Manual

遊び方の確認が出来ます

○1．ゲームの進め方

敵弾に当らないように避けて、敵を撃破するゲームです。
各ステージの最後にはボスが居ますので、それをやっつけると
ステージクリアです。

そう、当たらなければ良いのです。

Manual

遊び方の確認が出来ます

○2．ストーリー

付喪神化したのだろうか、お祓い棒が勝手に動き出した。

霊夢は神職者の手前、このような妖しい出来事は忌み嫌うべきだと考えているが、便利なので放置してしまった。
いつしかお祓い棒の事は、他の人には内緒にするようになった。

しかし時は来る。
空に広がる不安の雲。
今まで大人しくしていた妖怪達が各所で暴れ始めたのだ。

平和ボケしていた霊夢にも、ついに大きな異変が起こり始めたのだと感じさせた。

霊夢は武器を手にこれらを征さねばならない。
しかし、武器は付喪神化してしまっている。
果たして大丈夫なのだろうか。

Manual

遊び方の確認が出来ます

○3．操作方法

・上下左右	自機の操作
・SHOT キー（Z キー）	ショット
・SPECIAL キー（X キー）	スペルカード（回数制限有り）
・SLOW キー（Shift キー）	低速移動
・PAUSE キー（Esc キー）	ポーズ

＊特殊な操作

・メッセージのスキップ	SHOT ボタン押しっぱなし
・高速リトライ	ポーズ画面で R キー
・スナップショット	P キー
・ウィンドウ、フルスクリーン切替	Alt + Enter

Manual

遊び方の確認が出来ます

○4．画面表示物

・残り人数　　ミスできる回数です

（かけら）かけらが十分集まると残り人数が１増えます。

・スペルカード　　使用できるスペルカードの回数です。

（かけら）かけらが十分集まると回数が１増えます。

・霊力　　ショットのパワーです。

・最大得点　　得点アイテムの最大得点です。

・グレイズ　　敵弾にかすった回数です。

Manual

遊び方の確認が出来ます

○5．アイテム

P　霊力アップアイテム
　　沢山出ます
点　得点アイテム
　　画面上部で取るほど点数が高い

＊画面上部に自機を持っていくと自動的に回収出来ます。
　同時に大量取得でボーナスが付きます。

点（緑）　得点アイテムの最大点を引き上げます。
　　敵弾を消したり、低速移動ショットを当てると
　　出現する丸いアイテムです。
　　自動回収されます。

Manual

遊び方の確認が出来ます

○6．超重要！　攻略のかけらを集めよう

ステージが進むにつれて敵の攻撃は熾烈になる一方です。
全部、避けるだけでは攻略できないかも知れません。

しかし、「命のかけら」と「スペルカードのかけら」を
大量に効率よく出すことが攻略の鍵となります。

かけらの出し方

・アイテムを画面上部で（もしくはスペルカードで）
同時に沢山取るとボーナスが付く事があります。
ボーナスの度に「スペルカードのかけら」が出ます。

＊命のかけらの出る条件
・１ステージでのボーナスの回数が一定数以上になる
・最高倍率（×２）のボーナスを出す

Manual

遊び方の確認が出来ます

○7．特殊なシステム

・高速時ショットを敵に当てるとPアイテム
低速時ショットを敵に当てると点（緑）アイテムが出ます。
（フルパワーアップ時は高速ショットでも点（緑）が
出ます）

・スペルカードを初期値以上持った状態でミスをすると
初期値に戻されてしまいます。
スペルカードは積極的に使っていきましょう。

各キャラには以下の特技があります。

博麗 霊夢	当たり判定が僅かに小さい
霧雨 魔理沙	僅かに低い位置でアイテム回収出来る
十六夜 咲夜	アイテムの落下速度が僅かに遅い

・咲夜の「銀色のアナザーディメンジョン」はバリアです。
一定時間で消えてしまう代わりに、被弾しなければ
「スペルカードのかけら」が３個手に入ります。