizado tu elección pulsa el botón Aceptar y comienza tu carrera con ese club...

## CÓMO JUGAR

### PANTALLA DE INICIO

La primera pantalla con la que te encontrarás es la Pantalla de inicio. El tiempo avanzará desde esta pantalla, tratarás asuntos relacionados con tu club, etc.




Esta pantalla se divide en dos partes. La parte de arriba proporciona información sobre tu club y tu actuación. La información en esta parte de la pantalla rota después de unos segundos. Encontrarás información relacionada con la forma de tu liga, el estado de forma de tus jugadores, traspasos, finanzas e información económica. También verás información relacionada con tu personal y, lo más importante, su relación contigo. Si la barra de color al lado de su cara baja, no están contentos contigo y esto se puede deber a varias razones.

En la parte inferior de la pantalla hay información y noticias que llegan diariamente. Primero, recibirás mensajes de noticias relacionadas con otros acontecimientos en el mundo, puede tratarse de jugadores en la lista de transferibles, cese de managers, etc. Aprovéchate de esta información. En segundo lugar, recibirás solicitudes de reuniones, la información básica sobre las reuniones se mostrará en esta ventana, si quieres mantener una reunión pulsa el botón HABLAR, si no te interesa pulsa el botón RECHAZAR. Las solicitudes de reunión vendrán de tu personal o del presidente o gente que trabaja para otros clubes o jugadores.

Debes eliminar todos los mensajes y peticiones de reunión en esta pantalla para poder avanzar en el tiempo. Para borrar los mensajes, pulsa el botón Aceptar. Cuando se haya borrado todo, aparecerá la opción DÍA SIGUIENTE; haz clic en este botón para que el tiempo avance.

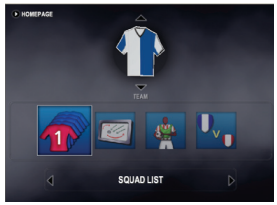


En algunos casos irás a reuniones para discutir asuntos más profundamente. Cuando esto ocurra, la parte inferior de la pantalla es la tuya y la parte de arriba la de la persona con la que estés hablando. En una conversación tendrás 4 posibles respuestas, pasa de una a otra con los botones de dirección del mando. Tu respuesta provocará distintos desenlaces.

Antes de comenzar la temporada puedes pulsar el botón “Avanzar rápido” para avanzar rápido el juego. Si lo haces no recibirás mensajes o información del periodo avanzado rápidamente, así que podrías perderte ofertas por tus jugadores. Cuando el juego está en avance rápido puedes hacer clic sobre la ventana en cualquier momento para volver a la partida. El juego dejará de avanzar rápidamente antes de que tu equipo juegue el partido.

### PANTALLA PRINCIPAL

La pantalla principal es tu modo de desplazarte por el juego. Al pulsar la barra espaciadora desde la mayoría de las partes del juego se mostrará la pantalla principal. También puedes hacer clic sobre el botón PANTALLA PRINCIPAL en los menús.




En la pantalla principal, haz clic sobre las flechas para desplazarte arriba y abajo por las opciones de menú, después haz clic sobre el menú deseado.

En la pantalla principal, haz clic sobre el botón de la pantalla de inicio para volver a la página de inicio.

A continuación se muestra un resumen de las categorías de la pantalla principal:

### EQUIPO

Navegar por esta opción te permitirá encontrar todo lo relacionado con el club que estás gestionando.

En la opción LISTA DE PLANTILLA puedes ir a una lista de jugadores de tu plantilla actual. A partir de la Lista de plantilla puedes acceder al Archivo de datos del jugador haciendo clic en su nombre. En el Archivo de datos puedes hacer cosas como pasar a la lista de transferibles a un jugador, hablar con ellos sobre sus contratos, darles la carta de libertad u obtener informes sobre ellos, simplemente haciendo clic sobre el botón correspondiente.

En el menú TÁCTICAS puedes establecer las tácticas del partido y también el 11 inicial. Haz clic sobre un jugador para resaltarlo y luego sobre otro para intercambiarlos. Haz clic con las flechas izquierda y derecha sobre el primer jugador de la lista para mostrar diferentes estadísticas de cada jugador. Haz clic sobre el icono que está al lado del jugador para ver su archivo de datos.

En la pantalla de la formación puedes cambiar de formación actual y estilo de juego. Haz clic sobre las flechas de la parte de abajo de la pantalla para desplazarte al siguiente menú.

En la pantalla de ejecución de jugadas ensayadas puedes establecer quién sacará los córners, golpes francos y seleccionar al capitán del equipo. Si haces clic sobre el nombre del jugador, verás las opciones; si haces clic sobre las flechas izquierda y derecha podrás desplazarte por los jugadores y seleccionar el lanzador que deseas.

También puedes determinar los lanzadores de penaltis desde la pantalla final de esta sección. Funciona igual que la pantalla de jugadas ensayadas.

La pantalla ENTRENAMIENTO te permite establecer tu régimen de entrenamientos para los próximos 7 días. En esta pantalla pulsa arriba y abajo para desplazarte por los 7 días, e izquierda y derecha te desplaza entre las 6 secciones asignadas para ese día. Para cambiar el entrenamiento de una parte del día haz clic en la sección seleccionada, la parte superior de la pantalla se actualizará para mostrarte las opciones disponibles. Haz clic sobre la imagen de la parte de arriba de la pantalla para cambiar el régimen de entrenamientos.

ENCUENTROS DEL CLUB te permite ver todos los partidos del club en la presente temporada. Si se ha disputado un encuentro, puedes hacer clic sobre el resultado para ver el Informe del partido. También puedes desplazarte por todos los partidos (e informes) de todas las ligas y copas que se estén disputando haciendo clic en las flechas izquierda y derecha.

**CLUB**

Las cuatro opciones bajo el título Club te permiten explorar las otras secciones de tu club.

ARCHIVO DE DATOS DEL MANAGER contiene información sobre tu actuación hasta la fecha. Aquí verás la confianza que el presidente tiene en tu trabajo y tu clasificación como manager. Esta pantalla también muestra una visión general de tus actuaciones en la temporada actual. Si pulsas sobre el botón DIMITIR, concertarás una cita con tu presidente en la que presentarás tu renuncia. Si no deseas finalizar tu carrera pulsa la barra espaciadora para mostrar la pantalla principal y salir.

La pantalla ARCHIVO DE DATOS DEL PERSONAL te lleva a una pantalla con todos los archivos de datos de tu personal. En el archivo de datos del presidente puedes ver la confianza que tiene en ti y su disposición para invertir más dinero en traspasos. Tienes 3 opciones en esta pantalla, si haces clic sobre las opciones puedes pedir una revisión de tu contrato, solicitar más dinero para reforzar la plantilla, o pedir más tiempo para conjuntar al equipo si tienes problemas.

Puedes hacer clic sobre cualquier miembro del personal de tu club para ver sus archivos de datos. Todo el personal muestra su opinión sobre su contrato y algunos también sobre las instalaciones del club. Puedes despedir u ofrecer un nuevo contrato a todo el mundo.

En el archivo de datos del entrenador de la cantera puedes solicitar una reunión con él para hablar de los mejores jugadores jóvenes del club y quizá ascender a alguno de ellos al primer equipo.

En el archivo de datos del ojeador puedes pedir a tu ojeador que vaya a observar a los próximos rivales, a un equipo en concreto o a un país para quizá encontrar un nuevo talento.

La pantalla FINANZAS te lleva a la sección del club donde puedes comprobar su situación financiera. Inicialmente puedes obtener una visión general de los ingresos y gastos. Haciendo clic sobre Ingresos o Gastos puedes obtener un desglose más detallado de las finanzas del club. En la parte inferior de la pantalla hay más información sobre los que está resaltado, por ejemplo, Adquisición de jugadores mostrará una lista de los gastos en jugadores. En esta pantalla puedes pedir un informe financiero mensual o anual.

La opción INSTALACIONES te llevará a la pantalla que muestra las instalaciones del club y te da la opción de mejorarlas. Pulsa izquierda y derecha en el mando para desplazarte por las instalaciones. Pulsa el botón de mejora para que aparezca un menú que te permite mejorar estas instalaciones. En el menú de mejora aparece información sobre las posibles mejoras, cuánto cuestan y cuánto tiempo llevará completarlas. Haz clic sobre las flechas izquierda y derecha para desplazarte entre las opciones, después sobre el botón Enviar para enviar tu petición o pulsa el botón derecho del ratón para cancelar.

**NOTICIAS**

Las opciones bajo el epígrafe NOTICIAS te lleva a las pantallas en las que puedes ver qué está sucediendo en el resto del juego.

TABLAS te lleva a la pantalla de Clasificaciones de la liga y a subpantallas en las que puedes ver clasificaciones relacionadas con jugadores y managers del juego. Si haces clic sobre las flechas izquierda y derecha al entrar en esta pantalla podrás desplazarte por las distintas clasificaciones. Si haces clic sobre cualquiera de los equipos de la tabla puedes ver su Lista de plantilla y haciendo clic otra vez sobre el nombre del jugador verás su archivo de datos.

ENCUENTROS te lleva a la lista de partidos en todas las competiciones. Después, haciendo clic sobre las flechas izquierda y derecha te desplazarás sobre las distintas competiciones. Si se ha disputado un encuentro, puedes hacer clic sobre el resultado para ver el Informe del partido. Puedes ver estos

informes para cada partido en todas las competiciones que hayas elegido participar.

TRASPASOS contiene una lista completa de todos los traspasos de la temporada en cada división. También puedes pasar a ver los gastos de cada club de la división.

En PREMIOS puedes ver todos los trofeos del juego. Haciendo clic sobre las flechas izquierda y derecha puedes desplazarte por cada uno de los trofeos.

Por último, SELECCIONES muestra lOs equipos nacionales de cada uno de los países que tengas activados. Como en el resto de las pantallas, pulsa izquierda y derecha para desplazarte por la información disponible. Haz clic sobre el nombre de los jugadores para acceder a su Archivo de datos.

**BUSCAR**
Las pantallas disponibles aquí están todas relacionadas con la búsqueda, ya sea de jugadores, personal u otros puestos.

BUSCAR JUGADOR permite buscar jugadores en la base de datos del juego. Haz clic sobre el botón Filtro para que aparezcan los filtros que te permiten establecer un criterio para el tipo de jugador que estás buscando. Haz clic sobre las flechas de dirección para cambiar los filtros. Si haces clic sobre el botón Buscar obtendrás una lista con los jugadores que cumplen los criterios seleccionados.

BUSCAR PERSONAL funciona del mismo modo que Buscar jugador con diferentes criterios de búsqueda disponibles.

En ambas pantallas, haz clic sobre el nombre de un jugador o de un miembro del personal para ver los Archivos de datos y tener opciones disponibles incluyendo comprar al jugador, seleccionar candidatos, ojear o cederles en el caso de jugadores, o contratarles si se trata de personal. Haz clic sobre las flechas izquierda y derecha para desplazarte por sus Archivos de datos.

BUSCAR TRABAJO muestra todos los puestos disponibles en el juego por si deseas cambiar de aires. Haz clic sobre el nombre del club para ver la Lista de plantilla de ese club y comprobar la calidad de los jugadores a los que quizá tengas que dirigir. Haz clic sobre el botón Solicitar para solicitar ese trabajo. Se organizará una reunión con el presidente, entonces todo se reducirá a tu capacidad de negociación para lograr el puesto.

JUGADORES PRESELECCIONADOS muestra una lista de jugadores a los que ya has realizado ofertas o que has preseleccionado. Si un club hace una oferta por cualquier jugador de tu lista de candidatos se te notificará y tendrás la oportunidad de realizar una contraoferta.



JUGADORES OJEADOS muestra una lista de jugadores que has observado. Si entras en su archivo de datos y te desplazas a la derecha puedes ver el informe que el ojeador ha realizado sobre el jugador.

**OPCIONES**
Pulsa en OPCIONES DEL JUEGO de la barra de la ventana para establecer el nivel de sonido del juego así como configurar las opciones del motor del partido. Pulsa el botón del menú al que quieras acceder. En la pantalla AJUSTAR VOLUMEN, pulsa las flechas izquierda y derecha para establecer el nivel de volumen que desees. El menú OPCIONES DE PARTIDO te permite configurar tus preferencias antes de comenzar a jugar. Más abajo se explica con más detalle los efectos de estos cambios.

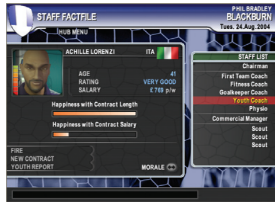
Si seleccionas el menú CRÉDITOS, verás la lista de personas implicadas en el desarrollo de Premier Manager 2004/05.

**CÓMO GUARDAR LA PARTIDA**
Si pulsas el botón Guardar de la barra de la ventana, podrás guardar tu partida de Premier Manager en una ranura disponible.

## PERSONAL DEL CLUB

Cada miembro del personal del club desempeña una labor específica que tendrá efectos diferentes en el rendimiento del club, tanto fuera como dentro del terreno de juego. Evaluar al personal del club y decidir si están realizando su trabajo a un buen nivel y en beneficio del club es tarea tuya. Tú eres el responsable del rendimiento del club ante el presidente y la afición, y es fundamental que asegures que tu personal siempre da el 100%. Si crees que no es así, entonces es responsabilidad tuya despedirles y contratar a personal que se ajuste tus necesidades.

**ENTRENADOR DEL PRIMER EQUIPO**
El entrenador del primer equipo dirige el departamento dedicado a entrenar a los jugadores y se ocupa de que estén preparados mental y físicamente para los partidos. Si considerases que algún aspecto de los entrenamientos está por debajo de lo esperado, estás en disposición de despedir a cualquiera de los miembros del equipo de entrenadores.




**FISIOTERAPEUTA**
El fisioterapeuta del club es el responsable de la rehabilitación de los jugadores tras una lesión. Un buen fisioterapeuta será capaz de poner a los jugadores en forma y listos para jugar rápidamente. La calidad de las instalaciones en tu club también puede tener mucho que ver con la actuación de tu fisio. Puede que merezca la pena invertir en una mejora de las instalaciones para permitirle hacer su trabajo lo mejor posible.

### OJEADOR
Puedes contratar hasta cinco ojeadores que trabajarán para ti. Su papel principal es proporcionar información adicional sobre jugadores que pueda interesarte contratar.

### DIRECTOR COMERCIAL
El papel de los directores comerciales es generar dinero a través de actividades comerciales. Un buen director comercial puede generar gran cantidad de ingresos extra para que puedas gastarlo, pero uno malo puede hacer perder dinero al club, por lo tanto es fundamental que controles con regularidad su actuación a través de las pantallas de Finanzas.

### EL PRESIDENTE
El presidente es tu jefe y la persona que paga tu salario. Eso le da derecho a despedirte si cree que no estás desarrollando tu trabajo a un buen nivel. Su papel principal consiste en proteger todos los activos del club, y si cree que ya no eres provechoso para el club, ¡con seguridad te lo dirá!

## JUGADORES

### FICHAR JUGADORES
Hay dos maneras en las que puedes abordar el fichaje de un jugador. Si sabes exactamente a quién quieres fichar, entonces la forma más rápida y fácil de localizar al jugador a través de la opción BUSCAR en la pantalla principal. Pulsa sobre el nombre de los jugadores para acceder a su perfil. Desde el perfil puedes seleccionar la opción COMPRAR, tendrá lugar una reunión que aparecerá en tus mensajes en la pantalla de inicio.

Conocerás al presidente del club al que pertenece el jugador que pretendes fichar. Si el jugador está en la lista de transferibles, podrás negociar un buen precio por el jugador. En cambio, si el jugador es uno de los mejores jugadores del otro club y el presidente quiere conservarle, puede que sea necesaria una muy buena oferta para persuadir al presidente.

Puedes añadir cláusulas al acuerdo para reducir la cantidad que debes pagar, aunque al hacerlo el presidente vendedor puede que quiera aumentar el valor total del acuerdo. Puedes modificar esto en la parte inferior de la pantalla al negociar.

### CERRAR EL ACUERDO
Si se establece una cantidad por el traspaso, entonces el siguiente paso será reunirte con el agente del jugador para discutir las condiciones personales del jugador (salario, duración del contrato y primas, etc.). El agente estará preparado para esta reunión, sabiendo perfectamente cuáles son las exigencias de su cliente. Si cumples las exigencias, entonces el acuerdo pasará al tercer y último paso. Si no cumples sus exigencias, el jugador no fichará y se quedará en su club actual.



### RECONOCIMIENTO MÉDICO
Cuando el club y el jugador estén satisfechos con el acuerdo, el tercer y último paso es asegurarse de que el jugador no está lesionado. A tu presidente no le parecerá bien pagar dinero por un jugador que pasará más tiempo en la enfermería que en el campo. Cuando el fisioterapeuta haya completado el examen médico del jugador, se puede por fin cerrar el acuerdo y el jugador fichar por el club.

Cuanto mejor sea el fisio de tu club, más posibilidades habrá de percibir problemas como antiguas lesiones que pudieran causar problemas en el futuro.

### OJEAR JUGADORES
La otra forma de localizar a posibles nuevos jugadores es enviar a un ojeador para verlos en acción.

Puedes elegir ojear a un jugador en particular yendo a su archivo de datos y haciendo clic en la opción OJEAR. El ojeador vendrá para que le confirmes los datos. Cuando el ojeador haya visto al jugador en acción, te dará un informe sobre lo que haya visto y consejos adicionales, esto se puede ver en el Archivo de datos del jugador. Cuanto mejor sea el ojeador, mayor calidad tendrá el informe.

### VENDER JUGADORES
Si quieres vender a un jugador, debes acceder a su ARCHIVO DE DATOS y seleccionar VENDER. Si un club decide hacer una oferta por el jugador, aparecerá en tu agenda una reunión con el presidente del club. Pasará lo contrario que cuando quieres comprar a un jugador, una vez acordada la cantidad con el presidente del otro club, todo se reduce a que el jugador y su agente acepten el acuerdo final.

Ten en cuenta que los traspasos se deben concluir antes del final de la ventana de traspasos del país en el que seas manager. Se te avisará con 1 mes de antelación y, después, cuando quede 1 semana para que se cierre la ventana. Debido a retrasos por los partidos y la extensa duración de las negociaciones, se recomienda que trates de cerrar los acuerdos lo antes posible y no esperar al último minuto.

### CESIÓN DE JUGADORES
En ocasiones habrá jugadores en tu plantilla que no estén satisfechos con su falta de oportunidades en el primer equipo o jugadores jóvenes que necesiten jugar con frecuencia para mejorar. A menudo una solución es ceder a estos jugadores a otros clubes. El club que recibe al jugador paga su salario y le da la oportunidad de desarrollarse como jugador y recuperar la confianza. Si quieres que alguno de tus jugadores esté disponible para ser cedido, simplemente accede al PERFIL del jugador y selecciona CEDER. Cuando el jugador esté en la lista de cesiones, los clubes interesados se pondrán en contacto contigo y establecerán la duración específica del periodo de cesión; si las negociaciones llegan a buen fin, el jugador se incorporará al club como cedido (siempre que pase el reconocimiento médico obligatorio).

Como el jugador sigue siendo tuyo, tienes derecho a anular el acuerdo y pedir al jugador que regrese a tu club en cualquier momento. Simplemente selecciona RECUPERAR en el PERFIL del jugador para reincorporar al jugador cedido.

**RECIBIR LA CESIÓN DE UN JUGADOR**
Si deseas recibir la cesión de un jugador de otro club, puedes ver a todos los jugadores disponibles para ser cedidos seleccionando LISTA DE CESIONES en tu criterio de búsqueda de la pantalla BUSCAR JUGADOR. Cuando hayas localizado al jugador adecuado, accede a su PERFIL y selecciona CEDER. Entonces tendrá lugar una reunión con el presidente del club en la que tendrás que especificar cuánto tiempo deseas tener cedido al jugador. Si el presidente está de acuerdo, te organizará una cita con el agente del jugador para cerrar el trato. Si el jugador está conforme con su nuevo reto, sólo queda que pase el reconocimiento médico antes de incorporarse a la plantilla.

## JUGAR UN PARTIDO

Los días de partido tendrás la ocasión de hacer ajustes finales en el equipo que participará en el encuentro, en la pantalla Tácticas. También puedes realizar ajustes tácticos de última hora, por si no tuviste tiempo de hacerlo en los días previos al partido. Esta pantalla funciona según las tácticas que se han explicado anteriormente.

Pulsa el botón Iniciar partido para comenzar el partido. Si uno de tus jugadores está lesionado en el 11 inicial o entre los suplentes no puedes comenzar el partido y la opción del botón Iniciar partido no aparecerá en pantalla, así que sustituye a cualquier jugador lesionado.

Se mostrará una secuencia previa al partido antes de comenzar el mismo, se puede saltar pulsando el botón izquierdo del ratón.

Debes pulsar el botón izquierdo del ratón para comenzar la secuencia del partido.

También puedes pulsar el botón Tácticas en cualquier momento para entrar en el menú Tácticas y realizar cambios en la alineación y la estrategia. Ten en cuenta que el partido continuará hasta que el balón salga fuera antes de cargarse el menú Tácticas.

**OPCIONES DE PARTIDO**
Puedes pulsar el botón Opciones en cualquier momento para mostrar las opciones del partido; cuando las hayas modificado, pulsa el botón Aceptar de nuevo para volver a la vista del encuentro. Las opciones disponibles son las siguientes:



Puedes seleccionar el ritmo del partido eligiendo entre COMPLETO, AMPLIADO, ACCIONES CLAVE y ESTADÍSTICAS. Si seleccionas la opción Completo, el partido solo se podrá ver a su ritmo normal. Si eligen Prorrogado o Momentos clave, el partido se jugará más rápido en las fases tranquilas del juego y más lentamente para mostrar las acciones clave. Ampliado te mostrará más acciones que Acciones clave. Cuando veas un partido en el modo Ampliado, Acciones clave o Estadísticas, podrías modificar la velocidad del juego desde lento, medio, rápido y muy rápido.

También puedes elegir entre ver el partido en los modos Campo completo o Cámara balón, en éste último la cámara se centra en la acción. Ten en cuenta que el modo Cámara balón no se puede seleccionar cuando el partido se desarrolla a velocidad alta.

Hay varios menús en los que puedes ver desarrollarse el juego, pulsa izquierda y derecha en el mando para desplazarte por ellos:

VISTA DEL PARTIDO es la vista del juego principal, con una cancha a pantalla completa e iconos que representan a los jugadores de ambos equipos. En la parte inferior de la pantalla hay 5 marcadores para cada club que representan a los suplentes. Ten en cuanta que la pantalla Vista del partido no se puede seleccionar cuando se está viendo el encuentro en ciertos modos y velocidades de juego.

En DATOS DEL PARTIDO el terreno de juego aparece en una pequeña ventana mientras que en la parte superior de la pantalla aparece información del partido, como por ejemplo, los anotadores de los goles.

En ESTADÍSTICAS DEL PARTIDO, el campo también se muestra en una pequeña ventana y en la parte superior de la pantalla aparecen las estadísticas más relevantes del partido, como disparos, córners, faltas, etc.

El INFORME DEL PARTIDO es un desglose de los acontecimientos del partido. A medida que tienen lugar acontecimientos importantes, la pantalla se actualiza informándote quién estaba implicado en el tema y el resultado.

ÚLTIMOS MARCADORES muestra los resultados de los demás partidos de tu división o la misma competición de copa. Pulsa en cualquiera de los equipos para ver más información sobre cada uno de los partidos.

ZONAS DE ACCIÓN te da una visión amplia de la parte del campo en el que se desarrolle la acción.

ESTADÍSTICAS LOCALES te da las cifras de todos los jugadores del equipo de casa.

ESTADÍSTICAS VISITANTES es lo mismo que la página de Estadísticas locales.